

NEU!
JETZT MIT DVD

DIE HITS FÜR ALLE SYSTEME IN EINEM HEFT!

PC

PS2

XBOX

CUBE

MOBIL

VIDEO

OKTOBER 2005

GAMES
AKTUELL

2,90
EURO
mit DVD

GAMES AKTUELL

**TOP-NEWS
XBOX 360**
AUSSTATTUNG, PREIS UND
ZUBEHÖR DER
WUNDERKONSOLE
VON MICROSOFT

PC PS2 X

DVD ARSPIELBAR AUF:
PC, PS2, XBOX (DVD-KIT),
DVD-PLAYER

16

Freigegeben ab 16 Jahren
USK

**17 SPIELE
AUF DVD**

* 1 PC-Vollversion + 15 PC-Minispiele zum Testen + 1 Quizspiel

VOLLVERSION



**IMPERIALISM
II**

UMFANGREICHER
STRATEGIE-HIT MIT
LANGZEITSPASS! **84 %**
SPIELSPASS
IGN.com

**15 MINISPIELE
ZUM TESTEN**

**PUZZLE
STRATEGIE
REAKTION
ACTION...**



TOP-FOLGE AUF DVD!

DEMOS

PC-Hits spielbar auf DVD

FAHRENHEIT, GT LEGENDS, MOTO GP 3
ROME: TOTAL WAR - ADD-ON

VIDEOS

BLACK & WHITE 2,
KING KONG, FAR
CRY INSTINCTS,
FIFA 06, BURNOUT
REVENGE, GAMES
CONVENTION 2005

Deutschland 2,90 €
Österreich 3,20 €
Belgien 3,20 €
Luxemburg 3,20 €
Schweiz 3,20 €
Frankreich 3,20 €



AGE OF EMPIRES 3
Strategie-Hit im Vorabtest!

SERIOUS SAM 2**
Im Test: Krasse Dauer-Action!

DIE SIMS 2: NIGHTLIFE
Flirten, kuscheln, Partys feiern

** AUCH FÜR WEITERE SYSTEME



FIFA 2006** + XXL-VIDEO
Karriere + Steuerung verbessert

**STAR WARS BATTLE-
FRONT 2**** Großes Special

DTM RACE DRIVER 3**
Mehr Autos, mehr Realismus

** AUCH FÜR WEITERE SYSTEME

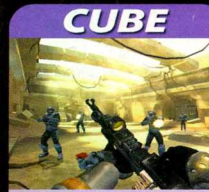


BURNOUT REVENGE**
Das beste Rennspiel der Welt

TOTAL OVERDOSE**
Hollywoodreife GTA-Konkurrenz

**CONFLICT: GLOBAL
STORM**** Taktik, Action, Test

** AUCH FÜR WEITERE SYSTEME



GEIST
Die Shooter-Innovation im Test

NBA LIVE 2006**
Jetzt mit Superstar-Feature

**WWE: DAY OF
RECKONING 2** im Test!

** AUCH FÜR WEITERE SYSTEME

FAIR CRY INSTINCTS

MEGA-TEST + XXL-VIDEO! Ballern, schleichen, fahren, fliegen,
Wahnsinn! Mehr kann ein Ego-Shooter gar nicht bieten!



Garantiert kein ABO!



Spiele für fast alle Handys findest Du mit dem JAVA FINDER.
 Sende eine SMS mit **01001**

VIDEO GAMES AKTUELL



DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSION

- Imperialism II

PC-MINISPIELE

- Adventure Inlay
- Age of Castles
- Bursting Bubbles
- Chainz
- Luxor
- Mah Jong Medley
- Pastime Puzzles
- Penguin Puzzle Deluxe
- Secret Chamber
- Super Mahjong Solitaire
- Sverez Deluxe
- The Walls of Jericho
- Top Ten Solitaire
- Tumblebugs
- Turtle Bay

PC-DEMOS

- Fahrenheit
- GT Legends
- MotoGP 3
- Rome: Total War – Barbarian Invasion

PATCHES

- Die Sims 2 Update 1.0.0.999
- Far Cry (dt.) 1.33
- GTA: San Andreas 1.01
- Imperial Glory 1.1
- Rome: Total War 1.2
- Vampire: Die Maskerade – Bloodlines 1.2

MODS

- Doom 3: Classic Doom 0.56
- Max Payne 2: Max Payne Chronicles 1.0

TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.7
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.63
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 7777
- Power DVD 6.0 Trial
- Powerstrip 3.61
- Prime 95 24.13
- RivaTuner 2.0
- ScummVM
- Windows Media Player 9 (98/ME) & 10
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN

- Die Sims 2: Nightlife
- Geist
- Serious Sam 2
- Total Overdose

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS

- Burnout Revenge
- Far Cry: Instincts
- FIFA 06
- Games Convention 2005

EXTRAS

- King of Queens – Komplette Folge aus Staffel 3
- Girls, Girls, Girls – Messebabes der GC 2005

SPIELETRAILER

- Black & White 2
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2
- Elveon
- Peter Jackson's King Kong
- Spartan: Total Warrior

FILMTRAILER

- Transporter: The Mission
- Wächter der Nacht

VOLLVERSION PC DVD-ROM

Erkunden Sie die Welt und gelangen Sie zur Herrschaft über mehrere Kontinente. Verwenden Sie Ihr ganzes Geschick, um mit Hilfe der entdeckten Rohstoffe Ihre Macht zu erweitern.

VOLLVERSION

IMPERIALISM II

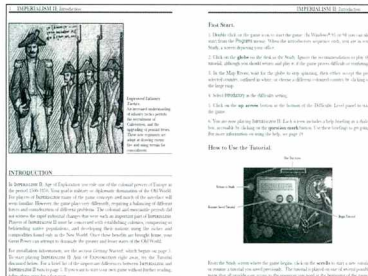
HANDBUCH

Die ausführliche Anleitung zu unserer Vollversion "Imperialism II" liegt im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um das Handbuch zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie das Bild von "Imperialism II" aus und klicken Sie danach rechts unten auf den Button "Handbuch (PDF)".

Zum Lesen des PDF-Handbuchs benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht auf Ihrem Rechner haben, können Sie es von der Heft-DVD installieren. Sie finden die neueste Version, "Adobe Acrobat 7.0", auf der Heft-DVD unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools". Durch einen Klick auf den Button "Anwendung installieren" übertragen Sie den Acrobat Reader auf Ihre Festplatte.



▲ **SPIELE-MENÜ:** Von hier aus starten Sie die Installation von Imperialism II.



▲ **ANLEITUNG:** Das komplette Handbuch finden Sie im PDF-Format auf der Heft-DVD.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptauswahlmenü. Klicken Sie nun auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie nun auf das Bild von "Imperialism II". Rechts unten finden Sie vier Auswahlknöpfe: Unter "I"-Button informieren Sie sich über die Systemanforderungen sowie die wichtigsten Merkmale des Spiels. Mit einem Klick auf den vordersten der vier Buttons installieren Sie das Spiel auf Ihre Festplatte.

Für die Installation von "Imperialism II" benötigen Sie mindestens 115 MByte freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte. Teilt Ihnen der Setup-Assistent mit, dass Sie nicht genug Speicherplatz haben, wählen Sie bitte eine andere Partition für die Installation aus.

SPIELSTART

Nach der Installation startet die Vollversion automatisch. Sie können "Imperialism II" auch über die neu angelegte Verknüpfung im Windows-Startmenü starten.

DEINSTALLATION

Um die Vollversion wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Uninstall Game" im Windows-Startmenü.

VIDEOS ANSCHAUEN - SO GEHT'S!

Die Videos der Heft-DVD können Sie auf jedem handelsüblichen DVD-Player, auf der PS2, auf der Xbox (mit DVD-Kit) oder auf einem PC mit DVD-Laufwerk abspielen. Bei DVD-Player, PS2 und Xbox startet die Videoshow nach dem Einlegen automatisch. Auf dem PC müssen Sie zunächst Ihren Software-DVD-Player starten und dann den "Play"-Knopf drücken.

Besitzen Sie keinen Software-DVD-Player, können Sie von unserer Heft-DVD eine "PowerDVD"-Probeversion installieren. Klicken Sie im Hauptmenü der DVD auf das Register "Videos". Mit einem Klick auf den Button "Anwendung installieren" kopieren Sie "PowerDVD" auf Ihre Festplatte. Sie starten das Programm über den neuen Eintrag im Windows-Startmenü.

Nach dem Aufruf von "PowerDVD" werden Sie gebeten, sich zu registrieren. Mit einem Klick auf den Button "Remind Me Later" überspringen Sie diesen Vorgang. Die Aufforderung einen CD-Key einzugeben, überspringen Sie durch einen Klick auf den "Keep Trying"-Button. Nun noch einen Klick auf die "Play"-Taste von "PowerDVD" und Sie können unsere Videos betrachten.

VOLLVERSION

AUF DEN NÄCHSTEN SEITEN:
MINISPIELE, DEMOS, VIDEOS...

PC-VOLLVERSION

IMPERIALISM II

Täglich kommen Sie der Weltherrschaft ein Stück näher.



▲ **STRATEGIE:** Im Tutorial machen Sie sich mit der Karte und den Funktionsbuttons vertraut. Klicken Sie auf das Fragezeichen am unteren Bildschirmrand, dann wird ein Textkasten mit hilfreichen Erläuterungen eingeblendet.

FEATURES

- Globale Rundenstrategie
- Mix aus friedlicher Besiedelung, diplomatischen Aktionen und Krieg
- Umfangreiches Ressourcen-Management
- Eroberungspläne verändern sich ständig durch zufällige Begebenheiten
- Spielt in der Barockzeit
- Spannender Multiplayer-Modus für bis zu sechs Spieler

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium 133 MHz
Arbeitsspeicher: 16 MByte
Festplatte: 115 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte
DirectX 6.1 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



COMEDY-VIDEO

KING OF QUEENS - STAFFEL 3

Eine komplette Folge der Comedy-Serie auf der Heft-DVD!

BONUS:
COMEDY-VIDEO
AUF DVD!



▲ **SPASS:** Carrie will, dass Doug sie auf einen Geschäftstermin begleitet, doch Doug möchte lieber mit seinen Jungs Schlamm-Football spielen. Als Doug tags darauf krank im Bett liegt, plagt ihn sein Gewissen und er hat Alpträume in schwarz-weiß (Bild rechts).

FEATURES

- Folge aus der DVD-Box "King of Queens – Staffel 3" (jetzt im Handel!)
- 22 Minuten mit mehr als 50 Lachern
- Starbesetzung mit Kevin James ("Hitch – Der Date Doktor"), Leah Remini und Jerry Stiller in den Hauptrollen
- Ton in Dolby Surround



DVD-VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF: JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER, PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2 UND XBOX (Mit DVD-KIT)



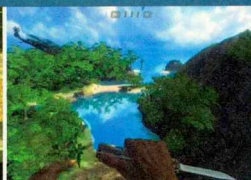
SPECIAL-VIDEOS

BURNOUT REVENGE



▲ **ASPHALT-SCHLACHT:** Das PS-Spektakel in Bild und Ton.

FAR CRY: INSTINCTS



▲ **URWALD-ACTION:** Jack macht den Dschungel unsicher.

FIFA 06



▲ **RASEN-SCHACH:** VGA spielt Electronic Arts neue Kickerei.

GAMES CONVENTION 2005



▲ **MESSE-TRUBEL:** Wir waren für Sie in Leipzig live vor Ort.

EXTRAS

KING OF QUEENS



◀ **COMEDY-KÖNIG:** Als Top-Extra enthält unsere DVD eine Episode aus der brandneuen dritten Staffel der Kult-Serie!

VGA-QUIZSHOW



◀ **VGA-QUIZ:** Testen Sie Ihre Videospielkenntnisse bei unserer witzigen VGA-Quizshow!

+ GC-MESSE-BABES-VIDEO

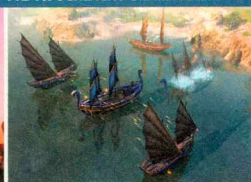
SPIELE-TRAILER

BLACK & WHITE



▲ **GÖTTLICH:** Bestaunen Sie die Fortsetzung des Mega-Hits.

HDR: SCHLACHT UM MITTELERDE 2



▲ **FANTASTISCH:** Die Tolkien-Saga wird am PC weitererzählt.

PETER JACKSON'S KING KONG



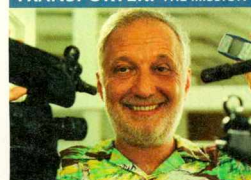
▲ **AFFIG:** Die neuesten Szenen aus dem Primaten-Blockbuster.

WEITERE TRAILER

- Elveon
- Spartan: Total Warrior

FILM-TRAILER

TRANSPORTER: THE MISSION



▲ **FREUNDLICH:** Schön, wenn man Stress locker wegsteckt.

WÄCHTER DER NACHT



▲ **FINSTER:** Dieser mutierten Lady ist das Lachen vergangen.



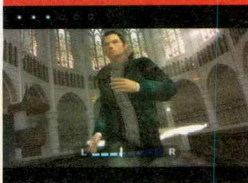
DVD-ROM-BEREICH



ABSPIELBAR AUF JEDEM PC
MIT DVD-LAUFWERK

DEMOS

FAHRENHEIT



▲ **PSYCHO-THRILLER:** Spielen Sie den Adventure-Hit!

GT LEGENDS



▲ **BLEIFUSS-KRACHER:** Der Racing-Überflieger zum Antesten!

MOTOGP 3



▲ **ZWEIRAD-GRANATE:** Wagen Sie eine heiße Probefahrt!

ROME: TOTAL WAR - BARBARIAN INVASION



▲ **STRATEGIE-PERLE:** Versuchen Sie sich als Feldherr.

PC

MINISPIELE ZUM TESTEN

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

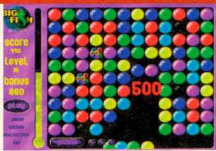
ADVENTURE INLAY



AGE OF CASTLES



BURSTING BUBBLES



CHAINZ



LUXOR



MAH JONG MEDLEY



PASTIME PUZZLES



PENGUIN PUZZLE DELUXE



WEITERE SPIELE

- Secret Chamber
- Super Mahjongg Solitaire
- Sverez Deluxe
- The Walls of Jericho
- Top Ten Solitaire
- Tumblebugs
- Turtle Bay

PATCHES:

- Die Sims 2 Update 1.0.0.999
- Far Cry (dt.) 1.33
- GTA: San Andreas 1.01
- Imperial Glory 1.1
- Rome: Total War 1.2
- Vampire: Die Maskerade – Bloodlines 1.2

MODS:

- Doom 3: Classic Doom 0.56
- Max Payne 2: Max Payne Chronicles 1.0

TOOLS:

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Tool 0.24
- Fraps 2.63
- HyperSnap-DX
- Power DVD 6.0 Trial
- Powerstrip 3.61
- Prime 95 24.13
- RivaTuner 2.0
- ScummVM
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN

GEIST



DIE SIMS 2: NIGHTLIFE



SERIOUS SAM 2



TOTAL OVERDOSE



TREIBER

- ATI Catalyst 5.7
- DirectX 9.0c
- Nvidia Nforce 77.77

TITELTHEMA

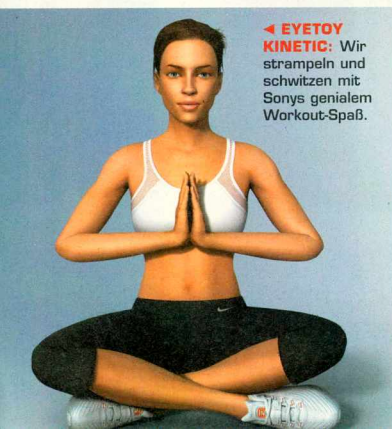
FAR CRY INSTINCTS



▲ **FAR CRY INSTINCTS:** Wir kämpfen als Jack Carver ums Überleben.



► **FIFA 06:** Wir kicken mit Ronaldinho & Co.



◀ **EYETOY KINETIC:** Wir strampeln und schwitzen mit Sonys genialem Workout-Spaß.

VORFAHRT FÜR ANERKENNUNG

"Videospiele sind brutal und verdummen unsere Jugend!" Derartige Kommentare hören wir zwar immer noch – gerne auch in abgeschwächter Form in "seriösen" ZDF-Politmagazinen – aber sie werden zum Glück seltener. Stattdessen wird immer öfter, ob man es glaubt oder nicht, ohne Scheuklappen oder Voreingenommenheit über Computer- und Videospiele berichtet. Wohl gemerkt in den Massenmedien. Klar, auf RTL 2 sowieso, aber jetzt auch im heute-journal und in den Tagesthemen.

Schuld ist die Games Convention. Die Leipziger Spieleschau darf sich ab jetzt nicht nur offiziell "Zweitgrößte Spielemesse der Welt" nennen, sondern sie macht unser aller Lieblingshobby in Deutschland endlich gesellschaftsfähig. Zu 134.000 Besuchern gesellten sich Mitte August Tausende Journalisten aus aller Welt, die nach Südkorea, Portugal oder in die USA von einer tollen Veranstaltung berichteten.

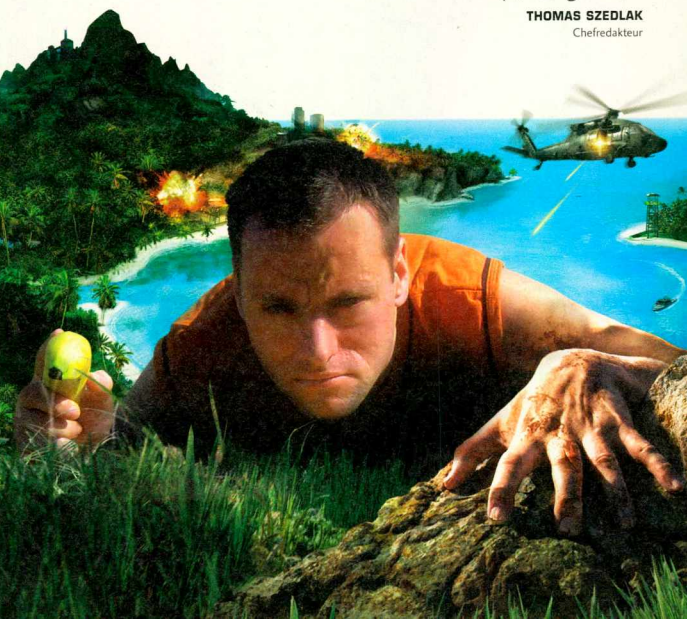
Die Urheber dieses Erfolges sind die Spiele-Hersteller. Sie haben nicht nur – aller Konkurrenz zum Trotz – gemeinsam eine erfolgreiche Messe aus dem Boden gestampft, sondern sie sorgen auch durch neue Spielkonzepte dafür, dass man unser Steckenpferd selbst bei oberflächlicher Betrachtung nicht mehr nur mit Killerspielen assoziiert. Microsoft lädt über Xbox Live! zum "FIFA"-Fußballmatch über Landes-



grenzen hinweg ein, Nintendo verhilft mit dem genialen Streichelzoo "Nintendogs" zum virtuellen Haustier und Sony bietet mit "EyeToy", "SingStar" und demnächst auch mit dem tollen Quizspiel "Buzz!" (Test im nächsten Heft) Spielspaß mit garantierter Familientauglichkeit. Wenn sich das herumspricht, bringen vielleicht noch mehr Kids ihre Eltern mit zur nächsten Games Convention.

Ich wünsche Ihnen viel Spaß mit jeder Menge Games für Kinder, Jugendliche und Erwachsene in dieser Ausgabe – und einer Vollversion, die Ihr Denkvermögen verbessert, versprochen!

T. Szek
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



SCHWING IN NEUE HÖHEN

AUF DER

PSP™

PERSONAL PORTABLE ENTERTAINMENT SYSTEM

„EIN GRAFISCH
ATEMBERÄUBENDER
ABENTEUER-
ÜBERFLIEGER“

—IGN.COM

SPIDER-MAN 2™



Erkämpfe dir deinen Weg durch
19 brandneue, actiongeladene Level
in detaillierten 3D-Umgebungen.



Tritt gegen bekannte Marvel-Schurken,
wie z.B. Geier, an – nur auf der PSP™.



Setze mächtige neues Moves
wie den Super-Stachel-Netzball, den Netzknon
und das Fangnetz ein.



PSP™

GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT
www.sony.com/spider-man
MARVEL SPIDER-MAN COLUMBIA PICTURES

Vicarious
Visions™

ACTIVISION

www.activision.de/microsite/spider-man

Spider-Man und alle zugehörigen Marvel-Charaktere, ™ & © 2005 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 2 The Movie, © Columbia Pictures, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spiel © 2005 Activision Publishing, Inc. Veröffentlichung durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Entwickelt von Vicarious Visions. „B“, „PlayStation“, „PSP“, „UMD“ und „XBOX“ sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE OKTOBER 2005

26 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 32 Next-Gen-News
- 31 Nintendo-News
- 26 PC-News
- 28 PS2-News
- 30 Xbox-News

94 HANDHELD

- 94 GTA: Liberty City Stories
- 95 Handheld-News
- 98 Nintendo-DS- und GBA-Tests
- 96 PSP-Tests

100 HARDWARE

- 100 Hardware-News
- 102 Pimp my PSP

34 SERVICE

- 38 Aktuelle Termine
- 34 Charts
- 44 Das VGA-Gewinnspiel
- 36 Most Wanted
- 34 Preisvergleich
- 34 Pressespiegel
- 90 Testübersicht
- 90 Topspiele

5 RUBRIKEN

- 8 Editorial
- 116 Im nächsten Heft
- 105 Impressum
- 10 Inhalt
- 104 Leserbrief
- 33 Top 10
- 6 VGA-DVD-Inhalt
- 5 VGA-Vollversion

14 SPECIALS

- 20 ▶ Age of Empires 3
- 106 CyPress-Awards
- 18 ▶ DTM Race Driver 3
- 22 Games Convention 2005
- 16 Shattered Union
- 14 ▶ Star Wars: Battlefront 2

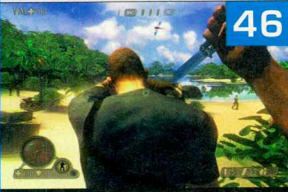
45 TESTS

- 45 Testeinleitung
- 87 Bet on Soldier
- 58 ▶ Burnout Revenge
- 87 Colosseum: Road to Freedom
- 62 ▶ Conflict: Global Storm
- 84 Die Siedler 5: Das Erbe der Könige - Legenden
- 54 ▶ Die Sims 2: Nightlife
- 68 Dungeon Siege 2
- 83 Everybody's Golf
- 60 EyeToy: Kinetic
- 70 Fable:
- The Lost Chapters
- 46 ▶ Far Cry Instincts
- 52 ▶ FIFA 06
- 88 Freedom Force vs. The 3rd Reich (Budget)
- 76 ▶ Geist
- 80 Madden NFL 06
- 82 MotoGP 3
- 86 ▶ NBA Live 06
- 82 NHL 06
- 56 ▶ Serious Sam 2
- 64 Spartan: Total Warrior
- 83 Tiger Woods PGA Tour 06
- 72 Tim Burton's Nightmare before Christmas
- 84 Top Spin
- 74 ▶ Total Overdose
- 86 Warhammer 40.000: Dawn of War - Winter Assault
- 80 ▶ WWE: Day of Reckoning 2
- 75 Budget-Highlights

108 TIPPS & TRICKS

- 108 Inhalt
- 108 Cheats und Kurztipps
- 114 Fahrenheit

TEST



FAR CRY: INSTINCTS

▲ SEITE 46: Der PC-Shooter-Hit kommt auch auf Xbox extrem gut.



BURNOUT REVENGE

▲ SEITE 58: Genervt vom Berufsverkehr? Hier reagieren Sie sich ab!



SERIOUS SAM 2

▲ SEITE 56: Keinen Bock auf Taktik? Serious Sam 2 bietet pure Ballerkost!



SPARTAN: TOTAL WARRIOR

▲ SEITE 64: Krieg in der Antike.



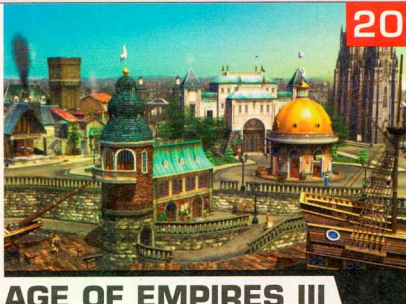
FIFA 06

▲ SEITE 52: EA stürmt die Stadien mit vielen Verbesserungen.



Römische Kolonialzeit, amerikanische Revolution und Erschließung des Wilden Westens: "Age of Empires III" vereint in sich drei interessante Szenarios der Weltgeschichte. Zeigen Sie Ihr strategisches Können.

► **SEITE 20:** Die feinste Grafik sehen Sie in Ihrer Heimatstadt.



AGE OF EMPIRES III

Rebellen gegen Imperium, Republik gegen die Separatisten: Im Kino sind die Sternenkriege vorbei, doch auf PC und Konsole toben sie weiter. Führen Sie Ihre Soldaten mit Mut und taktischem Geschick zum Sieg.

► **SEITE 14:** Auf den Battlefront-Schlachtfeldern herrscht Chaos!



STAR WARS: BATTLEFRONT II

[illegible]

TERMINE/TOPSPIELE

▲ **SEITE 38/90:** Die kommenden und aktuellen Spiele-Hits im Überblick.

FAHRENHEIT

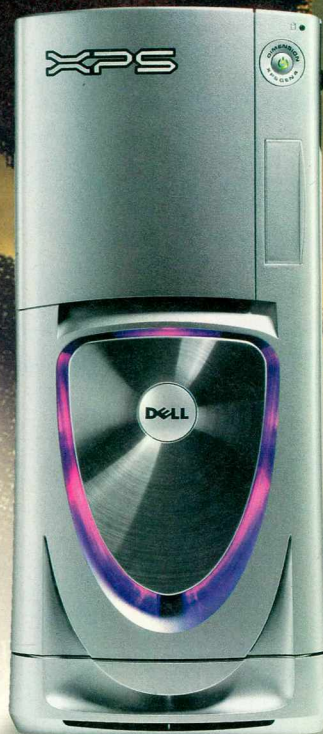
▲ **SEITE 114:** Mit unseren Hinweisen überstehen Sie das Abenteuer.

**TOP
News
Tests
Tipps**



ALLE SPIELE VON A-Z

Age of Empires	20
Advance Wars: Dual Strike	98
Ape Academy	96
Bad Day L.A.	26
Bet on Soldier	87
Burnout Legends	97
Burnout Revenge	98
Call of Cthulhu: Dead Corners of the Earth	30
Castlevania: Dawn of Sorrow	98
Colin McRae Rally 2005	97
Colosseum: Road to Freedom	98
Crossfire: Global Storm	62
Dark Messiah of Night & Magic	26
Der Herr der Ringe Tactics	95
Die Siedler 5: Das Erbe der Könige - Legenden	84
Die Sims 2: Nightlife	94
DTM Race Driver 2	57
DTM Race Driver 3	18
Dungeon Siege 2	68, 109
Everybody's Golf	83
EyeToy: Kinetic	60
F1 Grand Prix	96
Fable: The Lost Chapters	70
Fahrenheit	46
Far Cry Instincts	114
FIFA 06	52
Fired Up	96
Freedom Force vs. The 3rd Reich (Budget)	88
Gauntlet: Seven Sorrows	70
Geist	36
Heroes of the Pacific	78, 108
Killer 7	110
Knights of the Temple 2	26
Land of the Dead	30
Madden NFL 06	80, 109
Naruto: Tennis Advance	95
Nedlunds Die Rückkehr	96
Meteos	98
Midnight Club 3: DUB Edition	97
MotoGP 3	82, 113
NBA Live 06	86
NHL 06	98
Nintendogs	82
Outlaw Volleyball Remixed	109
Panzer Elite Action	28
Psychonauts	30
Sampagosa Total Destruction	29
Resident Evil 4	95
Resident Evil: Deadly Silence	98
Resident Evil: Outbreak File 2	111
Sega 2: A Tortured Soul	29
Sega Classics Collection	26
Serious Sam 2	56
Shattered Union	16
Spartan: Total Warrior	64
SSX On Tour	31
Star Wars: Battlefront	13
Star Wars: Battlefront 2	14
Tenchu: Fatal Shadow	112
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction	109
Tiger Woods PGA Tour 06	83
Tim Burton's Nightmare before Christmas: Oogie's Rage	72
Tom Clancy's Ghost Recon 2: Summit Strike	108
Top Spin	84
Total Overdose	74
Ultimate Spider-Man	31
Untold Legends: Brotherhood of the Blade	96
Warhammer 40,000: Dawn of War - Winter Assault	110
WWE: Day of Reckoning 2	83
Xenosaga II: Jenseits von Gut & Böse	28
X-Men Legends 2	28



Der Dell™ Erschreckend stark!

Top-
Produkt

PC Games
Hardware
10/05

1. Platz

Digital
Lifestyle
Award 05

Dell™ empfiehlt Microsoft®
Windows® XP Professional

Der Dell™ XPS und der Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie sorgen für atemberaubende Power für Ihr Gaming.

Lassen Sie Ihren Puls mit dem fantastischen Dell™ XPS rasen. Schlagen Sie vierfache Salts, springen Sie beindruckende Pirouetten oder verwandeln Sie Ihre Gegner im Nu zu jämmerlichen Gestalten.

Mit seiner atemberaubenden Power holt der XPS aus jedem Spiel das Beste heraus, und Sie werden vom Rausch Ihrer akrobatischen Kräfte erfasst. Das Herz dieses krassen Systems ist der aktuelle Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie, der für optimale Leistung, Kühlung und Erweiterungsfähigkeit sorgt.

Der XPS ist für echte Spielereis entwickelt worden, die kompromisslose Power verlangen.

Support rund um die Uhr

Sie brauchen Hilfe? Aktivieren Sie einfach Verstärkung. Mit Ihrem privaten Zugang zum Dell™ XPS Support-Team bekommen Sie die Unterstützung, die Sie brauchen - rund um die Uhr (24 Stunden, 7 Tage die Woche).

Aber den XPS gibt es nicht im Geschäft, also rufen Sie jetzt bei Dell™ an oder besuchen Sie uns direkt unter www.dell.de!

***Limitiert auf ausgewählte Dell® Produkte, max. 5 Systeme pro Kunde und gültig bis 26.10.05.**

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschneidegasse 2-14, D-60549 Frankfurt am Main

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 7% Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 26.10.05. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell als Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgesehen werden kann. 0,0% Finanzierung: Laufzeit 6 Monate. Zahlen Sie den Kaufpreis in 6 Raten. Keine Gebühren. Gültig bis 26.10.2005. Standardfinanzierung: Laufzeit 36 Monate. Effektiver Jahreszins nur 9,9%. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahre mit Wohnsitz in Deutschland. *Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuanstellungen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *CompleteCare Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versichert der CompleteCare Schutz ist (ULI London General Insurance). Dell GmbH, Unterschneidegasse 2-14, D-60549 Frankfurt am Main © 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia is a trademark of Jordan Mechner in the U.S. and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment.

Dell™ XPS 600

XPS

NEU

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 640 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM[®])
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz
- 160 GB** SATA Festplatte mit 7.200 UpM
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 324 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 256 MB PCIe x16 nVidia® GeForce™ 6800
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1, IEEE 1394
- 48x CD-RW / 16x DVD-ROM Combo-Laufwerk
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag[†]
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Dell™ Media Experience 3.0 Deluxe

Statt nur **1.749 €**
inkl. MwSt., zzgl. 7% Versand.

Inkl.
200 €
Rabatt*

Finanzierung ab 49,56 €*

E-Value™: PPDE5-D10XP5

Upgrades

- 3 Jahre Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag[†] + 138 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM[®]) + 244 €
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min + 35 €

XPS



Dimension™ 5100

Multimedia-PC

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 650 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM*)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1905FP für 452 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 256 MB PCI-Express™ ATI® Radeon™ X600 HyperMemory
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1, IEEE 1394
- 16x DVD±RW, 16x DVD, 9-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*)
- Inkl. Dell™ 720 Farbdrucker
- Dell™ Multimedia Tastatur und Maus, 7x USB 2.0
- Dell™ Media Experience 3.0 Deluxe



Start nur **1.069 €** **999 €** inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand. Systempreis ohne Monitor
Inkl. **70 €** Rabatt*

Finanzierung ab 31,97 €⁰ E-Value™: PPDE5-D10517

Upgrades

- Servicepaket STANDARD inkl. 3 Jahre At-Home + 220 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM*) + 244 €
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 70 €

Inspiron™ XPS Gen 2

XPS

- Intel® Centrino™ Mobiltechnologie; Intel® Pentium® M Prozessor 770 (2.13 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB), Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM*)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte, 5.400 U/Min
- 17" UltraSharp™ WUXGA "Truelife" TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 6800 ULTRA Grafik
- DVD/CD-RW Combo-Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium Ionen Akku mit 80Wh
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*)

2.299 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Finanzierung ab 73,56 €⁰ E-Value™: PPDE5-N10XP5

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz + 197 €
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM*) + 290 €
- Spezieller Inspiron™ XPS Rucksack + 93 €

Beispiele für
zahlreiche Awards
für den Inspiron™
XPS Gen2

Nummer 1
in der
Bestenliste!
PC Professionell
8/05

Computer
des
Monats
AVDC 7/05

Top Ten
Platz 1
Chip
7/05

0,0% Finanzierung. Laufzeit 6 Monate²⁾.

Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800 / 5 33 55 40 25** Geschäftskunden **0800 / 5 33 55 40 26** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20 24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as



STAR WARS BATTLEFRONT



▲ **LICHTSCHWERT VS. BLASTER:** Selbst auf dem Sumpfplaneten Dagobah hat Yoda keine Ruhe vor dem Imperium. Um aber dem altherwürdigen Jedi-Meister beizukommen, braucht es mehr als eine Hand voll Fußsoldaten, die aus allen Rohren auf den grünen Gnom feuern.



▲ **KLONE VS. SEPARATISTEN:** Auf so kurze Distanz entscheidet die Feuerkraft.



▲ **VADER VS. ALLE:** Mit seinem Würgegriff erledigt Vater Vader den Rebellen-Abscham aus sicherer Distanz.

Die Fortsetzung des meistverkauften Star-Wars-Spiels lässt es wieder richtig krachen.

Aus den sechs "Star Wars"-Filmen wissen wir: Die alte Republik wurde durch die Intrigen des Kanzlers Palpatine von innen heraus zerstört, nur damit dieser sich zum Herrscher des frisch ausgerufenen Imperiums aufschwingen konnte.

Zig Jahre später zählt dem alten Drecksack ausgerechnet Luke Skywalker, der Sohn von Palpatines rechter Hand Darth Vader, alles heim. Luke beendet zusammen mit seinen Rebellenfreunden das Schreckensregime. So weit zur – stark vereinfachten – Geschichte, die uns einmal mehr lehrt, dass sich Boshaftigkeit auf Dauer nicht auszahlt und dass das Gute am Ende immer über das Böse triumphiert.

Anders als beim Vorgänger dient die epische Geschichte der Doppel-Trilogie in "Star Wars: Battlefront II" nicht nur als Hintergrund für die virtuellen Geschehnisse. In storygestützten Missionen spielen Sie historische Filmmomente nach, in denen Sie sogar wichtige Protagonisten wie beispielsweise Darth Vader selber steuern dürfen. Praktisch: Wenn Sie in die Rolle der Machtbefähigten schlüpfen, stehen Ihnen auch

deren besondere Fähigkeiten offen, um gegen Feinde vorzugehen. Mit dem obligatorischen Lichtschwert blocken Sie beispielsweise Laserfeuer ab. Zudem stehen Ihnen (je nach Charakter) spezielle Talente der dunklen oder der hellen Seite zur Verfügung. Wenn Sie also mit Imperator Palpatine spielen, nutzen Sie dessen tödliche Blitze, um Rebellen auszuschalten. Mace Windu hingegen springt in hohen Sätzen über die Schlachtfelder. Meistens jedoch werden Sie, wie bisher, als Mitglied der Fußtruppen Ihrer Partei aus den Epochen "Klonkrieg" und "Bürgerkrieg" im Einsatz sein.

ALTE LEVELS, NEUE LEVELS

Sind Sie mit dem Vorgänger vertraut, werden Ihnen viele Szenarios bekannt vorkommen. Allerdings haben sich die Entwickler die Mühe gemacht, die alten Levels in grafischer Hinsicht zu verbessern. So ärgern Sie sich auf Yavin 4 beispielsweise mit Geschütztürmen vor dem Stützpunkt der Rebellen herum. Ein Teil der neuen Szenarios wurde direkt aus dem Blockbuster



▲ **DAVID VS. GOLIATH:** Ein X-Flieger hat gegen einen Sternzerstörer keine Chance.



▲ **IMPERIUM VS. ALLIANZ:** Für den Sieg verheißt das Oberkommando die Soldaten.



▲ **EINER VS. KEINEN:** Kein Feind in Sichtweite? Einfach mal wild herumballern.



▲ **PANZERFAHRZEUG VS. GEPANZERTER DROIDEKA:** So effizient der Schutzschild der Separatisten-Armee gegen herkömmliche Blaster-Attacken auch sein mag, wenn die Klonarmee mit schwerem Gerät anrückt, hält die Energiewand nicht sehr lange.



▲ **SCHARFSCHÜTZE VS. INFANTERIST:** Wer aus dem Hinterhalt auf den Feind zielt, hat bessere Chancen auf den Sieg.



▲ **GUT VS. BÖSE:** Pech für den Sturmtruppier. Denn wer die Macht auf seiner Seite hat, braucht niemanden zu fürchten.

"Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith" übernommen: Auf der Pflanzwelt Felucia wandern Sie durch eine mit Grünzeug überwucherte Hügellandschaft. Mygeeto fällt durch ihre charakteristischen Kristalltürme und Schneegestöber auf. Weitere Spielareale entspringen der Ur-Trilogie. In Jabbas Palast kämpfen Sie mit der gamorreanischen Garde während auf dem Todesstern die zahllosen Abgründe für ungeschickte Soldaten schnell zur Todesfalle werden.

Die Krieger der einzelnen Parteien sind nun ebenfalls vielfältiger. So reparieren Sie mit der Ingenieurs-Klasse nun jederzeit problemlos zerstörte Unterstützungseinheiten. Generell erlaubt Ihnen eine Zielmarkierung, spezielle Gegner auf Knopfdruck im Fadenkreuz zu behalten. Ebenfalls neu: Kommandoposten dienen nicht mehr nur der Stärkung Ihrer Macht im Areal. Sie tauschen damit außerdem eine Spielfigur gegen eine andere aus, sofern es die Situation verlangt.

BEREIT ZUR RAUMSCHLACHT

Die interessanteste Neuerung sind die Raumgefechte. Steigen Sie als imperialer Pilot in einen Tie-Interceptor, um feindliche X-Flieger im Orbit von Hoth zu zerlegen. Oder entern Sie an Bord Ihres Shuttles feindliche Landebuchten und infil-

trieren die riesigen Mon-Calamari-Kreuzer. Zuvor jedoch schießen Sie von Bord des Sternzerstörers natürlich mit Langstreckenlasern die Deflektoren vom Heck des gegnerischen Trägers.

Wie schon "Star Wars: Battlefront", wartet auch der Nachfolger mit einer exzellenten deutschen Lokalisierung auf. Nicht nur werden alle Texte eingedeutscht, sondern es ist auch eine professionelle Synchronisierung mit an Bord.

Auch Online-Kämpfer kommen auf ihre Kosten. Auf dem PC dürfen sich bis zu 64 Sternenkrieger gegenseitig mit Laserschwert und Blaster malträtiert. Auf der Xbox sind es 32, auf der PS2 "nur" 24 Spieler.

FE

SPECIAL STAR WARS BATTLEFRONT II			
System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	27.10.	27.10.	27.10.
Preis	50 Euro	55 Euro	55 Euro
Genre	Action		
Hersteller	LucasArts		
Entwickler	Pandemic Studios		
Spieleranzahl	1 Spieler (24, 32 o. 46 online)		
Internet	www.lucasarts.com/games/swbattlefrontii		
Einschätzung	TOP-HIT ★★★★★		

Dank spielbarer Jedi und Sith-Lords sowie Raumschlachten der ultimative Spielspaß für "Star Wars"-Jünger.

STAR WARS AUF DVD



Heimkinofreunde fiebern mit Spannung dem 31. Oktober entgegen. An diesem Montag erscheint mit "Star Wars: Episode III – Die Rache der Sith" der abschließende Film der zweiten "Krieg der Sterne"-Trilogie auf DVD. Die Spielergemeinde freut sich auf den 27. Oktober, weil da "Star Wars: Battlefront II" für PC, Xbox und PS2 herauskommt.

Was liegt also näher, als sich sowohl den Film als auch die DVD zu kaufen? Als Dreingabe bekommen die Konsumenten mit der DVD eine Xbox-Demo mit zwei spielbaren Levels. Damit leistet LucasArts wohl heimlich Überzeugungsarbeit, um so manchen Unentschlossenen doch noch zum Spielekauf zu bewegen.

SHATTERED UNION



▲ BLITZSIEG: Mit einem Nuklearschlag sind Feindverbände schnell ausgeradiert. Effizient, aber nicht sehr umweltschonend.



▲ PANZER VS. PANZER: Kommt es zur Konfrontation, zoomt die Kamera an die beiden militärischen Kontrahenten heran.

Befrieden Sie die von einem neuen Bürgerkrieg zerrissene Weltmacht USA mit eiserner Faust – sowohl auf PC als auch auf der Xbox.



▲ MAXIMALE REICHWEITE: Die grünen Felder zeigen Ihnen, in welchem Radius Sie Ihre aktuelle Einheit bewegen können. Die roten verraten die Reichweite Ihrer Waffen und die gelben Markierungen heben Ziele hervor, die Sie treffen könnten.

Geschichtsträchtige Schlachten in Europa, Russland oder Südostasien sind ein alter Hut. PopTop Software lässt Sie stattdessen auf U.S.-Terrain zu den Waffen greifen. Nach einem neuen Bürgerkrieg kämpfen hier nämlich sieben Parteien – sechs amerikanische sowie die Armee des vereinten Europa – um die Macht. Und jede Gruppe hat ihre eigene Story.

EILE MIT WEILE

Spieltechnik hebt sich "Shattered Union" von Genregroßen wie "Command & Conquer" ab. Statt auf eiliges Echtzeit-Gemetzel setzt der amerikanische Entwickler auf die Tugenden der fast vergessenen rundenbasierten Strategie. Sind Sie am Zug, rücken Sie wie bei einem Brettspiel mit Ihren Miniatureinheiten über den in hexagonale Felder aufgeteilten Polygon-Kriegsschauplatz auf den Widersacher zu. Dasselbe macht der Gegner, wenn er an der Reihe ist. Kommt es zum Zusammenstoß verfeindeter Einheiten, zoomt das Spiel näher an das Geschehen heran, um Ihnen das Kurzgefecht aus allernächster Nähe zu zeigen.

Es ist wichtig, sowohl die Vorzüge als auch die Schwächen der eigenen und der verfeindeten Truppen zu kennen und sich diese zu Nutze zu machen. So erschweren Sie es mit Ihren Flakge-

schützen nahenden Bombern, ihre tödliche Fracht über dem Ziel abzuwerfen. Dafür hat Ihre Luftabwehr bei einem Direktangriff durch gepanzerte Bodenfahrzeuge und Kommando-Einheiten nichts zu lachen. Ebenfalls von Vorteil ist es, sich im Gelände gut auszukennen. Bewaldete Hügel, steinige Täler und gepflasterte Straßen bieten je nach Untergrund bessere oder schlechtere Deckungsmöglichkeiten und Sie kommen dort auch unterschiedlich schnell voran. Laufen Sie beispielsweise über offene Felder, riskieren Sie Direktbeschuss durch feindliche Mörser.

TAKTIK IST TRUMPF

Hat die Schlacht einmal begonnen, müssen Sie den Kampf mit einem limitierten Truppenverband bestreiten. Dabei ist ein Szenariosieg nicht immer notwendig. Auch ein strategischer Rückzug kann sich im Laufe Ihrer Kampagne als nützlich erweisen, falls Sie so Ihre Reserven schonen.

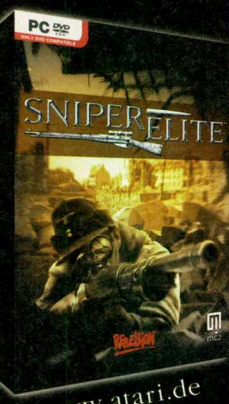
Interessant ist auch die Möglichkeit, durch Ihr öffentliches Ansehen Einfluss auf den Kampfvorlauf zu nehmen. Zerstören Sie beispielsweise rücksichtslos die zivile Infrastruktur, verschlechtert sich Ihr Ruf. Für böse Buben gibt's als Belohnung Sonderfähigkeiten wie den optionalen Einsatz von Massenvernichtungswaffen. Wer hinge-

gen lokale Sehenswürdigkeiten schont, darf als Mr. Nice Guy auf positive Talente zurückgreifen und etwa die Moral seiner Truppe anheben. Alle Szenarios basieren auf den tatsächlichen geografischen Gegebenheiten der Vereinigten Staaten. Die meisten Einheiten sind zudem echten Vorbildern nachempfunden, um dem Ganzen einen gewissen Realismusgrad zu verleihen.

Die Unterschiede zwischen PC- und Xbox-Fassung sind minimal. Beide Versionen werden auf alle Fälle neben dem Kampagnen-Modus auch über LAN- beziehungsweise Internet-Option verfügen. Hier dürfen Sie sich dann mit einem Freund um die Vormachtstellung balgen. **FE**

SPECIAL			
SHATTERED UNION			
System	PC	Xbox	
Erschein.	07.10.	07.10.	
Preis	40 Euro	40 Euro	
Genre	Rundenstrategie		
Hersteller	2K Games		
Entwickler	PopTop Software		
Spieleranzahl	1 Spieler (2 online)		
Internet	www.2kgames.de		
Einschätzung	KLASSE		
Genau das Richtige für Hobby-Strategen, die ihre kriegswichtigen Entscheidungen in aller Ruhe treffen wollen.			

SNIPER ELITE™



April 1945: Der Zweite Weltkrieg neigt sich seinem Ende entgegen, und die sowjetischen Truppen liefern sich mit den Deutschen einen erbitterten Kampf um Berlin. In der Rolle eines amerikanischen Elitescharfschützen agierst du im Auftrag des OSS im Verborgenen. Du musst verhindern, dass den Sowjets die Unterlagen der Nazis zur Atomwaffenforschung sowie die V2-Technologie in die Hände fallen.

Ab Ende September im Handel!



PlayStation 2



XBOX LIVE
ONLINE ENABLED



POWERED BY
game spy

REBELLION



DTM

RACE DRIVER™ 3

ULTIMATE RACING SIMULATOR



A SCHWARM: Bereits wenige Augenblicke nach dem Start wird's eng auf der Strecke. Passen Sie auf, dass Sie niemanden anrempeeln, sonst dürfen Sie gleich wieder in die Box einfahren. Wie in den Vorgängern besteht das Fahrerfeld aus bis zu 22 Fahrzeugen. Trotzdem verspricht Entwickler Codemasters eine stabile Bildwiederholungsrate (also kein Ruckeln) und eine hohe Gegnerintelligenz.

Der dritte Teil von Codemasters ambitionierter Simulationsserie kommt mit mehr Autos, mehr Wettbewerben und mehr Realitätsnähe.

Der Titel "DTM Race Driver" war schon für die beiden ersten Teile dieser Reihe wenig treffend, hatten diese doch weitaus mehr Rennserien als nur die DTM im Angebot. Im dritten Teil wird der Umfang nun nochmals hochgeschraubt – und zwar auf über 35 Motorsport-Varianten. So nehmen Sie unter anderem teil an Rennen der Klassen Muscle-Cars, British GT, NASCAR, IndyCar, V8 Supercars, Baja Moto-

cross, Formel 3 und Truck Racing. Ja sogar Monster-Trucks mit anderthalb Meter hohen Reifen warten auf ihren Einsatz. Und in der Formel Palmer Audi machen Sie sich einen Boost zu Nutze, den Sie pro Rennen jedoch nur acht Mal zünden können – da will jeder Einsatz überlegt sein.

Im Mittelpunkt stehen aber die Deutschen Tourenwagen Masters. Sämtliche Autos und Strecken der Saison 2005 sind vorhanden. Wenn Sie ein besonders realistisches Rennerlebnis wünschen, aktivieren Sie Optionen wie Qualifying, Flaggensystem, Reifenabnutzung und Boxenstopp. Auch das Schadensmodell wurde weiter verfeinert: Rempler wirken sich nun auf einzelne Komponenten aus. So kann ein Schaden am Kühler dazu führen, dass der Motor überhitzt und schließlich ganz abraucht.

Im Simulations-Modus verlangen die verschiedenen Fahrzeuge einen sensiblen Gasfuß und eine sichere Hand am Lenkrad, soll der Ausflug nicht im Kiesbett enden. Zu viel Gas in der Kurve und der Hecktriebler bricht mit dem Hin-

terteil aus, zu scharfes Bremsen hingegen lässt den Wagen über die Vorderräder schieben. Besonders knifflig sind Oldtimer wie der Mercedes W25 Silberpfeil aus dem Jahre 1930. Der geht zwar ab wie ein Zäpfchen, verzögert aber aufgrund schwacher Trommelbremsen schlecht. Wer es komfortabler mag, wählt die Arcade-Steuerung. Dann nämlich verhalten sich die Autos recht gutmütig. **CG**



A TUCHFÜHLUNG: Für diese beiden Italo-Flitzer ist das Rennen vorerst gelaufen.

SPECIAL

DTM RACE DRIVER 3

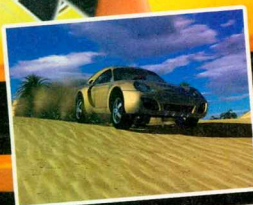
System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	Feb. '06	Feb. '06	Feb. '06
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Rennspiel		
Hersteller	Codemasters		
Entwickler	Codemasters		
Spieleranzahl	1-12 Spieler (online)		
Internet	www.codemasters.de/dtm3		
Einschätzung	TOP-HIT		

Enorm realistische Rennsimulation, bei der der Umfang – auch dank exotischer Fahrzeuge – gigantisch ist.

World Racing 2



„Fahr mich, wie du willst!“



**Arcade- oder
Simulationsmodus:
Fahrspaß ohne
Grenzen**



**Mehr als 90 Autos
von 17 Herstellern
mit original Fahr-
verhalten und über
120 Missionen**



**Neuartige K.I. und
Gegenverkehr als
Garant für spek-
takuläre Rennen!**

Ab Ende September im Handel!

www.atari.de



PlayStation 2



TDK

SYNETIC
RACING



PLAYLOGIC

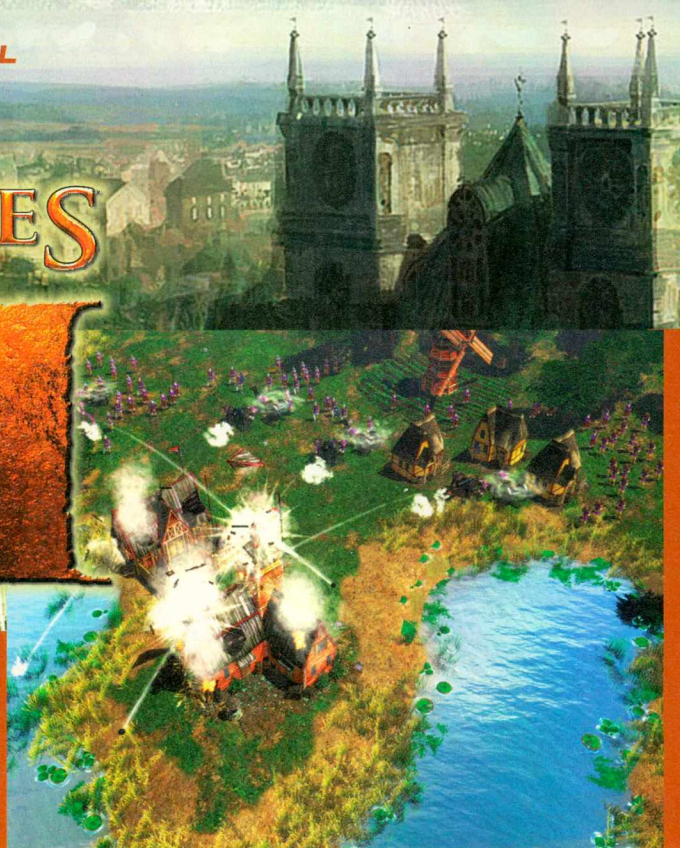
ATARI

©2005 Playlogic International N.V. All rights reserved. Published and distributed by Playlogic International N.V. The Playlogic logo is a registered trademark. All Alfa Romeo cars, car parts, car names, brands and associated imagery featured in the game are intellectual property rights including trademarks and/or copyrighted materials of Fiat Auto S.p.A. All Rights Reserved. Approved and Licensed Product of Group 1 Software. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of DaimlerChrysler AG and used under license to TDK Recording Media Europe S.A. Intellectual Property Rights licensed by DaimlerChrysler AG. TM Morgan Motor Company Limited. Licensed by Licensing Management International. All Rights Reserved. Copyright and reproduction rights to the trademark, samples, and models granted by SKODA AUTO a. s. All rights reserved. Trademarks, design patents and copyrights are used with permission of the owner VOLKSWAGEN AG. TDK logo is a trademark or registered trademark of TDK Corporation. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2005 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. "X" and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft.

AGE
of
EMPIRES

III

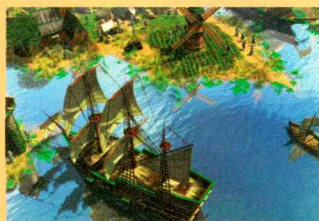
Die Zeit des Wartens ist fast zu Ende. Am 4. November erscheint Age of Empires 3. Wir haben's schon gespielt.



▲ **DAS KRACHT:** Ein Kanonenhagel lässt dieses Haus zerbersten. Die verwendete Havok-Engine (Half-Life 2) sorgt dafür, dass Gebäude nicht wie Kartenhäuser zusammenfallen, sondern realistisch animiert einstürzen.



▲ **KOMM HALT!** Dank unserer dicken Kanone haben wir keine Angst vor dem Feind.



▲ **MODERN:** Dieses Bild verdeutlicht, wie natürlich das Wasser Objekte wie ein Schiff oder eine Windmühle spiegelt.

Kaum zu glauben, aber seit der Veröffentlichung des Vorgängers "Age of Empires II: The Age of Kings" sind bereits sechs Jahre vergangen! O.k., in der Zwischenzeit waren die Ensemble Studios um Bruce Shelley nicht faul, sondern haben ein Add-on zu "Age II" ("Conquerors") sowie den Ableger "Age of Mythology" mit dem obligatorischen Add-on ("The Titans") programmiert. Jetzt aber ist es an der Zeit für einen richtigen Nachfolger!

WIR ENTDECKEN DIE WELT

Die 24 Szenarios der Einzelspieler-Kampagne sind in drei Akte unterteilt und konfrontieren Sie mit den geschichtlichen Ereignissen der Jahre 1500 bis 1850. Akt I spielt in der röm. Kolonialzeit, Akt II thematisiert die amerikanische Revolution und Akt III widmet sich der Erschließung des Wilden Westens.

Die Missionen verlaufen dynamisch und meist spannend. Der Anfang jedoch lässt nichts Gutes erahnen: Sie sitzen als Kreuzritter Morgan

Black zusammen mit ein paar Truppen auf Malta fest und sind von den Türken eingekesselt. Die Lage scheint aussichtslos, da hat unser Held eine zündende Idee: Auf einem Hügel im Norden lagert Holz! Also werden Arbeiter ausgesandt, ein Signalfeuer zu entzünden, um Verbündete herbeizurufen.

Leider bekommen die Feinde Wind von unserem Plan. Kurz bevor die Arbeiter – die wir leichtsinnigerweise ohne bewaffnete Eskorte gen Norden geschickt haben – aus dem Weg geräumt werden, entfachen sie mit letzter Kraft die rettenden Flammen. Bald darauf rückt die befreundete Kavallerie an und bringt uns den Sieg.

WIR LERNEN

"Age"-typisch wird der Spieler mit einem ausführlichen Tutorial in Steuerung und Spielmechanik eingeführt. Während Strategie-spiel-Neulinge lernen wie man Einheiten anwählt und kommandiert, klicken wir gleich das fortführende Kapitel an, das





▲ **GUTE STELLUNG:** Unsere Armee formiert sich automatisch.



▲ **HEIMATSTADT:** Zu Hause in Moskau besucht uns Väterchen Frost.



▲ **DIE BAHN KOMMT:** Bahnhöfe dienen als Handelsstationen.



▲ **FEUER FREI:** So gesittet wie hier auf diesem Bild von Microsoft ging es in unserer Preview-Version nicht zu, denn im Spiel laufen die Truppen ineinander. Leider verbietet uns Microsoft, eigene Bilder zu schießen. Sie werden schon wissen, warum...



▲ **MAUERN SCHÜTZEN:** Dieses kleine Dorf ist mit Wänden und Wachtürmen perfekt abgesichert.



▲ **GESCHICHTEN:** Die interessante Handlung wird in häufigen Zwischensequenzen weitergeführt.

uns die Neuerungen gegenüber dem Vorgänger näher bringt.

Kurz darauf finden wir uns in unserer Heimatstadt wieder, die uns automatisch oder "auf Zuruf" Einheiten, Rohstoffe oder Technologien liefert. Der Umgang mit Ressourcen wurde jetzt ein wenig vereinfacht. Es gibt drei Rohstoffe: Holz, Lebensmittel und Münzen, die aus Gold- oder Silberminen gewonnen werden. Versteckte Schätze lassen sich ebenfalls auf den Karten entdecken, allerdings werden die Kostbarkeiten meistens von Bären, Wölfen oder anderen gefährlichen Tieren bewacht.

Lange Wege vom Abbau der Rohstoffe bis zu Verwertungsstätten entfallen – die Güter wandern bereits während der Arbeiten auf Ihr Konto. Tatenlose Arbeiter lassen sich zwar mit einem Mausclick aufspüren, aber noch immer gibt es keine Funktion, die beispielsweise alle Falpelze auf Knopfdruck zum Bäume fallen in den Wald schickt.

WIR FORMIEREN UNS

Eine Besonderheit ist das Fehlen der Formationsbefehle. Was zunächst wie eine Schwäche wirkt, stellt sich als Stärke heraus. Das Spiel platziert selbständig und intelligent Infanterie und

Kavallerie vorne sowie Schützen und Kanonen weiter hinten. Bricht ein Kampf aus, ist das gewohnte Durcheinander jedoch schon bald wieder perfekt – wir hoffen, dass die Entwickler hier noch ein wenig nachbessern.

Wie kommt's denn grafisch? Diese Frage dürfte vor allem Leser mit hochgezüchteten PCs interessieren. Die müssen wir gleich ein wenig enttäuschen, denn als besonders spektakulär kann man "Age of Empires III" nicht bezeichnen. Vielmehr schaffen dynamisches Sonnenlicht und natürliche Farben eine glaubwürdige Welt, in der man sich schnell wohl fühlt.

Nach einiger Zeit lassen sich aber doch noch ein paar Aha-Effekte blicken – modernes Bump- und Glanzlicht-Mapping lassen Wasser glitzern und Rüstungen glänzen. Außerdem sorgt die Havok-Physikengine, die wir auch aus "Half-Life 2" kennen, für realistisch zusammenfallende Häuser und Soldaten, die unter der Wucht von Kanonenkugeln davonfliegen.

Schön: Am 4. November erscheint "Age of Empires III" neben der normalen DVD-Edition für 50 Euro auch als Limited Edition inklusive Artbook, Making-of-DVD, Lösungsbuch, Soundtrack-CD und Poster. Für 60 Euro ein äußerst attraktives Paket!

52

BILDER VON MICROSOFT

Leider hat Microsoft uns und allen anderen Spielmagazinen untersagt, Screenshots von der Vorabversion zu erstellen. So können wir Ihnen weder das Benutzerinterface noch selbst gemachte Bilder vom Kampf-gesehen zeigen.

Beim Test – voraussichtlich in der nächsten VGA – holen wir das dann nach! Versprochen!!

SPECIAL AGE OF EMPIRES III

System	PC			
Erscheinung	04.11.			
Preis	50 Euro			
Genre	Echtzeit-Strategie			
Hersteller	Microsoft			
Entwickler	Ensemble Studios			
Spieleranzahl	1 Spieler (1-8 LAN/online)			
Internet	www.ageofempires3.com			

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★
Innovation? Fehlannonce. Spielspaß?
Auf höchstem Niveau! Spannende Missionen und sinnvolle Verbesserungen.



▲ **BUSINESS CENTER:** Im Fachbesucherbereich der Games Convention blieb man von Menschenmassen verschont.

Alles begann mit einem traumhaft schönen Konzert am 17. August im Gewandhaus zu Leipzig: Das renommierte FILMharmonic Orchestra Prag präsentierte unter der Leitung von Maestro Andy Brick Spielmusik-Kompositionen, unter anderem aus "World of Warcraft", "Chronicles of Riddick" und "Brothers in Arms".

Nach diesem standesgemäßen Auftakt öffnete die größte europäische Fachmesse für interaktive Unterhaltung ihre Pforten: 280 Aussteller aus 15 Ländern präsentierten dem staunenden Publikum an fantasievoll und aufwändig gestalteten Ständen ihre aktuellen und zukünftigen Erfindungen. Dabei war nicht zu übersehen:

Die Messe wird immer internationaler. So sagt auch Tatsuya Minami, Producer bei Capcom Japan, der GC eine glorreiche Zukunft voraus. Seiner Meinung nach wird die Messe in den nächsten Jahren immer weiter wachsen und noch mehr japanische Hersteller anziehen.

GROSSE ENTHÜLLUNGEN

Die Zeiten, in denen große Enthüllungen ausschließlich der ebenso großen E3 in Los Angeles vorbehalten waren, sind offenbar vorbei. So lüftete beispielsweise Microsoft ein gut gehütetes Geheimnis und gab auf der diesjährigen Games Convention ganz offiziell den Preis für die

Xbox360 bekannt: Inklusive Zubehör wird man 399 Euro hinblättern müssen; das Core System, das lediglich die Konsole und den Controller enthält, gibt's schon für 299 Euro.

Auch bei den Spielen selbst gab es fantastische News. Insgesamt fanden in Leipzig ganze 189 Welt-, Europa- und Deutschlandpremiere statt, darunter die allerersten Präsentationen von Capcoms grafisch überragendem Horrorspektakel "Resident Evil 5" und Konamis Fußballreferenz "Pro Evolution Soccer 5". Vor allem Letzteres machte mit frischen, realistischen Animationen, erweiterten Taktikoptionen und verbesserter Ballphysik einen tollen Eindruck. Die

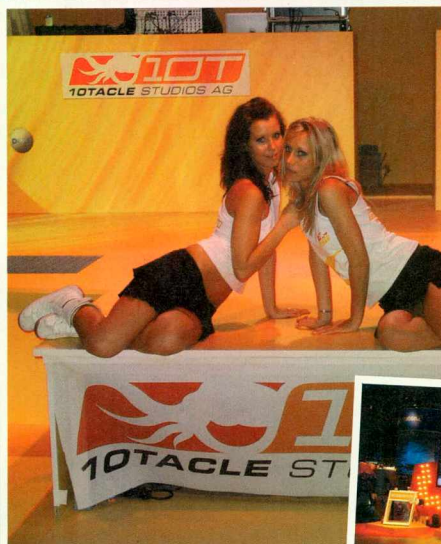
G | C

GAMES CONVENTION

Wir waren dabei auf der größten europäischen Games-Messe. Alle, die dieses Jahr nicht dort sein konnten oder in Erinnerungen schwelgen wollen, genießen unseren Rückblick.



▲ **ERHOLUNG:** Wem die Füße vom vielen Laufen schmerzten, der entspannte sich in Sonys Chillout-Zone.



▲ **LECKER:** 10Tacle gebührt ein Sonderlob für viel versprechende Games und die beste Dekoration für die männliche Zielgruppe.



▲ **HINGUCKER:** Neben Spiele-Highlights hatte die Messe noch andere Attraktionen zu bieten.



▲ **SONY GAME SHOW:** Nielz Bokelberg spielte mit den Gästen Buzz, Sonys neues Party-Game für die ganze Familie.

Europapremiere von "Peter Jackson's King Kong" sowie die Vorschau auf "CT Legends" aus dem Hause 10Tacle dagegen zeigten, welche Kracher sich Gamer dieses Jahr unter den Weihnachtsbaum legen dürfen.

Bei Nintendo zog besonders eine kuriose Neuigkeit die Blicke auf sich: "Nintendogs" ist ein Tamagotchi-artiges virtuelles Haustier, das gehegt und gepflegt werden will. Wie? Über den berührungsempfindlichen Touchscreen des Nintendo DS! Das deutsche Topmodel Eva Padberg und Schauspielerinnen Nina Bott präsentierten diese knifflige neue Errungenschaft und hatten dabei sichtlich Spaß.

DIE MESSE DER SUPERLATIVE

Es ging schon ziemlich eng zu auf der Games Convention: Alleine am Samstag strömten 54.000 Besucher auf das Messegelände, das 46 Prozent größer war als 2004: Auf den nunmehr 80.000 Quadratmetern tummelten sich insgesamt 134.000 Besucher! Trotz dieser beeindruckenden Zahlen gerieten die Menschenmassen selten ins Stocken, meist hatte man freie Bahn bis zur nächsten Attraktion. Wer allerdings selbst Probe spielen wollte, musste sich oft gedulden: Bei der PS2-Version von "Resident Evil 4" etwa dauerte es stets ca. eine Viertelstunde, bis der

nächste Schwung Zocker eingelassen wurde. Aber warum unbedingt selber spielen? Zuschauen kann ja auch Spaß machen: An Ubisofts Stand beispielsweise trafen wir einen Nachwuchsspieler, der beim Anblick des T-Rex aus "Peter Jackson's King Kong" samt Controller mehrmals die Flucht ergreifen wollte...

Bastelfreunde holten sich Anregungen bei einer tollen Casemodding-Sonderschau und einem entsprechenden Contest, der in zwei Disziplinen ausgetragen wurde: Casemod (Wer hat das schönste modifizierte Serienmodell?) und Casecons (Hier geht es um völlig neue CPU-Cases wie etwa eine umgebaute Mikrowelle). Funsport war ebenfalls angesagt: Auf dem riesigen Gelände fanden sich neben den Ständen der Aussteller auch eine komplette Kartbahn, mehrere Beach-Volleyball-Felder und eine Halbpipeline.

SPORT MAL ANDERS

Der Samstag stand ganz im Zeichen von eSports: Konami präsentierte das Finale der "PES"-League und bei GIGA ging der fünfte Grand Slam zu Ende. Beim Kicken verwies "PES"-Experte Mike Linden vom Team Remscheid Imad Muain, den Sieger der Qualifikation in München sowie seinen Teamkollegen Dennis Winkler auf die Plätze zwei und drei. Bei "Unreal Tournament 2004" siegte mouzkillu aka Martin Reimann wie erwartet gegen Herausforderer seiM und holte sich damit zum zweiten Mal die Goldmedaille sowie das Preisgeld von 2.000 Euro. Schon in den Vorwochen hatte der Grand Slam auf GIGA für packende TV-Matches gesorgt.

Die Games Convention 2005 war ein voller Erfolg, so der einhellige Tenor bei Fachpublikum und Konsumenten. Über 90 Prozent der Aussteller sahen ihre Erwartungen erfüllt oder gar über-

troffen und kündigten an, auch im nächsten Jahr wieder dabei sein zu wollen. Kein Wunder bei der professionellen Organisation und dem enormen Showfaktor. Die nächste Games Convention findet vom 23. bis 27. August 2006 statt: Ein absoluter Pflichtterminus in jedem Terminkalender! **AB**



▲ **CYPRESS:** Auch wir waren mit einem eigenen Stand vertreten. Hefte und GTA-Poster gab's bei uns for free.



▲ **PROMINENZ:** Top-Model Eva Padberg hatte sichtlich Spaß bei der Präsentation des DS-Krüllers Nintendogs.

PIMP YOUR RIDE



FINDE DIE RICHTIGE MISCHUNG AUS
GESCHWINDIGKEIT, SPRÜNGEN UND ABKÜRZUNGEN.



LAß DEINE SCHLITTEN VON
WEST COAST CUSTOMS TUNEN.



ERKUNDE DIE STRASSEN, FREEWAYS UND
LANDSCHAFTEN VON L.A.

PlayStation 2



West Coast
CUSTOMS





LA RUSH

DEINE AUTOS WURDEN GESTOHLEN. DEIN NAME IST RUINIERT. ALLES WOFÜR DU GESCHÜFTET HAST IST VERLOREN. ABER MIT ETWAS HILFE DEINER FREUNDE VON WEST COAST CUSTOMS ERHÄLTST DU DIE GEWISSEN EXTRA'S, UM DEN COPS ZU ENTKOMMEN UND WIEDER DER KÖNIG DER STRASSEN ZU WERDEN.

WWW.LARUSHGAME.COM

 **MIDWAY**

"MTV GAMES" and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks, a division of Viacom International Inc. All rights reserved. General Motors Trademarks used under license to Midway. DODGE is a trademark of DaimlerChrysler Corporation. CUSTOMS™ and the West Coast Customs logo are trademarks of West Coast Customs, Inc. All rights reserved. Midway Home Entertainment Inc. and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

KOPFNUSS-KRIMI

Bis heute gelten die Agatha-Christie-Krimigeschichten als Genre-Meisterwerke. Jetzt dürfen auch Lesemuffel die kniffligen Fälle lösen. Im Adventure "And the there were none" werden zehn Fremde in ein einsames Landhaus eingeladen. Jeder von ihnen birgt ein dunkles Geheimnis – doch nur einer ist ein Mörder. Und der bringt die Anwesenden nach und nach um die Ecke. +++

COMIC-KNOBLER

Comic-Held Bone bekommt sein erstes Polygon-Abenteuer. Fans der gleichnamigen Comic-Vorlage erwartet ein Wiedersehen mit vielen Charakteren und Schauplätzen aus den Büchern. Für Adventure- und "Bone"-Fans einen Blick wert. +++



▲ UNVERKENNBAR: Jeff Smiths Zeichenstil.



▲ GEIZ IST GEIL: Auch Battlefield 1942 wird jetzt billiger.

EA MOST WANTED

Schöner sparen mit Electronic Arts. Der Publisher will seine größten Spielehits für kleines Geld neu aufliegen. Die so genannte "EA Most Wanted"-Serie umfasst PC- und Konsolen-Klassiker für jeweils lumpige 9,99 Euro. Den Anfang machen unter anderem "Need for Speed: Underground", "Harry Potter und die Kammer Schreckens" sowie "FIFA 2004". Weitere Titel sollen in regelmäßigen Abständen folgen.

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

In den zurückliegenden Jahren ist die "Might & Magic"-Serie vor allem durch Strategietitel aufgefallen. Jetzt kehrt sie zu ihren Rollenspiel-Wurzeln zurück. Mit "Dark Messiah of Might & Magic" erwartet PC-Fantasten ein Echtzeit-Rollenspiel in Ego-Perspektive. Eine gigantische Spielwelt, Online-Support und zig verschiedene Charaktere sollen die Konkurrenz das Fürchten lehren. Dank der Source-Engine von "Half-Life 2" dürfte das umfassende Fantasy-Spiel auch optisch überzeugen.

NEWS

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

System	PC
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€



▲ BIS EINER BLUTET: Echtzeit-Schlachten gegen ubellaunige Drks.



▲ EINFACH ZUSCHLAGEN: Der Powerhandschuh ist nur eine von 40 Waffen im Spiel.

BAD DAY L.A.



▲ ACTION-ANARCHIE: In L.A. gelten keine Regeln mehr!

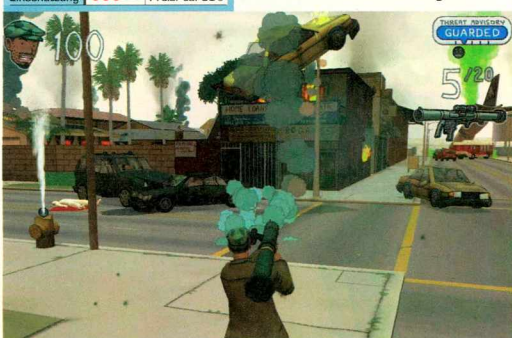
NEWS

BAD DAY L.A.

System	PC
Hersteller	Enlight
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

In Los Angeles regiert das Chaos: Rücksichtslose Terroristen, schrumpelige Zombies, Wirbelstürme und andere Katastrophen haben die Mega-Metropole in ein Schlachtfeld verwandelt. Die letzte Hoffnung: der Obdachlose Anthony Williams. Mit Maschinengewehr und Raketenwerfer stellt der Polygon-Penner im realitätstreuen Comic-L.A. Recht und Ordnung wieder her. Schwarzhumorige Endzeit-Action von American McGee.

▼ STADTFÜHRER: Das Verkehrsnetz ist nah am Original.



SAVAGE 2: A TORTURED SOUL

Der Nachfolger des Online-Epos "Savage: The Battle for Newerth" knüpft nahtlos am Vorgänger an. 20 verschiedene Viescherklassen kämpfen in einer Fantasywelt um die Vorherrschaft. Flinker Diebe, gepanzerte Ritter oder riesige Trolle – je nach Charakterklasse dürfen Sie aus der Ego- oder Verfolgerperspektive mit gleich Gesinnung durch die herrlich detaillierte 3D-Pampa stapfen.



▲ ONLINE-EPOS: Fantasy im westlichen Stil.

NEWS

SAVAGE 2: A TORTURED SOUL

System	PC
Hersteller	S2 Games
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

KNIGHTS OF THE TEMPLE 2

Wurde der erste Teil der Ritterschlachtplatte noch von den Starbreeze Studios entwickelt, kümmern sich jetzt die Slowaken von Cauldron um den Nachfolger. Als junger Tempelritter Paul de Raque nehmen Sie es im 13. Jahrhundert mit den Heerscharen der Hölle auf. Atmosphärische Schauplätze, vielseitige Schlagmanöver und allerlei zähe Teufelsviecher versprechen spannende Prügeleien. Ende des Jahres startet der virtuelle Kreuzzug.

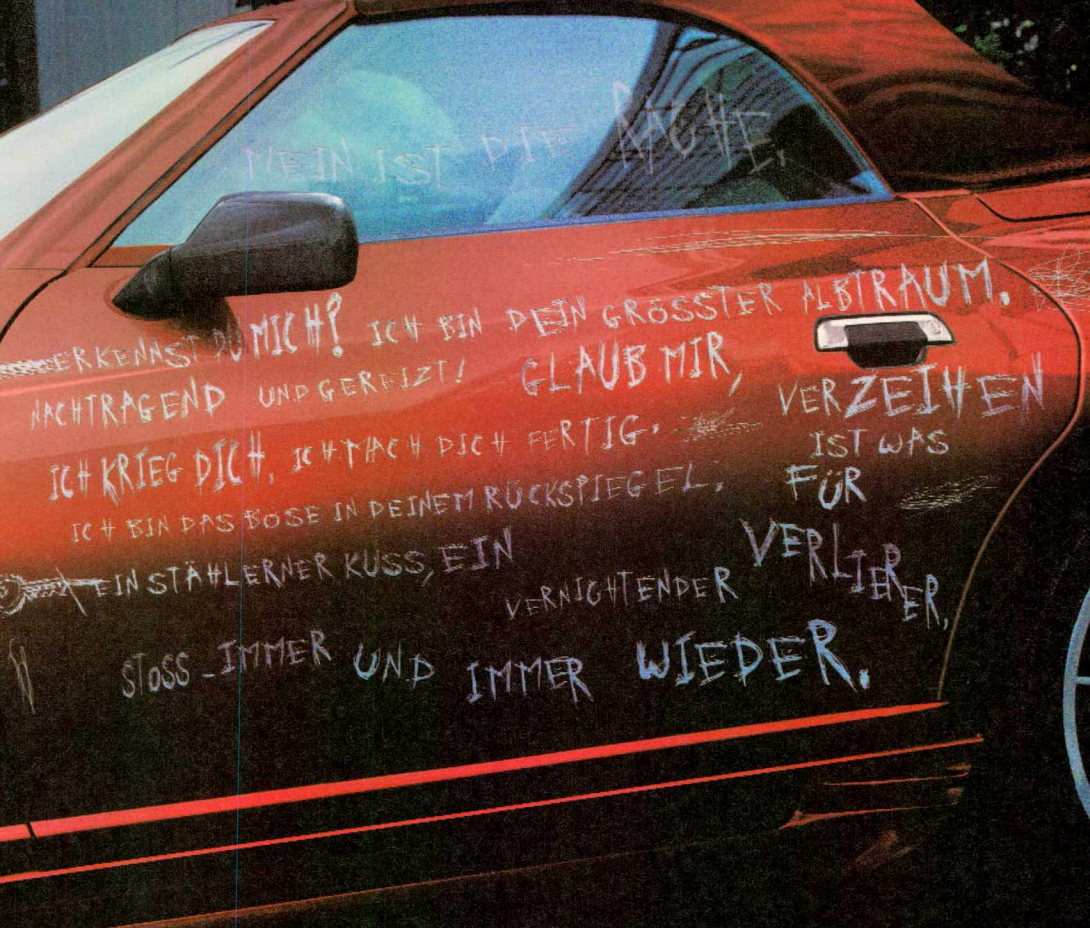


▲ KREUZZUG: Schwerterklirren im Mittelalter

NEWS

KNIGHTS OF THE TEMPLE 2

System	PC
Hersteller	TDK mediactive
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€



BURNOUT™ REVENGE



PlayStation 2



BURNOUT™
LEGENDS

ERHÄLTICH FÜR
PSP



RENNSPIEL
DES JAHRES 2005



© 2005 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Criterion Software logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Criterion Software Limited in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS2" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.

www.electronic-arts.de

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

FANTASY-FEMINISMUS

Konami hat für 2006 einen weiteren Teil seiner beliebten Rollenspiel-Saga "Suikoden" angekündigt. Episode 5 nimmt PS2-Fansten mit ins Königreich Fallena. Hier hat der weibliche Teil der Bevölkerung das Sagen. Entsprechend tut sich der männliche Hauptheld schwer, seine Ansprüche auf den Thron des Landes geltend zu machen. +++

DRECKSCHLEUDER

Besser spät als nie: "Sega Rally 2005", der nächste Teil von Segas genialer Offroad-Serie, soll noch Ende des Jahres erscheinen – zumindest im fernen Japan. Wann bei uns der Boden umgepflügt wird, steht indes noch nicht fest. Wir rechnen mit einer Veröffentlichung im Frühjahr 2006. +++

STARTSCHWIERIGKEITEN

Auf der diesjährigen Square-Enix-Party wurde "Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII" in Japan das erste Mal in spielbarer Form präsentiert. Leider vergällte die extrem bockige Steuerung den meisten Zockern die Freude am viel versprechenden Ballerinferno. Entsprechend wurde die Veröffentlichung einmal mehr mit "irgendwann 2006" angegeben. +++



▲ **MANGELHAFT:** Die Steuerung bereitet den Entwicklern Kopfzerbrechen.

IN EINER FREMDEN WELT

Nach zwei Abenteuern in Fernost verschlägt Sie die dritte Folge des Katana-Abenteuers "Way of the Samurai" in die Vereinigten Staaten. Als rastloser Klingenmeister ziehen Sie bei "Samurai Western" im 19. Jahrhundert durch den damals noch Wilden Westen. Diesmal steht die Action im Mittelpunkt, der Adventure-Anteil der Vorgänger wird zurückgeschraubt. +++



▲ **EINE FRAGE DER EHRE:** Cowboy gegen Samurai.



▲ **SAMMLERSTÜCK:** Lediglich 100 Boxen auf dem Markt.

RESIDENT EVIL 4

Exklusiver Horror: Zum U.S.-Start von "Resident Evil 4" bietet Capcom ein haus-eigenes Online-Store eine coole Spezial-Edition an. Für umgerechnet knapp 100 Euro birgt die Box neben dem Spiel sechs Soundtrack-CDs, eine Action-Figur von Held Leon sowie ein T-Shirt.

NEWS	
RESIDENT EVIL 4	
System	PC
Hersteller	Capcom
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

X-MEN LEGENDS 2



▲ **ROLLENSPIEL IM COMIC-LOOK:** Die X-Men sind zurück.

Das kommerziell erfolgreichste Bildschirm-Abenteuer um die verstrahlten X-Men bekommt einen Nachfolger: "Rise of Apocalypse" bietet die üblichen Sequel-Verbesserungen: Mehr spielbare Charaktere, abwechslungsreichere Schauplätze und eine Vielzahl an Aufrüstungsmöglichkeiten. Freunde action-orientierter Rollenspiele sollten sich den nächsten Auftritt der Marvel-Helden vormerken.

NEWS	
X-MEN LEGENDS 2	
System	PC
Hersteller	Activision
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

PANZER ELITE ACTION

Weltkriegs-kost aus deutschen Landen: Die Jungs von ZootFly geben ihrem Panzerspektakel derzeit den letzten Schliff. Insgesamt 18 Missionen auf Seiten der Deutschen, der Russen und der Alliierten stehen auf dem Programm. Dabei erwartet Sie weniger trockene Simulation als vielmehr actionorientierter, nicht ganz realitätsgerechter Schlachten-spaß vor historischer Kulisse.

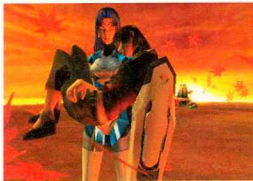
▼ **FEUER FREI:** Schwere Stahlkolosse in Aktion.



NEWS	
PANZER ELITE ACTION	
System	PC
Hersteller	Jowood
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

XENOSAGA II: JENSEITS VON GUT & BÖSE

Unverhofft kommt selten: Ende Oktober bringt Sony den zweiten Teil von Namcos Sci-Fi-Rollenspiel in den Handel. Kurioserweise hat es der Vorgänger nie in hiesige Breitengrade geschafft. Da aber "Xenosaga II" inhaltlich auf dem Erstling aufbaut, spendiert der Hersteller zur PAL-Veröffentlichung eine exklusive Bonus-DVD. Darauf wird die Vorgeschichte beleuchtet – so können auch "Xenosaga"-Unkundige der dramatischen Story von Cyborgs und Kampfpiloten, Glaube und Verrat folgen. Wer auf laborlastige RPGs à la "Final Fantasy 10" steht, erhält mit "Jenseits von Gut & Böse" hochkarätigen Nachschub. Bleibt nur zu hoffen, dass sich die Macher mit der Lokalisierung Mühe geben werden.

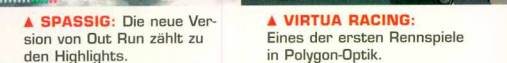


▲ **CINEASTISCH:** Die vielschichtige Story und zahllose Dialogszenen erfreuen Kinofans.



▲ **ALT ABER GUT:** In Xenosaga wird traditionell rundenbasiert gekämpft.

NEWS	
XENOSAGA II	
System	PC
Hersteller	Namco
Erscheint	Oktober 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



Branchen-Urgestein Sega bringt seine erste Klassiker-Zusammenstellung. Auf dem Silberling findet sich ein knappes Dutzend Arcade-Titel aus seligen Bitmap-Tagen. Allerdings kommen "Goldene Axe", "Out Run" oder "Alien Syndrome" nicht ganz originalgetreu daher. Vielmehr handelt es sich um die mehr oder minder gelungenen Polygon-Remakes der Digi-Oldies, die in Japan als "Sega Ages"-Episoden bereits seit längerem erhältlich sind.



SEGA CLASSICS COLLECTION

System	P	
Hersteller	Sega	
Erscheint	Oktober 2005	
Einschätzung	★★★★☆	Preis: unbek.

Arcade-Veteranen und Ralph, George und Lizzie sei frühen Bitmap-Zeiten bekannt. Schon in den 80ern legten die XXL-Monster in bester Godzilla-Manier ganze Pixel-Städte in Schutt und Asche. Im nächsten Frühjahr kehren die Bestien zurück – in zeitgemäßem Polygon-Gewand. Zwar lassen sich die Fertigkeiten der Viecher aufpeppen, am simpel-spaßigen Spielprinzip soll sich aber wenig ändern.

RAMPAGE: TOTAL DESTRUCTION

System	PS2
Hersteller	Midway
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	Preis: ca. 60€

▼ ÜBEL GELAUNT: Die Rampage-Bestien beim Sightseeing.



Es ist ganz einfach, Steve.
Denk immer daran, dein hinteres Bein
voll zu belasten.



Nicht schlecht. Siehst du, du warst schon viel besser als beim letzten Schwung.



Superschlag. Jetzt nur noch die Körperhaltung einprägen und daran denken, daran zu denken.



Dein Herz schlägt dir bis zum Hals. Du hast feuchte Hände.
Deine Gedanken rasen. Willkommen beim Golf gegen Tiger.



AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

NEUES AUS DER HOLLE

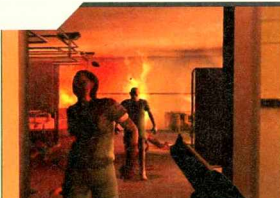
Der einstmalige PC-exklusive Erweiterungssack "Doom 3: Resurrection of Evil" erscheint gegen Ende des Jahres für die Xbox. Eine Hand voll neuer Levels, noch bössere Schurken und frische Waffen versprechen schauerlich-schönen Ballerspaß. Im Gegensatz zur PC-Variante lässt sich das Xbox-Update auch ohne das Original "Doom 3" spielen. Da kommt Freude auf! ++

OLDIE-TRAUM

Im Oktober veröffentlicht Xplosiv 29 Spiele des Nippon-Veteranen Taito. Mit dabei sind unter anderem die Klassiker wie "Bubble Bobble", "Rainbow Islands", "Super Quix" und "Elevator Action Returns". +++



▲ **NEUAUFLAGE:** Elevator Action Returns für die Xbox.



▲ **EINER GEGEN ALLE:** Ballern Sie, was das Zeug hält.

LAND OF THE DEAD

Im Spätherbst liefert BrainBox Games den Ego-Shooter zum aktuellen Kino-Horrorschockern, des Zombiefilm-Altmeisters George E. Romero. In einer von Untoten überannten Welt kämpfen Sie mit Baseballschläger, Axt und Schrotflinte ums nackte Überleben.

NEWS

LAND OF THE DEAD

System	PC	PS	X
Hersteller	Groove Games		
Erscheint	4. Quartal 2005		
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€		

CALL OF CTHULHU: DEAD CORNERS OF THE EARTH

H.P. Lovecrafts Roman-Horror lebt als adventurelastiger Ego-Shooter fort. Schlüpfen Sie in die Rolle von Jack Walther und gehen Sie dem Kult um die "Großen Alten" auf den Grund. Optisch sicherlich kein Meilenstein, aber atmosphärisch wirklich auf den Spuren des Meisters des Grauens.

▼ **SCHUSSFEST:** Mit Waffengewalt gegen das Böse.

NEWS

CALL OF CTHULHU

System	PC	PS	X
Hersteller	2K Games		
Erscheint	21.10.2005		
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 55€		



PSYCHONAUTS

Bis vor kurzem sah es so aus, als bliebe das skurrile Hüpfabenteuer von Entwicklerlegende Tim Shafer (u.a. "Grim Fandango") Ami-Zockern vorbehalten. Jetzt hat Publisher THQ die Deutschland-Veröffentlichung von "Psychonauts" gesichert. Das schwarzhumorige Ideenfeuerwerk um geheimnisvolle Psi-Kräfte, Geisterwelten und Gedankenkontrolle wird bereits im Oktober erscheinen. Laut Herstellerangaben professionell lokalisiert und synchronisiert. Es sollen auch des Englischen Unkundige die bizarre Story aus der Feder des Adventure-Altmeisters verstehen. Wir freuen uns auf ein knobeliges Action-Vergnügen.

▼ **SCHRÄGE WELT, SCHRÄGER HELD:** Protagonist Raz kann Gedanken lesen.



NEWS

PSYCHONAUTS

System	PC	PS	X
Hersteller	THQ		
Erscheint	Oktober 2005		
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€		

GAUNTLET: SEVEN SORROWS

Arcade-Veteranen kriegen beim Namen "Gauntlet" leuchtende Augen. Seit gut 20 Jahren steht die actiongeladene Fantasy-Jagd für sinnfreien, aber extrem motivierenden Mehrspielerpaß. Für die nächste Reinkarnation hat sich Hersteller Midway prominente Unterstützung geholt. Niemand Geringeres als id-Software-Gründungsmitglied John Romero soll die unterhaltsame Hack'n-Slay-Hatz fit machen für die 128-Bit-Generation. Am bewährten Grundkonzept wird dabei freilich nicht gerüttelt. Auch in "Seven Sorrows" wuseln Krieger, Elf, Zauberer und Walküre durch 15 abwechslungsreiche 3D-Labyrinth und zerhackstücken Skelettritter, Teufelsfratzen und übellaunige Oger am laufenden Band. Ein aufgemotztes Erfahrungspunktesystem und vielseitige Metzelmänner verheißen zusätzlichen Taktik-Tiefgang. Genial: Erstmals dürfen Monstermetzger nicht nur stationär, sondern auch online miteinander in die Schlacht ziehen.



▲ **GLEICHES KONZEPT, NEUER LOOK:** Hier herrscht das Recht des Stärkeren.



▲ **QUAL DER WAHL:** Alle Recken haben Vor- und Nachteile.

NEWS

GAUNTLET: SEVEN SORROWS

System	Xbox360		
Hersteller	Sega		
Erscheint	1. Quartal 2006		
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€		

SPIELE-NEWS

ULTIMATE SPIDER-MAN

Klebrigste Comeback mit Klasse: Ein weiteres Mal lässt Lizenzverwalter Activision Marvels beliebten Superhelden auf die Zockerwelt los. Diesmal basiert die Spinnelei allerdings nicht auf einer Kinovorlage, sondern hat die gleichnamige Comic-Reihe zum Vorbild. Was man auf den ersten Blick erkennen kann: Cel-Shading-Optik und Zwischensequenzen im Zeichenstil sehen aus, als kämen sie direkt aus den "Ultimate Spider-Man"-Büchern. Das Beste daran: Diesmal schwingen und prügeln Sie sich nicht nur als Peter Parkers verummtes Alter Ego durch die Straßen, sondern sorgen auch auf Seiten der Schurken in Gestalt von Tentakel-Terrorist Venom für Angst und Schrecken.

▼ **STILECHT:** Der Comic-Look bleibt der Buchvorlage treu.

NEWS	
ULTIMATE SPIDER-MAN	
System	PS2, X, PC
Hersteller	Activision
Erscheinung	Oktober 2005
Einschätzung	Preis: ca. 55€



SSX ON TOUR

Extrawurst: Bei der nächsten Neuauflage von EAs genialem Snowboard-Spektakel dürfen sich Nintendo-Fans auf einen ganz besonderen Bonus freuen: Mario, Luigi und Prinzessin Peach werden sich exklusiv auf dem GameCube die Ehre geben. In dem eigens für den Würfel konzipierten Pistengebiet Nintendo Village braust das legendäre Heldenrio auf einem oder zwei Brettern (Prinzessin Peach) durch die weiße Wunderwelt. Typische Big-N-Elemente wie Sterne, Power-Pilze und Musikstücke aus "Mario"-Abenteuern gibt's ebenfalls. Aber keine Bange: Zur simplen Knudlorgie verkommt der Trendsport nicht. Die drei Nippon-Gäste beherrschen selbstredend die gleichen Tricks wie die regulären "SSX"-Athleten und lassen sich auf Wunsch sogar verkleiden.

▼ **PROMINENTE GÄSTE:** Mario & Co gehen nur auf dem GameCube auf die Piste.

NEWS	
SSX ON TOUR	
System	PS2, X, PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheinung	4. Quartal 2005
Einschätzung	Preis: ca. 60€



KULT POWER

video NEWS!

für dein Handy
Hot Handy - Movies

RINGTONES

NEUE TOP-HITS

82937	AMARILLO
82936	ENGEL FLEGEN EINSAM
82935	ON
82934	MARIA
82933	SHAKE YOUR BALLA
82932	LA TORTURA
82931	HOLABACK GIRL
82930	SPACE COWBOY
82929	VILLST DU MIT MIR GEHT?
82915	ZIT FÜR OPTIMISTEN
82914	CONQUEST OF PARADISE
82913	HY NUMBER ONE
82912	COWBOY
82911	MOCKINGBIRD
82910	VIE WEIßT
82909	GLIEBE ZITZ
82882	ONLY U
82879	DO SOMETHING
82880	DROP IT LIKE IT'S HOT
82879	GLAD AM ICH
82878	FEMME LIKE U
82877	LIBERTATO

MOVIES

82928	HITCHCOCK'S PSYCHO
82927	POPEYE
82926	INDIANA JONES LAST CRUSADE
82925	MELROSE PLACE
82923	STAR TREK DEEP SPACE NINE
82922	STAR TREK: THE CONTACT
82921	STAR TREK: MAIN TITLE
82920	STAR TREK: THE ENTERPRISE
82919	SAR TRON VIBRANT GEMER
82918	PINK PANTHER
82917	BONAKIA
82916	BATMAN

DAS IST KULT

82131	DOR-WYNNIE
81168	JAMES BOND
81236	AXEL F
81173	FOOTBALLS COMING HOME
81172	HEIDI
81155	WE ARE THE CHAMPIONS
81162	FLIPPED
81041	DEUTSCHE IMME
81152	COMB 11
81164	MISSION IMPOSSIBLE
82146	PIPI LANGSTRUMPF
82144	LINDENHOF
82150	INSEL W. 2 BERGEN
81053	BACKWARD FEELING
81166	BIENE MALJA
82910	BLAU UND WEISS, WIE LIEB ICH DICH
82909	ICH WUR NICHT NEHMAL IN N.Y.
82907	LEBENSJAHR GRÜN-WEISS

SEX!

32047	32048	32049
32030	32038	32029
32003	32034	32050
32008	32020	32019
32022	32010	32013
32016	32004	32009

FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (CH2),
SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

Nur bei Uns: KULT-Wallpaper

33064	33060	42781	42942	42751	42488
43062	42956	42944	43061	42947	42943
42941	42772	43047	42945	42716	42651
42911	42411	42803	42930	42078	42752
42746	42999	42234	42409	42565	42923
42100	42750	42932	42949	42511	42912
42919	42778	42816	42239	T-MOBILE D	

Display Cleaner 41016
NOKIA RUSSER
SAMSUNG, MOTOROLA, N-GAGE

SO GEHT'S PER SMS:

Sende VGA + Bestell-Nr. an: 86688* z.B. VGA 42819	Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag Sende START VGA + Best.Nr. an: 87555** z.B. Start VGA 42819
Sende VGA und Bestell-Nr. an die: 0900 560330 62/SMS max 2 SMS/Produkt	Sende VGA und Bestell-Nr. an die: 914 SFR3/SMS max2SMS/Produkt

12 (18) cl. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGA + uspr. Abonname zum Beenden.
max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max 2,98/SMS für Löscht-Logo oder 2SMS sonst (5,98). ** max 1,86/min

PER TELEFON:
0190856736
0900902322
0900545406

PS3 - XBOX360 - NINTENDO REVOLUTION

NEXT-GEN-NEWS

PERIPHERIE-ERWEITERUNG

Wie Sony unlängst bekannt gab, wird die PlayStation3 Maus und Tastatur unterstützen. Diese Nachricht dürfte besonders Peter Molyneux freuen. Der nämlich hatte sich sehr interessiert gezeigt, seinen kommenden PC-Opus "Black & White 2" für die nächste Konsolengeneration umzusetzen. Allerdings sieht er in angemessener Steuerperipherie eine Grundvoraussetzung dafür. +++



▲ **REALISTISCH:** Black & White 2 für die PS3?

REVOLUTION-ENTHÜLLUNG

Die Spannung steigt: Laut Nintendo Europa soll sich noch in diesem Jahr der Schleier um den Revolution-Controller lüften. Wir gehen davon aus, dass im Zuge der Pad-Veröffentlichung auch die ersten Spiele für Nintendos nächste Heimkonsole vorgestellt werden. +++

RENNSPIEL-RÜCKZIEHER?

Entgegen bisherigen Ankündigungen wird "Project Gotham Racing 3" wohl doch nicht zum Start der Xbox360 kommen. Da EA bereits mit "Need for Speed: Most Wanted" zur Systemeinführung einen Rennspieltitel bringt, wird der Microsoft-Racer voraussichtlich ein paar Wochen später erscheinen. Offiziell ist die Verschiebung jedoch noch nicht angekündigt worden. +++



▲ **PROJECT GOTHAM RACING 3:** Kein Starttitel?

KOSTENFALLE LAUFWERK?

Das Blu-ray-Laufwerk der PS3 kostet in der Herstellung angeblich über 100 U.S.-Dollar (umgerechnet gut 80 Euro). Experten befürchten deshalb, dass der Endpreis der PlayStation3 deutlich über dem der Xbox360 liegen könnte. Bereits in der Vergangenheit hatte Sony-Mastermind Ken Kutaragi prophezeit, dass die Kunden für die PS3 tief in Tasche greifen müssten. +++



▲ **VERKÜNDER DER FROHEN BOTSCHAFT:** Bei der Pressekonferenz auf der Leipziger Games Convention gab Microsoft die weltweiten Preise für die Xbox360 und das Zubehör bekannt.



▲ **PIMP YOUR XBOX360:** Austauschbare Frontplatten kosten knapp 20 Euro.

XBOX360:
DER COUNTDOWN LÄUFT

Zumindest bei der Preisgestaltung der Xbox360 ließ Microsoft in Leipzig die Katze aus dem Sack: Die High-tech-Konsole wird zum Start in zwei Varianten angeboten. Für 299,99 Euro gibt's das so genannte Core System. Darin enthalten sind: Konsole und Kabel-Controller, AV-Kabel und die Xbox-Live-Silbermitgliedschaft sowie eine weiße Frontplatte.

Die zweite Variante, die Premium Edition, schlägt mit 399,99 Euro zu Buche. Für den zusätzlichen Hunderter gibt's massig Zubehör inklusive: Statt des Kabel-Controllers ein Funk-JoyPad und neben der Standardausstattung ein Headset, eine 20-GB-Festplatte, eine hochwertige Komponentenstrippie, eine limitierte Fernbedienung sowie eine Ethernetstrippie. Microsoft sagt, man wolle den Kunden die Wahl lassen und biete daher zwei Xbox360-Pakete an. Wer nur zocken will, braucht die Zusatzausstattung nicht unbedingt und soll entsprechend günstiger wegkommen, so die Verantwortlichen. Des Weiteren werden die Premium-Komponenten auch separat erhältlich sein.

Den Kauf des 299-Euro-Systems sollte man sich dennoch gut überlegen. Bereits die 20-GB-Festplatte kostet einzeln knapp 100 Euro. Zusammengenommen verschlingen die zusätzlichen Einzelkomponenten der Premium Edition an die 200 Euro.

Einen genauen Erscheinungstermin bleibt Microsoft weiterhin schuldig. Wahrscheinlich ist, dass die Xbox360 in den USA Ende November und in Europa kurze Zeit später in den Handel kommt. In der nächsten VGA lesen Sie das genaue Datum – versprochen!

► **QUAL DER WAHL:** Die Xbox kommt in zwei Versionen. Das Core System (rechts) wird 299,99 Euro kosten, die Premium Edition 399,99 Euro.



TOP 10

DIE ABSURDESTEN COMPUTER- UND
VIDEOSPIEL-COVER ALLER ZEITEN

Pryzm: The Dark Unicorn

ERSCHIENEN: 2002
HERSTELLER: TDK Mediactive
SYSTEM: PS2

Da müssen selbst eiserne Fantasy-Verfechter schlucken: Ein alter Knacker galoppiert auf Einhörnern durch die Fabel-Prärie und verschleißt nebenbei Blitze. Witzig auch, dass die Packung vom "Chapter One" der Rentnerreise spricht – obwohl niemals ein Nachfolger erschien. Schade, wir hätten das Cover gerne mal gesehen!



10

America's 10 Most Wanted

ERSCHIENEN: 2004
HERSTELLER: play it
SYSTEM: PS2, Xbox, PC

9



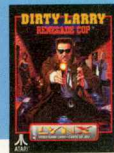
George W. Bush dürfte es lieben, wir finden es unappetitlich und blöd. Nicht nur, dass die Ego-Ballerei "America's 10 Most Wanted" schreckliche Terror-Gräuelaten als Sprungfeder nutzt, sie schmückt sich auch noch mit einem patriotischen Cover. Frei nach dem Motto: Wenn die coolen Amis kommen, brennt den Verbrechern der Bart – wie dämlich eigentlich sein?

Dirty Larry

ERSCHIENEN: 1992
HERSTELLER: Atari
SYSTEM: Atari Lynx

6

"Dirty Larry"? Schon der Wortwitz ist zum Schießen! Aber das zugehörige Cover setzt gleich noch einen drauf: Ein voll skrupelloser Cop mit noch skrupelloserem



Bürstenschnitt ballert drauflos und zeigt den Verbrechern seine Marke – man will ja nicht von der Dienstaufsicht angepöbelt werden.

Fight Night: Round 2

ERSCHIENEN: 2005
HERSTELLER: EA
SYSTEM: PS2, Xbox, GameCube

7



Armes England: Während auf dem deutschen Cover der Nasenbrecherei "Fight Night: Round 2" Bernhard Hopkins zu sehen war, mussten die Briten mit Ricky Hutton Vorlieb nehmen. An sich kein Problem,

allerdings knockt der selbst ernannte "Hitman" mit seinem irren Blick jeden Betrachter aus – technisches K.o. im Ladenregal!

Super Bust-A-Move

ERSCHIENEN: 2000
HERSTELLER: Acclaim
SYSTEM: PS2

5

"Hey, wie machen wir der Jugend von heute ein niedliches Knobelspielchen schmackhaft?" "Moment, ich hab' da noch so ein Bild mit 'nem aufgedunsenen Säugling, der 'ne Sonnenbrille trägt!" "Geniale Idee, die Kids werden uns lieben!"



Chessmaster

ERSCHIENEN: 2003
HERSTELLER: Ubisoft
SYSTEM: PS2

4

Armer Candalf! Nach seiner "Herr der Ringe"-Karriere muss er nun auf krude Schachfiguren starren. Noch dazu liefern sich der Vollbartträger im Vordergrund und das Pferdchen einen "Wer zuerst blinzelt, hat verloren"-Wettbewerb.



Karnaaj Rally

ERSCHIENEN: 2002 **HERSTELLER:** Jaleco
SYSTEM: GBA

1

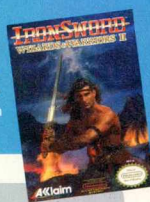
Ein Geniestreich der modernen Bildsprache: Was ein blauhaariger Psycho-Knisch mit einem Rennspiel zu tun hat, wissen wohl nur die offensichtlich rauchmittelfahnen Macher (oder besser: Verbrecher) dieses Cover gewordenen Stumpfsinns. Unsere vage Vermutung: Die "total crazy" designte Packung soll auf Jugendliche cool wirken – ja genau, und die Erde ist eine Scheibe!

Iron Sword:
Wizards & Warriors II

ERSCHIENEN: 1989
HERSTELLER: Acclaim
SYSTEM: NES

8

Moment mal, den kennen wir doch! Richtig gesehen: Auf dem Cover des NES-Gefuchtelts "Iron Sword" prangt der Italo-Schönlinghengst Fabio. Wahrscheinlich wollte Acclaim mit diesem "erotischen" Schachzug weibliche Käufer ködern. Schließlich wurde Fabio durch sein Konterfei auf Titelseiten von Liebesromanen berühmt.



Rival Turf

ERSCHIENEN: 1992
HERSTELLER: Jaleco
SYSTEM: Super Nintendo

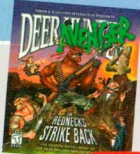
3

Mütter, schließt eure Töchter weg! Hier kommen die harten Kerle, die Obermachers, die Ghetto-Gangster. Tatsächlich ist der "Rival Turf"-Mob so erbarmungslos, dass er sich in Kunstleder-Imitat kleidet und Omas altes Kopftuch als Stirnband aufträgt!



Deer Avenger 4

ERSCHIENEN: 2001
HERSTELLER: Simon & Schuster
SYSTEM: PC



2

Die Rache des Rotwilds: Nach jahrelanger Tortur durch diese Wilderer drehen die Zwölfender den Spieß um – und besorgen sich gleich mal eine schnieke Rambo-Montur. Was die Schöpfer dieses ungehobelten Schwachsinnns geritten hat, bleibt für immer ein Rätsel. Fest steht jedoch: Viel dilettantischer kann eine Spielepackung schwerlich aussehen.

Nächste Ausgabe stellen wir Ihnen die "TOP 10 der ausgenutztesten Videospiel-Klischees" vor! Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese amüsanten Charts ein? Dann schreiben Sie uns!

Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de

Per Post an: CyPress GmbH, VGA Top 10, Max-Planck-Str. 13, D-97204 Hirschberg

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
187 RIDE OR DIE	2-	80%	-	-
7 SINS	4+	48%	-	3
BOMBERMAN HARDBALL	2-	-	3,85	-
BRAVE: DIE SUCHE NACH DEM GEISTERTANZER	2-	-	-	-
CODENAME PANZERS: PHASE 2	2+	-	1,66	-
FAHRENHEIT	1-	79%	-	1-
FANTASTIC FOUR	3+	-	2,5	4+
FATE	2	-	-	-
GHOST RECON: SUMMIT STRIKE	2	86%	-	-
LULA 3D	5+	-	-	-
METAL SLUG 4	3+	78%	-	-
MUSASHI: SAMURAI LEGEND	2	70%	-	-
RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE 2	2	74%	-	2-
SID MEIER'S PIRATES	2+	-	-	-
THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION	2-	80%	-	-
YETISPORTS ARCTIC ADVENTURE	4+	44%	-	-
Y'S: THE ARK OF NAPISHTIM	2+	82%	-	-

VGA PREISVERGLEICH

	187 RIDE OR DIE		
Hartes Action-Rennspiel mit viel Blei und noch mehr Nitro-Boost.	Amazon ¹	25 Euro	
	EB-Games ²	29,85 Euro	
	Media Markt ³	29,99 Euro	
	CODENAME PANZERS: PHASE 2		
Im zweiten Teil rollen die stählernen Kolosse durch die afrikanische Wüste.	Amazon ¹	39,99 Euro	
	EB-Games ²	44,85 Euro	
	Media Markt ³	39,99 Euro	
	FAHRENHEIT		
Filmreif inszeniertes Adventure mit vielen innovativen Ideen.	Amazon ¹	44,95 Euro	
	EB-Games ²	44,85 Euro	
	Media Markt ³	49,99 Euro	
	RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE 2		
Endlich gehen auch europäische Resi-Fans online auf Zombie-Jagd.	Amazon ¹	39 Euro	
	EB-Games ²	44,85 Euro	
	Media Markt ³	44,99 Euro	

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchen, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de — ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtum vorbehalten.

PC-CHARTS

1	BATTLEFIELD 2	Genre: Online-Shooter	Hersteller: EA
2	BET ON SOLDIER	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Frogster
3	DIE SIMS 2	Genre: Simulation	Hersteller: EA
4	WORLD OF WARCRAFT	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
5	GUILD WARS	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Flashpoint
6	EARTH 2160	Genre: Strategie	Hersteller: Zuxxez
7	EMPIRE EARTH 2	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Vivendi
8	STRONGHOLD 2	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Take 2
9	CODENAME PANZERS: PHASE 2	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: CDV
10	DUNGEON LORDS	Genre: Rollenspiel	Hersteller: DTP

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	FORMEL EINS 2005	Genre: Formel-1-Rennspiel	Hersteller: Sony
3	GRAN TURISMO 4	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
4	RESIDENT EVIL: OUTBREAK FILE 2	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom
5	TEKKEN 5	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
6	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
7	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
8	SINGSTAR: THE DOME	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
9	MADAGASCAR	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Activision
10	JUICED	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: THQ

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

XBOX-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	WWE WRESTLEMANIA 21	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
3	FABLE	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Bungie
4	SID MEIER'S PIRATES	Genre: Strategie	Hersteller: 2K Games
5	JUICED	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: THQ
6	MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
7	CONKER: LIVE & RELOADED	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Microsoft
8	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
9	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	MADAGASCAR	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von: **media control**

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

PC-BUDGET-CHARTS

1	HALF-LIFE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
2	FAR CRY (DT.)	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft
3	DER HDR: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: EA
4	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation	Hersteller: EA
5	GOTHIC 2	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Koch Media
6	GRAND THEFT AUTO 3	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
7	DOOM 3	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
8	DAWN OF WAR	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: THQ
9	SPELLFORCE: THE ORDER OF DAWN	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Koch Media
10	HOTEL GIGANT	Genre: Simulation	Hersteller: Koch Media

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	WWE SMACKDOWN VS. RAW	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	KILLZONE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Sony
4	DTM RACE DRIVER 2	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
5	SINGSTAR INKLUSIVE MIKROFONE	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
6	RATCHET & CLANK 3	Genre: Jump'n Run	Hersteller: Sony
7	SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	Genre: Stealth-Action	Hersteller: Ubisoft
8	DARKWIND INKLUSIVE GAMETRACK	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari
9	BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft
10	STAR WARS: BATTLEFRONT	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	RESIDENT EVIL 4 (DT.)	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Capcom
2	MARIO PARTY 6	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
3	MADAGASCAR	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Activision
4	FIFA STREET	Genre: Fußball	Hersteller: EA
5	DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari
6	MARIO POWER TENNIS	Genre: Tennis	Hersteller: Nintendo
7	STAR FOX 2	Genre: Action	Hersteller: Nintendo
8	BATEN KAITOS	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
9	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
10	TALES OF SYMPHONIA	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

Ihr wollt mehr... kommt vorbei
unser volles Angebot im Primalgames Megastore
- Kurt Schwemmer, Platz Edeka Nußstrasse
gegenüber des IHR Bottom oder - im Internet unter...

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

GTA Liberty City Story

47,99

Pokémon Ruby

39,99

PlayStation 2

55,99

PlayStation 2

54,99

PlayStation 2

55,99

PlayStation 2

37,99

PlayStation 2

49,99

PlayStation 2

54,99

X-Men Legends

55,99

Dead to Rights

57,99

FIFA 06

54,99

Day of Reckoning

57,99

Marvel Nemesis

56,99

Die Sims 2

55,99

Sony PSP Grundgerät

249,99

Burnout Legend PSP

47,99

Call of Duty

44,99

PlayStation 2

54,99

PlayStation 2

56,99

PlayStation 2

54,99

PlayStation 2

54,99

PlayStation 2

55,99

PlayStation 2

54,99

PlayStation 2

55,99

PlayStation 2

57,99

Portofreie Lieferung*

* bei Nachnahmezahlung und Zuzahlung

- Wir führen auch das Programm für
- X-BOX
- GAMECUBE
- PC GAMES
- NINTENDO DS
- NINTENDO GAMEBOY
- ANIME&DVD
- TRADING CARDS

Mehr unter

www.primalgames.de

Bestellungen oder Vorbestellungen unter:

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Vorname per Nachnahme Nachnahme und Zahlungschein gebühren 5,99 Verkasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 NFS: MOST WANTED



▲ **PS-POWER:** Im November beginnt die heiß ersehnte Tuning-Schlacht.

2 ZELDA: TWILIGHT PRINCESS



▲ **FANTASY-FRUST:** Links Game-Cube-Comeback wurde verschoben.

3 FINAL FANTASY 12



▲ **ROLLENSPIEL-RIESE:** Die große Saga geht im nächsten Jahr weiter.

4 STAR WARS: BATTLEFRONT 2



▲ **KOSMISCHER KRIEG:** In Kürze wird der Weltraum-Kult fortgesetzt.

5 RESIDENT EVIL 4 (DT.)



▲ **HORROR-HAMMER:** Auch auf der PS2 wird Resi 4 ein Action-Hit.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten. Über welche würden Sie gerne mehr lesen? Für Ihre Mitarbeiter wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	PC P X G	Erscheint: 15. Nov. 2005	Vormonat: 9. Platz
▲	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts		
2	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS	G	Erscheint: 2. Quartal 2006	Vormonat: 1. Platz
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo		
3	FINAL FANTASY 12	P	Erscheint: 2006	Vormonat: 2. Platz
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Square Enix		
4	STAR WARS: BATTLEFRONT 2	PC P X G	Erscheint: 1. Nov. 2005	Vormonat: —
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision		
5	RESIDENT EVIL 4 (DT.)	P	Erscheint: 4. Nov. 2005	Vormonat: 5. Platz
●	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom		
6	PRO EVOLUTION SOCCER 5	PC P X G	Erscheint: 18. Nov. 2005	Vormonat: —
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: Konami		
7	TOMB RAIDER: LEGEND	PC P X G	Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: 5. Platz
▼	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos		
8	HALF-LIFE 2	X	Erscheint: 4. Quartal 2005	Vormonat: 8. Platz
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi		
9	F.E.A.R.	PC	Erscheint: Oktober 2005	Vormonat: —
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi		
10	WWE SMACKDOWN! vs. RAW 2006	P	Erscheint: Oktober 2005	Vormonat: —
Neu	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ		

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschneiden, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

Einsendeschluss: 19.10.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN-
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL:

ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 10/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

PC PS2 XBOX GC
PS2 PS2 XBOX GC
PC PS2 XBOX GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM

PC PS2 XBOX GC
PC PS2 XBOX GC
PC PS2 XBOX GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunschk-System angeben!



yourpsp.com

RIDGE RACER

Gib ordentlich Gas auf den 24 besten Strecken der gesamten Ridge Racer Serie.
Du bestimmst, wie lange das Rennen dauert.
Und im WiFi-Modus kannst du gegen bis zu acht Spieler antreten.



namco

RIDGE RACER™ & © 2004 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD.
"PS" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

HIGHLIGHTS

PC

CONFLICT: GLOBAL STORM

Taktik-Shooter



▲ 30. SEPTEMBER: Im Team nehmen Sie Terroristen ins Visier.

FABLE: THE LOST CHAPTERS

Rollenspiel



▲ 23. SEPTEMBER: Das Xbox-RPG wurde für den PC überarbeitet.

NHL 06

Eishockey



▲ 22. SEPTEMBER: Das neue NHL ist die perfekte Action-Simulation.

ULTIMATE SPIDER-MAN

Action-Adventure



▲ 13. OKTOBER: Der Spinnenmann sorgt in New York wieder für Ordnung.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
Action Girlz Racing	Action-Rennspiel	Gross Electr.	16.09.	☆☆
Battle Mages: Sign of Darkness	Rollenspiel	Frogster	08.09.	☆☆☆
Blitzkrieg 2	Strategie	CDV	28.09.	☆☆☆☆
Chaos League: Sudden Death	Action-Strategie	Flashpoint	12.09.	☆☆☆
Conflict: Global Storm	Taktik-Shooter	Eidos	30.09.	☆☆☆☆☆
Counter Terror	Action	bhv Software	22.09.	☆☆☆
Creature Conflict: The Clan Wars	Strategie	NBG	16.09.	☆☆
Dawn of War: Winter Assault	Action	THQ	23.09.	☆☆☆☆
The Sims 2: Nightlife	Simulation	EA	16.09.	☆☆☆☆☆
Dragonshard	Strategie	Atari	22.09.	☆☆☆☆
EverQuest 2: Desert of Flames	Online-Rollenspiel	Ubisoft	15.09.	☆☆☆☆
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	14.09.	☆☆
Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	23.09.	☆☆☆☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	15.09.	☆☆☆☆
Fritz 9.0	Denkspiel	NBG	22.09.	☆☆☆☆
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	29.09.	☆☆
Hamster Heroes	Geschicklichkeit	Gross Electr.	16.09.	☆☆
Handball Manager 2005/2006	Handball-Manager	Netnmin Games	16.09.	☆☆
Heroes of the Pacific	Simulation	Codemasters	09.09.	☆☆
Knights of the Temple 2	Action	TDK	29.09.	☆☆
Law & Order 3	Adventure	HMH Hamburg	16.09.	☆☆
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	☆☆☆☆☆
Marathon Manager 2005	Sport	Ubisoft	22.09.	☆☆
Monster Trux Extreme: Offroad Edition	Offroad-Rennspiel	Gross Electr.	16.09.	☆☆
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	02.09.	☆☆☆
Myst V: End of Ages	Adventure	Ubisoft	22.09.	☆☆☆☆
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	☆☆☆☆☆
Pilot Down	Action	East Entert.	09.09.	☆☆
Real World Golf	Golf	Atari	15.09.	☆☆
Sniper Elite	Action	Atari	29.09.	☆☆
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	☆☆☆☆☆
Total Overdose	Action	SCI	16.09.	☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2005

18 Wheels of Steel: Convoy	Action-Rennspiel	ak tronic	15.10.	☆☆
Asterix & Obelix XXL 2	Jump'n'Run	Atari	13.10.	☆☆
Bratz: Rock Angelz	Adventure	THQ	21.10.	☆☆
Dead to Rights 2	Action	Namco	07.10.	☆☆
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	20.10.	☆☆☆☆☆
FIFA 06	Fußball	EA	13.10.	☆☆☆☆
GT Legends	Rennsimulation	10tacle	16.10.	☆☆☆☆
NBA Live 06	Basketball	EA	06.10.	☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	28.10.	☆☆☆☆
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	Oktober	☆☆
Serious Sam 2	Action	Take 2	14.10.	☆☆☆☆
The Suffering: Ties That Bind	Action	Midway	14.10.	☆☆
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	13.10.	☆☆☆☆
Vietcong 2	Action	Take 2	Oktober	☆☆
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	Action-Rollenspiel	Activision	13.10.	☆☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG



WIPEOUT PURE

Das beste WipeOut aller Zeiten ist da. Erlebe die unfassbare Hi-Octan-Geschwindigkeit, einen exklusiven High-Speed-Soundtrack und noch mehr Hi-Tech Waffen. Alles für deine PSP™ (PlayStation® Portable).

Liefer dir über WiFi heiße Kopf-an-Kopf-Rennen im 8-Spieler-Modus.

Lade dir zusätzliche Schiffe und Strecken aus dem Netz.

Mach dich gefasst auf das explosivste WipeOut Racing-Erlebnis, das es je gab.

www.wipeoutpure.com



WipeOut Pure © Sony Computer Entertainment Europe. WipeOut Pure is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. "PSP" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.



HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

BURNOUT REVENGE

Action-Rennspiel



▲ 22. SEPTEMBER: Das vierte Burnout ist das schnellste.

CALL OF CTHULHU

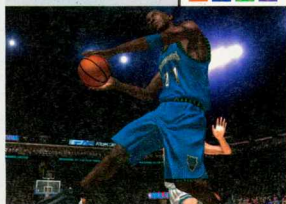
Horror-Adventure



▲ 16. SEPTEMBER: Blanker Lovecraft-Horror – Test im nächsten Heft.

NBA LIVE 06

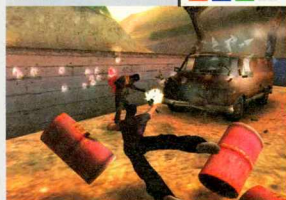
Basketball



▲ 29. SEPTEMBER: Kevin Garnett hat virtuell noch nie so gut ausgesehen.

TOTAL OVERDOSE

Action



▲ 16. SEPTEMBER: Bei diesem knallharten Spiel wird geballert ohne Ende.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005				
Beatdown: Fist of Vengeance	Beat'em-Up	Capcom	30.09.	☆☆☆
Burnout Revenge	Action-Rennspiel	EA	22.09.	☆☆☆☆
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Horror-Adventure	Take 2	16.09.	☆☆☆☆
Colosseum: Road to Freedom	Action-Adventure	THQ	09.09.	☆☆☆
Conflict: Global Storm	Ego-Shooter	Eidos	30.09.	☆☆☆☆
Everybody's Golf	Golf	Sony	21.09.	☆☆☆☆
Evil Dead Regeneration	Action	THQ	14.09.	☆☆☆
EyeToy: Kinetic	Geschicklichkeit	Sony	28.09.	☆☆☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	15.09.	☆☆☆☆
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	29.09.	☆☆☆
Golden Age of Racing	Rennsimulation	THQ	23.09.	☆☆☆
King of Fighters 2003	Beat'em-Up	SNK	30.09.	☆☆☆
Knights of the Temple 2	Action	TDK	29.09.	☆☆☆
Metal Slug 5	Action	SNK	30.09.	☆☆☆
Midway Arcade Treasures 3	Rennspiele	Midway	30.09.	☆☆☆
Mortal Kombat: Shaolin Monks	Action-Adventure	Midway	29.09.	☆☆☆☆
NBA Live 06	Basketball	EA	29.09.	☆☆☆☆
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	08.09.	☆☆☆☆
Real World Golf	Golf	Atari	15.09.	☆☆☆☆
Sonic Gems Collection	Geschicklichkeit	Sega	30.09.	☆☆☆
The Nightmare Before Christmas	Action-Adventure	Capcom	30.09.	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	☆☆☆☆
Total Overdose	Action	SCI	16.09.	☆☆☆☆
Y's: The Ark of Napishtim	Action-Adventure	Konami	15.09.	☆☆☆☆

PLAYSTATION PORTABLE

Sonys neuer Handheld wird bereits kurz nach seinem Erscheinen mit vielen interessanten Spielen aus allen Genres versorgt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Brothers in Arms	Action	Ubisoft	31.10.	☆☆☆☆
Burnout Legends	Action-Rennspiel	EA	15.09.	☆☆☆☆
Coded Arms	Ego-Shooter	Konami	22.09.	☆☆☆
Darkstalkers Chronicle: The Chaos Tower	Beat'em-Up	Capcom	01.09.	☆☆☆
Dynasty Warriors	Action-Strategie	THQ	30.09.	☆☆☆
FIFA 06	Fußball	EA	20.10.	☆☆☆☆
Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	Oktober	☆☆☆☆
Kao Challengers	Action-Adventure	Atari	28.10.	☆☆☆
Madden NFL 06	American Football	EA	20.10.	☆☆☆☆
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	Beat'em-Up	EA	20.10.	☆☆☆☆
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	22.09.	☆☆☆☆
NBA Live 06	Basketball	EA	27.10.	☆☆☆☆
NBA Street: Showdown	Basketball	EA	30.09.	☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	28.10.	☆☆☆☆
Pursuit Force	Action	Sony	18.10.	☆☆☆☆
SSX on Tour	Snowboard	EA	27.10.	☆☆☆☆
WRC	Offroad-Rennspiel	Sony	19.10.	☆☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG



MEDIEVIL – DIE RÜCKKEHR

Einhundert Jahre nachdem der böse Zauberer Zarok in der Schlacht von Gallowmere besiegt wurde, ist er mit einer Armee von Untoten zurückgekehrt. Er macht den Tag zur Nacht, um das Land zu erobern. Und du wurdest wieder zum Leben erweckt und bist Sir Dan, der legendäre, feige Ritter. Jetzt musst du Zarok besiegen und dir im Tod die Würde zurückerkämpfen, die du im Leben verloren hast.



MediEvil™: Resurrection © 2005 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Cambridge Studio. "MediEvil" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. "PS" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

FIFA 06

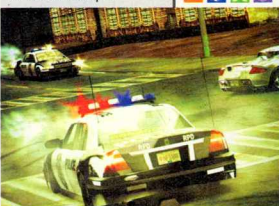
Fußball   



▲ **13. OKTOBER:** Ronaldinho hat sich den Ball zum Strafstoß zurechtgelegt.

NFS: MOST WANTED

Action-Rennspiel   



▲ **3. NOVEMBER:** Bleifüße und Polizei liefern sich rasante Verfolgungen.

PRINCE OF PERSIA 3

Action-Adventure   



▲ **8. DEZEMBER:** Grafisch präsentiert sich der neue Prinz märchenhaft.

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Action-Adventure   



▲ **MÄRZ 2006:** Zelda-Fans werden sich noch ein wenig gedulden müssen.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Bratz: Rock Angelz	Adventure	THQ	21.10.	☆☆
Crash Tag Team Racing	Action-Rennspiel	Vivendi	04.11.	☆☆☆
Der Pate	Action	EA	November	☆☆☆☆
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	18.11.	☆☆☆☆
FIFA 06	Fußball	EA	13.10.	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau	Action	EA	24.11.	☆☆☆☆
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	November	☆☆☆☆☆
Madden NFL 06	American Football	EA	08.09.	☆☆☆☆☆
NBA Live 06	Basketball	EA	29.09.	☆☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	03.11.	☆☆☆☆☆
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	☆☆☆☆☆
Pokémon XD: Gale of Darkness	Rollenspiel	Nintendo	November	☆☆☆☆☆
Prince of Persia 3	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	☆☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	22.09.	☆☆☆☆
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	25.11.	☆☆☆☆
Sonic Gems Collection	Geschicklichkeit	Sega	30.09.	☆☆
Spartan: Total Warrior	Action	Sega	07.10.	☆☆☆☆
SpongeBob Schwammkopf: Film ab!	Geschicklichkeit	THQ	November	☆☆
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction	Action	Vivendi	09.09.	☆☆
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	März 2006	☆☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	10.11.	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	☆☆☆☆☆
Ultimate Spider-Man	Action-Adventure	Activision	13.10.	☆☆☆☆
WWE Day of Reckoning 2	Wrestling	THQ	30.09.	☆☆☆☆

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Bratz: Rock Angelz (GBA)	Adventure	THQ	21.10.	☆☆
Burnout Legends (DS)	Action-Rennspiel	EA	10.11.	☆☆☆☆☆
Castlevania: Dawn of Sorrow (DS)	Action	Konami	29.09.	☆☆☆
Die Unglaublichen 2 (GBA, DS)	Action-Adventure	THQ	18.11.	☆☆☆☆
Driver 3 (GBA)	Action-Rennspiel	Atari	13.10.	☆☆☆☆
Duel Masters: Shadow of the Code (GBA)	Strategie	Atari	20.10.	☆☆
FIFA 06 (DS)	Fußball	EA	13.10.	☆☆☆☆
Harry Potter und der Feuerkelch (GBA, DS)	Action-Adventure	EA	November	☆☆☆☆
King Kong (GBA, DS)	Action-Adventure	Ubisoft	November	☆☆☆☆
Madden NFL 06 (DS)	American Football	EA	29.09.	☆☆☆☆☆
Megaman Zero 4 (GBA)	Action	Capcom	16.09.	☆☆☆☆
Need for Speed: Most Wanted (GBA, DS)	Action-Rennspiel	EA	03.11.	☆☆☆☆
Shaman King: Master of Spirits (GBA)	Action-Strategie	Konami	15.09.	☆☆
Sonic Rush (DS)	Geschicklichkeit	Sega	November	☆☆☆☆
Ultimate Spider-Man (GBA, DS)	Action-Adventure	Activision	13.10.	☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Nightmare Troubadour (DS)	Strategie	Konami	Oktober	☆☆
Zoo Tycoon (DS)	Aufbau-Strategie	THQ	31.10.	☆☆

☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN
TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

XBOX

Obwohl schon Ende des Jahres die Xbox360 veröffentlicht wird, erscheinen für Microsofts Xbox noch jede Menge neue Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN SEPTEMBER 2005				
Beatdown: Fist of Vengeance	Beat'em-Up	Capcom	30.09.	☆☆☆
Burnout: Revenge	Action-Rennspiel	EA	22.09.	☆☆☆☆☆
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Action-Adventure	Take 2	16.09.	☆☆☆☆
Conflict: Global Storm	Ego-Shooter	Eidos	30.09.	☆☆☆☆☆
Dynasty Warriors 5	Action	THQ	23.09.	☆☆☆☆
Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	15.09.	☆☆☆☆☆
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	29.09.	☆☆☆
King of Fighters 2003	Beat'em-Up	SNK	30.09.	☆☆☆☆
Knights of the Temple 2	Action	TDK	29.09.	☆☆☆☆
Metal Slug 5	Action	SNK	30.09.	☆☆☆
Midway Arcade Treasures 3	Rennspiele	Midway	30.09.	☆☆☆
Mortal Kombat: Shaolin Monks	Action-Adventure	Midway	29.09.	☆☆☆☆
NBA Live 06	Basketball	EA	29.09.	☆☆☆☆☆
NHL 06	Eishockey	EA	22.09.	☆☆☆☆☆
Sniper Elite	Action	Atari	29.09.	☆☆☆
The Nightmare Before Christmas	Action-Adventure	Capcom	30.09.	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	22.09.	☆☆☆☆☆

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

XBOX

DYNASTY WARRIORS 5

Action-Strategie



MK: SHAOLIN MONKS

Action-Adventure



Ich habe selten eine so gute Kontrolle gesehen... fast übermenschlich.

PlayStation 2



Wie ein Affe auf einem Einrad.



The logo for NHL 06, featuring the letters "NHL" in a metallic, 3D font with a trademark symbol, followed by the number "06" in a large, bold, red font.

ERSTICK AN MEINEM GESCHICK

Der Adrenalinrausch ist zurück mit NHL™-06. Übernimm die Kontrolle mit dem brandneuen EA SPORTS™ Skill-Stick und verlange dem Torhüter mit schwindelerregenden Moves und Kinnläden brechenden Slapshots, Toe Drags, 360ern und Bat-Ins alles ab. Beherrsche das Eis wie ein echter Eishockey-Profi.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Sie sind nur eine Rechenaufgabe weit von einem tollen Preis entfernt! Gewinnen Sie Goodies von Atari, Eidos und Electronic Arts!



Electronic Arts zeigt sich großzügig und beschenkt unsere Leser reich. "Burnout Revenge" ist das heißeste Rennspiel des Jahres – und wir haben hier zwölf T-Shirts von eben diesem Flitzer zu vergeben. In vier coolen Farben und in den Größen M, L und XL. Eishockeyfans kommen nicht an "NHL 06" vorbei – aber noch weniger an den drei EA Sports/ Nike-Eishockeyschlägern mit je einem offiziellen DEL-

Puck. Echte "Der Herr der Ringe"-Fans freuen sich über die Ostling-Helm-Replika im Maßstab 1:4.

**GESAMTWERT
460 €**

**BURNOUT
REVENGE**



1x



3x

NHL 06



3x

ATARI

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Oktober
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 24. Oktober 2005. Mitarbeiter von CyPress, Atari, Eidos und Electronic Arts sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

eidos

Action nonstop auf mexikanische Art – das verspricht "Total Overdose" von Eidos. Und wir haben das etwas andere Accessoire für Sie: Einen Gitarrenkoffer, randvoll mit Snacks und Goodies, die auf keiner echten Fiesta fehlen dürfen: Tortillas, mexikanische Eintöpfe, Seasoning Mix für Tacos, Peperoni, Tortilla Chips, Dips, Chili-Servietten, Mini-Gitarre, Poncho, Cocktailstäbchen, Mexiko-Kochbuch, aufblasbarer Kaktus, Kaktusgirlande, "Total Overdose"-Shirt und Sticker.

**GESAMTWERT
200 €**



"Fahrenheit" ist eines der besten und innovativsten Adventures für PC, Xbox und PS2. Atari lässt nicht weniger als zehn Versionen des tollen Titels für Sie springen.



**GESAMTWERT
450 €**

VGA TESTCENTER

SO TESTET VGA

Die Textexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL
TOP-HIT

VGA-TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch unbedenken kaufen.

SEHR GÜNSTIG!
30 EURO
SEHR GÜNSTIG!

HALBER PREIS:
Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON
KLEINER ZUSATZ
VOLLSTÄNDIG BEWEERT

ADD-ON:
Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.

FINGER WEG!
Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klingvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
BET ON SOLDIER	87	PC
BURNOUT REVENGE	58	PC, PS2, Xbox, GC
COLLOSEUM: ROAD TO FREEDOM	87	PC
CONFLICT: GLOBAL STORM	62	PC, PS2, Xbox, GC
DUNGEON SIEGE 2	68	PC
EVERYBODY'S GOLF	83	PC
EYETOY KINETIC	60	PC
FABLE: THE LOST CHAPTERS	70	PC
FAR CRY INSTINCTS	46	PC
FIFA 06	52	PC, PS2, Xbox, GC
GEIST	76	PC
HEROES OF THE PACIFIC	78	PC, PS2, Xbox, GC
MADDEN NFL 06	80	PC, PS2, Xbox, GC
MOTOGP 3	82	PC, PS2, Xbox, GC
NBA LIVE 06	86	PC, PS2, Xbox, GC
NHL 06	82	PC, PS2, Xbox, GC
SERIOUS SAM 2	56	PC, PS2, Xbox, GC
SPARTAN: TOTAL WARRIOR	64	PC, PS2, Xbox, GC
TIGER WOODS PGA TOUR 06	83	PC, PS2, Xbox, GC
TIM BURTON'S NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OOGIE'S RACHE	72	PC, PS2, Xbox, GC
TOP SPIN	84	PC, PS2, Xbox, GC
TOTAL OVERDOSE	74	PC, PS2, Xbox, GC
WWE: DAY OF RECKONING 2	80	PC, PS2, Xbox, GC
BUDGETTEST/ADD-ONS		
DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE - LEGENDEN	84	PC, PS2, Xbox, GC
DIE SIMS 2: NIGHTLIFE (ADD-ON)	54	PC, PS2, Xbox, GC
FREEDOM FORCE VS.		
THE 3RD REICH (BUDGET)	88	PC, PS2, Xbox, GC
WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR - WINTER ASSAULT	86	PC, PS2, Xbox, GC
BUDGET-HIGHLIGHTS	88	PC, PS2, Xbox, GC

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFO: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 1,6 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 2,2 GHz RAM 512 MB Geforce 6800	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB Geforce 7800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS	
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
System	PC PS2 PS3 Xbox GC
Erscheint	18.11. 18.11. 18.11. 18.11.
Preis	45 Euro 60 Euro 80 Euro 60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als einzige keinen Online-Modus.
Spiele-Infos	Genre Rennspiel Hersteller Electronic Arts PC-Anforderung Standard (s. 45) Spieldauer 1-2 (6 online) Schwierigkeitsgrad mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 6 www.electronicarts.de
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus. 1-
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound. 1-
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast. 1-
Fazit	Ich will Spaß, ich geb Gas! Inhablich aufgenommene Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang - Pflichtkauf! 1-

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Altersstufungen sieht das Gesetz vor:

	Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.
	Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwillkürlich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.
	Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Aggressiv-konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgeräte oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.
	Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Raubtier-wahlweise Action, militär gegen menschensähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.
	Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

VGA TEST

FARCRY INSTINCTS

PANIK IM PARADIES: UBISOFT
ENTFÜHRT SIE AUF EINE TROPEN-
INSEL VOLLER ANIMATEURE.
DEREN GASTFEINDLICHER
AUFTRAG: TOD ALLEN
TOURISTEN!

VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT

▼ **AUFGESTOCHEN:** Wer hinter den Rücken der Halunken
schleicht, darf einen fies inszenierten Stealth-Kill ausführen.

▼ **AUFGELOCKERT:** Damit die
karibische Kulisse nicht öde wird,
landet Jack später sogar auf einer
apokalyptischen Vulkaninsel.





▲ AUFGEFLOGEN: Mit dem Drachengleiter segelt Jack über den Köpfen seiner überraschten Widersacher und entfrachtet einen Hagelschauer aus blauen Bohnen.

Der Albtraum für jeden Reiseveranstalter: Da findet man ein wunderschönes Eiland mitten im Pazifik, will massig Urlauber dorthin karren und merkt irgendwann: "Mist, hier haust ein durchgeknallter Professor mit seiner ebenso irren Privatarmee!" Was Neckermann und TUI erschauern lässt, kann Videospielern bloß recht sein. Schließlich dient die beschriebene "Ferien auf die tödliche Art"-Kulisse als Schauplatz für den Baller-Knaller "Far Cry: Instincts".

Mit ihrer erfolgreichen PC-Vorlage "Far Cry" hat die Xbox-Umsetzung übrigens nur noch den idyllischen Schauplatz und einige Story-Versatzstücke gemein. Ansonsten haben die Entwickler aus Ubisofts Montreal-Studio ganz tief in die Kreativschatulle gegriffen: Neue Spielelemente hier, ein Sack voller veränderter Levels dort – im Sinne der Konsolen-Tauglichkeit blieb kein Polygonstein auf dem anderen. Notwendige Maßnahmen oder übermotivierter Verschlimmbesserung? Unser ausführlicher Test gibt die spannenden Antwort!

EIN SEEFÄHRER IM KREUZFEUER

Frauen bringen nur Ärger! Diese alte Macho-Weisheit wird bei "Far Cry: Instincts" neu untermauert: Gerät der Kutterkapitän Jack Carver doch

nur deshalb ins Kreuzfeuer blutgeiler Söldner, weil er eine Dame namens Val Cortez zu einer einsamen Karibikinsel schippert. Das Mädel macht sich urplötzlich feige aus dem Staub – und zurück bleibt ein knorriger Seemann, der sich von nun an alleine durchschlagen muss.

DIE GROSSE FREIHEIT

Bereits nach wenigen virtuellen Metern in Carvers Stiefeln merken selbst Action-Verächter: Hier werden die Gesetze des Shooter-Genres mit Füßen getreten – und zwar im positiven Sinne! Statt linearer Levelschlänge erwartet Sie eine gigantische Spielwelt ohne unsichtbare Begrenzungen – nur natürliche Hindernisse, wie etwa felsige Wände, zäunen das begehrte und beschwimmbare Areal ein. Damit diese Experimentierwiese nicht zum Spannungsvakuum verkommt, strömen überall KI-Schurken herum. Wie Sie den morbiden Mob um die Ecke bringen, bleibt allein Ihnen überlassen. Ob rabiatere Frontalangriffe der Marke "Ich Rambo, du chancenlos" oder subtile Schleichmethode – das Spiel zwingt Ihnen keine Offensivoption auf, sondern fördert erfinderische Problemlösungen und Experimente.

Einen Haken hat die geliebte Liberalität allerdings: Ihre Widersacher agieren ebenfalls ▶

MAP-EDITOR

ICH BAU MIR EINE INSEL!

Hobby-Architekten aufgepasst: Die "Far Cry: Instincts"-DVD enthält ein Programm, mit dem Sie eigene Mehrspieler-Karten basteln können – so einfach geht's:



▲ NACH EINER MINUTE: Sie suchen sich die Tageszeit und das Klima für Ihre Insel aus.



▲ NACH FÜNF MINUTEN: Mit dem Terrain-Pinsel malen Sie das später zu bebauende Festland.



▲ NACH 15 MINUTEN: Bäume und Sträucher hauchen dem Eigenbau-Eiland Leben ein.



▲ NACH 30 MINUTEN: Jetzt stehen auch die ersten Hütten und Vehikel – Zeit fürs Probespiel!

DIE FAHRZEUGE

▼ Quad-Bike



▲ Gleitdrachen



◀ Kanonenboot



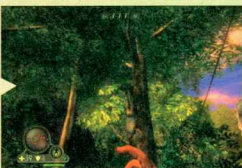
▲ Luftkissenboot

► Jetski



◀ Schlauchboot

JACKS MUTANTEN-FÄHIGKEITEN

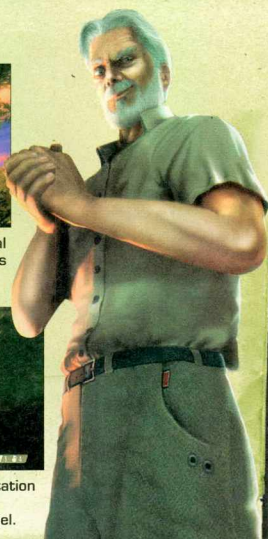


▲ **NAHKAMPF:** Bärenstark: Dieser Ausdruck trifft perfekt auf den mutierten Jack zu! Kommt ihm mal ein Schuft in die Quere, visiert er den frechen Kerl an und springt dann wie eine Raubkatze hervor. Das Ergebnis: Eine im hohen Bogen wegfliegende Leiche, deren Gekullere oftmals für einige Lacher gut ist!



▲ **NACHTSICHT:** Wenn's dunkel wird auf den Far-Cry-Inseln, sehen normale Menschen nicht mehr viel – Mister Carver schaltet indes seinen Instinkt-Verstärker ein und späht so seine Opfer aus!

▲ **SPURT:** Dank seiner Mutation rennt Jack schnell wie ein Leopard durch den Dschungel.



▲ **AUFGESCREUCHT:** Im letzten Spieldrittel balgen Sie sich mit Modernmutanten.



▲ **DUMM:** Mann gegen Flak!

frei von programmierten Zwängen und überraschen ihrerseits mit diabolischen Gegenmaßnahmen. Wer mit lautem Getöse in eine Feindstellung marschiert, ist blitzschnell umzingelt und wird von allen Seiten malträtet. Clevere Überlebenskünstler nutzen hingegen die tropische Flora zu ihrem Vorteil, robben durchs dichte Unterholz und stechen unvorsichtige Wachmänner auf Knopfdruck hinterrücks nieder.

Noch fieser wird's, wenn Ihr Robinson wider Willen seine Fähigkeiten als Fallsteller aufblitzen lässt: Per Schultertaste "schmücken" Sie beispielsweise Bäume mit einem stacheligen Ast – schlurft dann ein Halunke heran, schwingt der Mörderbalken hervor und verpasst seinem Opfer eine Akupunktur de luxe. Pyromanisch veranlagte Zocker legen indes lieber gleich eine explosive Mine auf die Zufahrtsstraße, um gegnerische Ankömmlinge gebührend zu empfangen.

JEEP-SAFARI DER BRUTALEN ART

Weil Wandertouren durch die riesigen "Far Cry"-Arealen selbst Marathonläufer überfordern, stehen vielerorts Fahrzeuge im Dschungel herum. Ein Knopfdruck genügt, schon schwingen Sie sich zum Piloten von Quad-Bike, Buggy oder Rennboot auf. Selbst Gleitdrachen

laden zum luftigen Rundflug ein. Praktisch auch, dass die meisten Vehikel neben leistungsstarker Motorisierung auch noch eine rabiate Sonderausstattung an Bord haben: Mit der Dachkanone des Jeeps holen Sie selbst Helikopter im Handumdrehen auf den Boden der Tatsachen zurück.

VOM MANN ZUM MUTANTEN

Trotz dieser taktischen Vielfalt bleibt "Far Cry: Instincts" im Kern ein rabiates Schützenfest mit Schwerpunkt auf Handfeuerwaffen. Das Arsenal an Schießprügeln reicht von simplen Pistolen über Maschinengewehre bis hin zum obligatorischen Raketenwerfer. Handgranaten vervollständigen das infernalische Sortiment.

Und wenn's besonders brenzlig wird, ruft Mister Carver einfach ein Flakgeschütz aus der Verankerung und schlurft als wandernder Panzer umher. Moment mal: Ein Mann, der tonnenschwere Wummen schleppt? Was soll denn dieser unrealistische Schmu? Keine Sorge, Sie sind nicht in der nächsten Hulk-Versoftung gelandet!

Vielmehr macht Ihr Held nach dem ersten Spieldrittel eine Mutation durch. Muskeln der Kategorie "Schwarzenegger", übermenschliche Sinneswahrnehmungen, leoparden schnelles Lauf-tempo – der Cejagte wird zum instinktgetriebe-

DIE WAFFEN

► Klein aber fein: Die Handgranate sprengt Gegnergruppen.



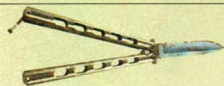
▲ **Ballerwunder:** Die Mortar-Flak holt selbst Helis vom Himmel.



▲ **Das P90-Maschinengewehr** spuckt Tod und Verderben.



▲ **Unspektakulär:** Die Desert Eagle ist Jacks Standardwaffe.



▲ **Mit dem Taschenmesser** überrumpeln Sie Wachmänner.



▲ **Rabiat:** Dem Raketenwerfer hält keine Panzerung stand.



▲ **Unerhört:** Dank Schalldämpfer tötet die Beretta lautlos.



▲ **Die Glock ballert** besonders hochfrequent.



▲ **AUFGESPRENGT:** Wer neben Benzinfässern rumsteht, braucht sich über den folgenden Freiflug nicht zu wundern – achten Sie mal auf die herrlich plastischen Explosionseffekte!

nen Jäger! Welche Fähigkeiten Jack im Einzelnen entwickelt, zeigt unser **Kasten auf Seite 48**. Diese Raubtier-Mentalität hält nicht nur bis zum Ende der Solo-Kampagne an, sie ist auch essenzieller Bestandteil des Mehrspieler-Angebots. Zu den üblichen Verdächtigen, Deathmatch (heißt hier "Chaos") und Capture the Flag ("Steal the Sample"), gesellt sich mit dem "Predator" eine spannende Modus-Innovation.

Der Clou: Ein Team tritt als stinknormale Söldnerformation an, das andere schlüpft in die genmanipulierte Haut von Mutanten. Auch die Missionsziele der beiden Mannschaften sind grundverschieden: Während die Menschlein einen (für die Mutanten tödlichen) Transmitter aktivieren müssen, geht's dem Monstermob einzig und allein ums Ausrotten der Eindringlinge.

MULTIPLAYER-MATHEMATIK

Nun zu den nackten Zahlen: Über Xbox Live! oder LAN-Netzwerk dürfen bis zu 16 Xbox-Besitzer an der "Far Cry"-Party teilnehmen. In der Split-screen-Variante ist die Ballerei hingegen auf vier Spieler beschränkt. Als Austob-Areal stehen 15 Karten zur Verfügung. Wer mehr will, der bastelt sich selbst Multiplayer-Spielplätze. Mit dem passenden Editor (siehe **Kasten auf Seite 47**)

bauen Sie ohne große Einarbeitungszeit imposante Inseln zusammen. Die Kreationen lassen sich sogar über Xbox Live! verwenden, denn alle teilnehmenden Spieler laden sich die benötigten Daten automatisch auf ihre Konsole herunter.

FAZIT: Für Xbox-Schützen gibt's ab Ende September nur noch ein Urlaubsziel: "Far Cry: Instincts"! Ubisofts Regenwald-Rabatz bietet nicht nur die (bis auf kleine Ruckler und ins Bild ploppende Texturen) schönste Spielwelt aller Konsolentitel, auch inhaltlich herrschen paradiesische Zustände. Clevere Bösewichter, spannende Spezialfähigkeiten und rasante Fahrzeug-Intermezzi machen den Insel-Ballermann zum Fünf-Sterne-Tipp im Xbox-Reise-katalog. Die große Stärke des virtuellen Überlebenskampfes ist aber das Spielareal: Zu Lande, zu Wasser oder in der Luft – so viele Freiheiten bei der Wegfindung bot bislang höchstens "Halo 2". Umso ärgerlicher, dass der Story-Modus mit zehn Stunden Umfang arg kurz ausfällt – zu gern wären wir in der Polygon-Karibik noch länger auf Sightseeing gegangen. Die cleveren Mehrspieler-Optionen und den mächtigen Karteneditor nehmen wir aber dankend als Entschädigung an. In diesem Sinne: Schöne Ferien auf "Far Cry"! **TK**



▲ **AUFGETAUCHT:** Auch unter Wasser beobachtet Jack seine wartenden Feinde.



▲ **AUFGESPÜRT:** Mittels Fernglas schauen Sie dem Treiben der Wachen zu.

TESTERGEBNIS

FAR CRY: INSTINCTS

System		Xbox	
Erschein		30.09.05	
Preis		60 Euro	
Zu beachten	Die vorliegende Xbox-Version hat mit dem PC-Original von 2004 nur den Hel- den und Story-Elemente gemein.		
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Herst.	Ubisoft/Ubisoft	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleanzahl	1-4 (16 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 18	
	www.farcrygame.com/de/		
Pro & Contra	▲ Fantastisch inszenierte Tropenwelt		
	▲ Riesige Levels = Spielfreiheit		
	▲ Späflige Mutantenfähigkeiten		
	▲ Karteneditor und Online-Funktionen		
	▼ Story-Modus mit geringem Umfang		
Grafik	Atemberaubende Südsee-Levels mit tollen Licht-/Schatteneffekten.		1 GRAFIK
Sound	Coole KI-Kommentare, treibende Musik, starker Dolby-Digital-Mix.		1- SOUND
Steuerung	Sinnvoll belegt, schnell erlernt. Nur die Zielfähigkeit ist etwas zu prollzig.		1- STEUERUNG
Fazit	Instinkt ins Schwarze getroffen: Rabiate Ballern-Schleichen-Fahren-Mixtur, die nicht nur dank ihrer Karibikkulisse einzigartig ist. Kaufen!		WERTUNG 1



▲ Absolut tödlich: das Standard-Maschinengewehr.



▲ Diese abgeschwächte Sniper-Variante heißt Recon Rifle.



▲ Es hat Bumm gemacht: Die Schrotflinte ist besonders fies!



▲ Allrounder: Der Karabiner vereint viele Vorzüge in sich.



▲ Das Sniper-Gewehr schaltet weit entfernte Gegner aus.



▲ Noch ein fest montiertes Mordwerkzeug: die Browning.



▲ Das Assault Rifle bekommt Jack erst in den letzten Levels.



▲ Klein, leicht und präzise: das P5-Maschinengewehr.

DIE GRÖSSTE SCHLACHT ALLER ZEITEN

EXKLUSIV FÜR DEINE KONSOLE



SEGA®

www.sega.de



www.totalwarriorgame.com



Gnadenlose Schlachten mit bis zu 180 Kämpfern gleichzeitig bringen dich ans Limit. Besiege römische Legionen, Fabelwesen und scheinbar übermächtige, gottgleiche Gegner auf Schlachtfeldern epischer Dimension. Der Weg vom Krieger zur Legende ist lang und blutig! Doch nur du kannst den Willen der Römer brechen – mit Waffengewalt, Magie und eisernem Siegeswillen!



SPARTAN™ TOTAL WARRIOR



FIFA 06

Mit Karriere-Modus und erweiterter Steuerung will der Lizenzgigant den Champion stürzen – ein Erfolgskonzept?



▲ **WELTTORHÜTER:** Buffon lässt den Ball nach vorne abprallen und Claudio Pizarro braucht das Leder nur noch einzuschieben.



▲ **MITLÄUFER:** Körperbetontes Zweikampfverhalten ist der KI fremd. Meist wird ein freundlicher Sicherheitsabstand bewahrt.



▲ **REPLAY:** Tore und hochkarätige Chancen werden prompt in verschiedenen Kameraperspektiven wiederholt. Im Hintergrund erkennt man den hohen Detailgrad der Stadien. Sogar die Original-Banner der Chelsea-Fans hängen hier von den Rängen.



▲ **VOLLSPANN:** Die Größe des Schussbereichs hängt von Spieler und Situation ab.



▲ **BONUS:** Mit verdienten Punkten schalten Sie im Fanshop Extras frei, etwa ein Video der letzten Bundesligasaison.

Anders als im realen Fußball, wo die wichtigen Entscheidungen zumeist im Mai oder Juni fallen, blicken Konsolen- und PC-Kicker jedes Jahr im Oktober auf das Titelduell "FIFA" gegen "Pro Evolution Soccer". Der Herausforderer aus dem Hause Electronic Arts scheint bereits gut in Form zu sein: Zeitiger als erwartet läuft die Testversion von "FIFA 06" im VGA-Stadion ein. Um Konamis "PES 5" gefährden zu können, verpflichtet EA für die neue Saison einige namhafte Stars. Ob die Herren "Realistischer Spielablauf", "Neuer Karriere-Modus" und "Umfangreiche Boni" halten, was sie versprechen? Dies und was der Rest des Kaders zu bieten hat, überprüfen wir im harten Probetraining.

UMFANG: Sie wollten immer schon mal wissen, ob der Mittelstürmer von Lech Posen was taugt oder wer in Darlington das Tor hütet? EAs riesiges Lizenzpaket beinhaltet auch weniger populäre Ligen wie die polnische Ekstraklasa oder die englische League Two. Aus 26 Spielklassen wählen Sie Ihren Lieblingsclub, darunter natürlich die Bundesliga, Primera División, Premier League und Serie A. Im Gegensatz zu Konamis "PES 5" laufen bei "FIFA 06" alle Stars wie Ronaldinho oder Ballack mit ihren Original-Shirts über den Platz – samt Trikot-Sponsor und Ausrüster-Logo.

Als echtes Schmäckerl erhalten Fußballfans zahlreiche Extras. So dürfen Sie etwa ein internationales Starensemble aus Legenden wie Beckenbauer, Zico und Baresi über den Platz stolzieren lassen. Dazu gibt's alternative Trikots, Torjubelszenen oder eine Schulterkamera.

Retro-Liebhaber freuen sich über einen Rückblick auf vergangene "FIFA"-Tage samt spielbarem (!) "FIFA Soccer 94". Ein Interview mit Lukas Podolski wurde ebenso auf die DVD gepackt wie Video- und Audiosequenzen unvergesslicher Tore: Erleben Sie noch mal den Live-Kommentar zu Oliver Bierhoffs Goalden Goal im Finale gegen Tschechien bei der EM 1996! Um sich alle Boni zu sichern, müssen Sie vielfältige Aufgaben erfüllen, zum Beispiel in einem Spiel fünf Tore mit fünf Spielern erzielen.

SPIEL: Im Karriere-Modus sind Sie Trainer und Manager in Personalunion – was Felix Magath vor Jahren beim VfB Stuttgart bewerkstelligte, müssen Sie auch in "FIFA 06" schaffen. Haben Sie Ihren Vertrag unterschrieben, liegt sogleich die erste Forderung des Präsidenten im Postfach: Erreichen Sie einen der ersten drei Plätze – ein hoch gestecktes Ziel! Um auf dem Transfermarkt aktiv werden zu können, sichern Sie sich die finanzielle Unterstützung eines



▲ **UFO:** Original-Stadien wie die Münchner Allianz-Arena erhöhen die Authentizität.



▲ **ABWEHRFEHLER:** Eto'o freut sich über sein Tor, die Verteidiger gucken bedröppelt.



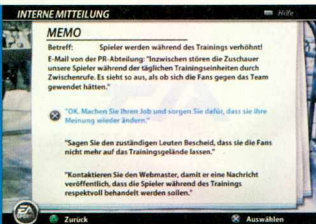
▲ **HART:** Fouls sind realistisch animiert. Hier wird Chelsea-Fitzler Duff umgetreten.



▲ **MÜTZENALARM:** Um eine stabile Bildwiederholungsrate zu ermöglichen, hat man unter anderem am Detailgrad der Frisuren gespart. An diversen Stellen wie beim Publikum oder den Trikots, wurde dagegen ein atmosphärischer Unschärfefilter eingesetzt.



▲ **PRÄZISE:** Künftig wählen Sie bei Standards die Richtung und versuchen, den blauen Bereich des Schussbalkens zu treffen.



▲ **E-MAIL:** Entscheiden Sie bei den regelmäßigen Problemstellungen richtig, erhöhen sich Fan-Zufriedenheit oder Job-Sicherheit.

Sponsors. Ist noch Kohle übrig, investieren Sie diese in Ihren großen Trainerstab. Für jeden Mannschaftsteil haben Sie einen eigenen Coach.

Vor dem Ligastart legen Sie die Stammelf fest und schwören diese auf eine Taktik ein. Allerdings haben Sie als Couch-Magath nur einen Bruchteil der strategischen Möglichkeiten, die einem Profiteilnehmer zur Verfügung stehen: Formation wählen, Mannendeckung zuweisen, Schützen für Standards wählen und das war's. Positionen verschieben oder Laufwege festlegen können Sie hier – anders als bei der "PES"-Reihe – nicht. Wenigstens dürfen Sie künftig mit Live-Taktiken während des Spiels auf die Situation reagieren. Dabei geben Sie Ihrem Team Anweisungen wie Konter und Pressing oder Sie fordern zur Abseitsfalle auf.

Leider setzen Ihre Jungs die Befehle oft nur zögerlich um und verhalten sich auch sonst häufig nicht, wie man es erwartet. Die Abwehr ist löchrig und Flankenbälle werden selten energisch aus dem Strafraum geklärt. Die Konsequenz sind häufige Kopfball- und Abstaubertore. Schuld daran haben auch die Torhüter, die wenig Konstanz beweisen. Einerseits lassen sie das Leder allzu häufig nach vorne abprallen und betteln geradezu um einen Nachschuss. Andererseits überraschen sie in manchen Szenen mit über-

menschlichen Reflexen: Hammerschüsse aus wenigen Metern Entfernung werden dann mit einer Sicherheit gehalten, von der sogar Welttorhüter Buffon träumen würde.

In kurzen Tutorial-Videos werden die neuen Steuerungsmöglichkeiten erklärt. Per Tastendruck schirmt man den Ball ab oder vollführt einen Übersteiger. In der Praxis gelingt dies jedoch nicht immer. Wirkungsvoller ist hingegen der bekannte First Touch, mit dem Sie sich den Ball direkt in den Laufweg legen. Klasse: Für Umsteiger lässt sich in "FIFA 06" die bewährte "PES"-Steuerung einstellen. Die Titelchancen von Konamis fünftem Realismus-Champ überprüfen wir in der nächsten VGA.

FAZIT: Gerne werfe ich drei Euro ins Phrasenschwein, aber die Wahrheit liegt nun mal auf dem Platz. Andauernd ärgere ich mich über spielerische Unzulänglichkeiten, die weniger an Profifußball erinnern denn vielmehr an einen Hobbykick. Leider geraten bei all den Mängeln die Stärken von "FIFA 06" ins Abseits. Toll sind zweifelsohne das üppige Lizenzpaket, der motivierende Karriere-Modus und die zahlreichen Extras. Unsere Prognose: Auch dieses Jahr kriegt das neue "FIFA" im Duell mit "PES 5" die Hütte voll. **AZ**

FIFA 06					
System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinet	29.09.	29.09.	29.09.	29.09.	29.09.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Auf PC, PS2 und Xbox dürfen Sie auch online gegeneinander kicken. Sogar Matches 2 gegen 2 sind möglich.				
Spiel-Infos					
Genre	Fußball				
Entwickler/Herst.	EA Canada/EA				
PC-Anforderung	Standard (S. 45)				
Spieleranzahl	1-8 (max. 4 online)				
Schwierigkeit	einstellbar (4 Stufen)				
Speichern	automatisch				
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch				
Altersfreigabe	frei				
www.fifa06.ea.com					
Pro & Contra					
▲ Riesiges Lizenzpaket, viele Extras					
▲ Motivierender Karriere-Modus					
▲ Live-Taktiken					
▼ Unrealistischer Spielablauf					
▼ Unflexible Formationseinstellungen					
Grafik					
Tolle Replays, herrliche Stadien. Spieler sahen letztes Jahr besser aus.					2 GRAFIK
Sound					
Original-Fangesänge. Sprecher Herrmann und Wasserzieher nerven!					2+ SOUND
Steuerung					
Live-Taktiken, neue Übersteiger, anwählbare "PES"-Steuerung.					2 STEUERUNG
Fazit					
Der Karriere-Modus und die vielen Extras motivieren – aber nur, wenn Sie es mit dem Realismus auf dem Platz nicht so genau nehmen.					WERTUNG 2+

DIE SIMS 2: NIGHTLIFE

Ihr Beziehungsleben ist von Pleiten, Pech und Pannen geprägt? Dann üben Sie mit den Sims und gehen Sie Nacht für Nacht auf die Piste!

ADD-ON



PC



▲ **CAR KISSING:** Im sündhaft teuren Sportwagen kann niemand unseren Knutsch-Attacken entkommen.



▲ **ABCHECKING:** In der Disco trinken wir was, unterhalten uns und sondieren den Raum nach potenziellen Flirtpartnern.

▲ **SPEED DATING:** Stimmt die Chemie zwischen zwei Sims, kommt es rasch zur ersten Verabredung. Wie heiß Ihr Rendezvous gerade ist, zeigt der Date-Meter. Wie Sie sehen können, ist auch gleichgeschlechtliche Liebe in Nightlife normal.

Vor sechs Monaten erleben die Sims im ersten Add-on "Wilde Campus-Jahre". Jetzt stürzen sie sich ins Nachtleben von Schönsichtigen, Merkwürdighäusern und Co.

UMFANG: Auf ausgehenden Fans warten 125 neue Objekte und Gegenstände – vom DJ-Pult über die Fotokabine bis hin zur unterhaltsamen Karaoke-Maschine. Und in jeder Nachbarschaft gibt's jetzt über 20 Locations zum Ausgehen. Sportskanonen zieht es auf die "Bowlingbahn Zuckerschrute". Verliebte schlendern durch den "Sonnenscheinpark" und Abenteuerlustige wagen sich in "Die Höhle des Löwen".

SPIEL: Ausgehen, Flirten, Spaß haben – das sind die zentralen "Nightlife"-Aktivitäten. Wie gehabt dürfen Sie sich mit eigenen Sims ins Nachtleben stürzen, vorgefertigte verwenden oder neue basteln. Egal mit welchem Sim Sie spielen, schnell werden Sie nach dessen individuellen Ab- und Antörnern gefragt, denn für die Partnersuche ist wichtig, ob Ihr Sim zum Beispiel vernarrt in Blondinen ist oder auf Tattoos abfährt.

Gehen wir auf die Piste, können wir unseren Sim erst mal selbständig die Lage abchecken lassen. Bleiben die Augen irgendwo hängen, gehen wir zum Flirten über. Ein Chemiewert klärt uns darüber auf, ob sich Männlein und Weiblein rie-

chen können. Wenn ja, werden ziemlich schnell weitere Optionen freigeschaltet. So dürfen wir nun Händchen halten und um ein Date bitten.

Beim Rendezvous sollten Sie auf die Gedankensymbole des potenziellen Partners achten, damit das eingeblendete Barometer die "Traumhaftes Date"-Markierung erreicht anstatt auf "Schrecklich" abzurutschen. Aber da Maxis das Flirtsystem beschleunigt hat, kann es jetzt auch schon bei der ersten Verabredung passieren, dass Sie Ihr Gegenüber zu einem feurigen Techtelmechtel überreden können. Neu: Mit genügend Geld auf dem Konto darf Sim sich nun unter fünf Modellen ein Auto aussuchen. Außerdem gibt's wieder skurrile Personen wie eine heiratvermittelnde Zigeunerin mit Kristallkugel oder einen Vampir, der unsere Nachtschwärmer aufmischt.

FAZIT: Trotz netter Ideen und dem typischen Sim-Charme gehört "Nightlife" zu den schwächeren Add-ons. Das Flirten wurde erweitert, ist aber aus dem Hauptspiel schon zur Genüge bekannt. An den Party-Locations hat man sich ebenfalls rasch satt gesehen. Außerdem kommen uns einige "Nightlife"-Elemente seltsam bekannt vor. Ach ja, für das erste "Die Sims" gab es ja schon ein ähnliches Add-on namens "Hot Date"... **SZ**

TESTERGEBNIS

DIE SIMS 2: NIGHTLIFE		
System	Mac, PC	
Erscheint	15.09.	
Preis	30 Euro	
Zu beachten	"Nightlife" ist ein Erweiterungspack. Zum Spielen benötigen Sie zwingend das Hauptprogramm "Die Sims 2".	
	Genre	Lebenssimulation
	Entwickler/Herst.	Maxis/EA
	PC-Anforderung	High-End (S. 45)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	jederzeit
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/simssisch
	Altersfreigabe	frei
www.diesims.de		
Grafik	Das zwischenmenschliche Add-on	2+
	Viele liebevoll gestaltete Animationen	
Sound	Endlich gibt's mal Autos	1-
	Mangels Zielvorgaben zu oberflächlich	
Steuerung	Das Flirten gelingt etwas zu leicht	2
	Mit schnellem Rechner eine attraktive, herzerhellende gestaltete Welt.	
Fazit	Viele Musikstücke, gewohnt unverständliches Sims-Gebrabbel.	2
	Unverändert: Auf den ersten Blick unübersichtlich, aber durchdacht.	
Fazit	Wie in der Realität: Für Kurzweil ist beim Nachtclubleben gesorgt, aber auf Dauer fehlt die emotionale Tiefe...	2+ WERTUNG

CONFLICT

GLOBAL STORM



www.conflict.com

PIVOTAL
GAMES

XBOX

LIVE
ONLINE

PC DVD
ROM



PlayStation 2

eidós

Software & documentation © 2005 SCI Games Ltd. Conflict: Global Storm™ © 2005 SCI Games Ltd. Conflict: Global Storm™ logo, SCI and the SCI logo are trademarks of SCI Games Ltd. Developed by Pivotal Games Ltd. Pivotal Games Ltd logo are trademarks of Pivotal Games Ltd. "Eidos" and the Eidos logo are trademarks of Eidos Plc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved.



SERIOUS SAM II

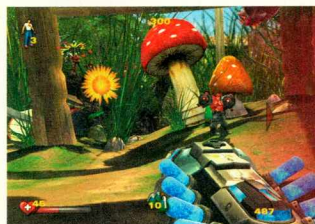
Sam Serious Stone bleibt sich treu: kein Realismus, kein Anspruch, kein Tiefgang – dafür aber Action, Action und noch mehr Action!

PC

X



▲ **GROSSKALIBER-KOMPETENZ:** Auch in der Zukunftswelt von Sirius erweist sich die Gatling-Gun als Allround-Waffe. Damit mahnen Sie auf breiter Front heranströmende Fußtruppen einfach nieder. Auch gegen Luftangriffe hat sich der Ballermann bewährt.



▲ **GARTEN-EXKURSION:** Nicht Sie sind geschrumpft, sondern alles ist hier eine Nummer größer. Auch das Ungeziefer.



▲ **WALD-WANDERUNG:** In Magnors Baumdorf erwarten Sie keine wuscheligen Ewoks, dafür aber Mentals Schergen.

Während sich die meisten Entwickler darum bemühen, ihre Ego-Shooter-Projekte mit packender Story, kinoreifer Atmosphäre und realistischer Physik zu bestücken, setzt Croteam auf die Genre-Essenz: Hirnlose, dafür aber zahlreiche Gegner auf der einen Seite – der Spieler mit dicken Wummen auf der anderen. Das hat sich auch in der Fortsetzung des 2001er-Hits "Serious Sam" nicht geändert.

STORY: Wie schon beim Vorgängerspiel ist die Geschichte nur ein Vorwand für brachiale Action. Um den schurkischen Mental in die Knie zu zwingen, muss Sam die fünf Bruchstücke eines mächtigen Medaillons sammeln. Diese liegen natürlich auf verschiedenen Welten verteilt.

SPIEL: Der Ablauf ist ebenso einfach wie eingängig. Sie grasen jedes Areal auf den fünf völlig verschiedenen Planeten ab und schlagen jeden Feind-Widerstand nieder. Zur Beseitigung des Gegner-Problems stehen Ihnen zu Beginn noch relativ harmlose Ballermannen zur Verfügung. Schon nach kurzer Zeit aber erweitert sich Ihr Arsenal um mächtigere Wummen – z.B. kommen Gatling-Gun und Raketenwerfer hinzu. Ausgefallene Waffen, wie von Papageien getragene Suchbomben, verbessern Ihre Lage zusätzlich. Munition, Medipacks und Panzerung finden Sie

in den Levels verstreut. Die Gegner – darunter mit Raketenwerfern bestückte Saurier, explosive Clowns auf Einrädern und Zombie-Kampfsportler – werfen sich Ihnen ohne merkliche Intelligenz selbstmörderisch entgegen. Die finalen Bosse eines Planeten verlangen dem Spieler jedoch ein wenig mehr taktisches Geschick ab. Erst wenn Sie bei diesen Ungetümen die Schwachstellen gefunden haben, können Sie sie direkt angreifen.

Wie schon der Vorgänger, so bietet auch "Serious Sam II" dicken Mehrspieler-Spaß. Im Koop-Modus können Sie sich mit Freunden nach Herzenslust austoben. Während die PC-Fassung einen 16-Spieler-Modus offeriert, können auf der Xbox nur vier Spieler gemeinsam agieren.

FAZIT: "Serious Sam II" bietet schnelle, unkomplizierte Action ohne jegliches Drumherum. Mehr Gegner werden sich Ihnen in keinem anderen Ego-Shooter wie blöd vor die Mündung Ihrer Waffen werfen. Dazu sind die fünf gigantischen Welten mit satter Weitsicht und grundverschiedenem Design durchaus schön anzuschauen. Auf Dauer ist die sinnfreie Endlos-Ballerlei aber doch etwas ermüdend. Zum Glück gibt's einen Mehrspieler-Modus, der längerfristig motiviert. **FE**

TESTERGEBNIS

SERIOUS SAM II	
System	PC
Erscheint	14.10.05
Preis	40 Euro
Zu beachten	Wir konnten nur die Xbox-Fassung testen. Hauptunterschied zur PC-Version: Ein abgespekterter Mehrspieler-Modus.
Spiele-Infos	Genre
	Ego-Shooter
Pro & Contra	Entwickler/Herst.
	Croteam/2K Games
Grafik	PC-Anforderung
	HighEnd (S. 45)
Sound	Spieleranzahl
	1 (4 o. 16 online)
Steuerung	Schwierigkeit
	einstellbar
Fazit	Speichern
	nach Level
WERTUNG	Texte/Stimmen
	deutsch/englisch
WERTUNG	Altersfreigabe
	ab 16
www.seriousgam2.com	
▲ Insgesamt 42 Levels (5 Welten)	
▲ Unkompliziert und kurzweilig	
▲ 4- bzw. 16-Spieler-Modus	
▲ Gegner dümm wie Schach	
▲ Nicht ganz frei von Rucklern	
Tolle Weitsicht in den Außenarealen. Solider Detailgrad.	
Die Musik gewinnt keinen Oscar. Die Waffen klingen um so satter.	
Simple wie eingängige Kontrolle von Hauptfigur und Waffenauswahl.	
Kurzweilige, anspruchsfreie Baller-Action, die zu Beginn richtig Laune macht. Auf Dauer ermüdet die Endlos-Ballerlei etwas.	

Fireabend.

HEROES of the PACIFIC

Start frei ab September '05



Wähle in 26 historische Missionen
die Pazifikkonflikte, basierend auf
den Ereignissen



Wähle zwischen 36 originalgetreuen
Flugzeugen des II. Weltkrieges

Werde Kampfpilot im pazifischen Ozean und erlebe
den II. Weltkrieg - hautnah. Sei im Brennpunkt:
z.B. beim Angriff auf Pearl Harbor oder bei den
Schlachten von Midway, Leyte und Iwo Jima.
Dort werden hitzige Luftgefechte mit bis zu
150 Flugzeugen gleichzeitig am Himmel.

Ob als Jagdpilot, Torpedo- oder Sturzkampfbomber
- in See- und Landangriffen, Online-Multiplayer-
Schlachten und im spannenden Storymodus
bist Du gefordert. Freie Jagd!

www.codemasters.de

Codemasters

GENIUS AT PLAY



Erlebe spektakuläre Online-
Multiplayer-Schlachten mit
bis zu 8 Piloten



POWERED BY
gamespy



PlayStation 2

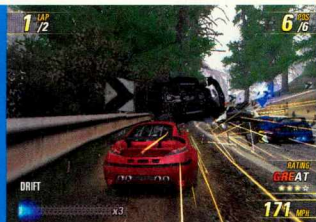


BURNOUT REVENGE

Anschnallen, Boost zünden, Verkehr beiseite schieben!
Das neue Burnout ist spektakulärer als all seine Vorgänger.



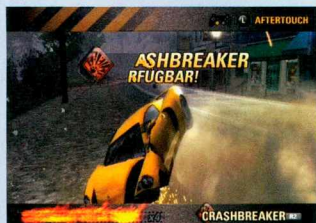
▲ **AIR-TIME:** Die zahlreichen Rampen lassen uns immer wieder spektakulär durch die Lüfte segeln.



▲ **TAKEDOWN:** Da unsere Gegner sich extrem aggressiv verhalten, befinden sich stets genügend Abschussopfer in der Nähe.



▲ **TRAFFIC-ATTACK:** Während der neuen Zerstörungsrennen wird mehr Blech geknetet als auf jedem Schrottplatz. Unter Zeitdruck brettern wir den lahmen Enten ins Heck, schieben sie beiseite oder boxen sie in den Gegenverkehr hinein.



▲ **BOMBE:** Den Crashbreaker zünden wir künftig auch in speziellen Renn-Events.



▲ **PROTOTYP:** Fahrzeuge besitzen drei Leistungsdaten: Crashbreaker-Stärke, Gewicht und Boost-Geschwindigkeit.

Wenn sich reger Funkenflug und eine ohrenbetäubende Knallorgie paaren, geht entweder gerade ein Jahr zu Ende oder es bricht ein neues "Burnout"-Zeitalter an. Der vierte Teil der Action-Rennserie lockt mit – im wahrsten Sinne des Wortes – durchschlagenden Innovationen. Ob diese einen Kauf rechtfertigen? Wir haben's auf unserem VGA-Testparcours überprüft!

UMFANG: Zirkas 40 Stunden investieren Durchschnittsspieler, um alle 169 Goldfellen in der Garage aufzustapeln zu können. In den USA, in Europa und in Asien brettet man bis zum Finale mit 77 Karossen über variantenreiche Kurse. Vom Rennboliden mit breiten Schlappen und protzigem Big-Block bis zum Imbisswagen für die Crash-Events ist alles dabei, was Spaß macht.

SPIEL: Wer sich zum ersten Mal hinter das Steuer eines "Burnout"-Flitzers klemmt, freut sich über die vorbildlichen Videos zur Einführung: Jede Spielvariante wird vor dem ersten Start ausführlich erklärt. Am ursprünglichen Spielprinzip der "Burnout"-Reihe hat sich nichts verändert. So füllt sich nach wie vor ein Boost-Balken durch besonders waghalsige Manöver wie Geisterfahrten oder lange Drifts. Diese Turbo-Anzeige nimmt außerdem immer dann zu, wenn die Reifen die Bodenhaftung verlieren. Das kommt in "Re-

venge" deutlich häufiger vor als in den Vorgängern, da die neuen Strecken vor Rampen nur so strotzen. Gut so, denn ein aufgeladener Boost ist extrem wichtig, um sich die überaus aggressiven Gegner vom Leib zu halten.

Weitere Neuerung: Limousinen, Pick-ups und Kleintransporter flößen künftig keine Angst mehr ein. Sofern diese auf der eigenen Spur unterwegs sind, kickt man die Vierrad-Schnecken einfach beiseite. Busse, LKW und der Gegenverkehr sind jedoch weiterhin tabu. Im neuen Modus Traffic-Attack darf man umhertuckernde Fahrzeuge sogar als Waffen missbrauchen.

Um das mal auszuprobieren, schnappen wir uns einen kompakten Sportflitzer und rasen auf den Berufsverkehr zu. Mit einem leichten Hüftschwung schieben wir ein Taxi in einen entgegenkommenden Stadtbuss. Der so verursachte Seriencrash bringt reichlich Dollars. Nimmt der Zeitbalken rapide ab, können wir das Ende der Zerstörungsfahrt durch fortwährende Crashes hinauszögern. Dieses Prinzip greift auch beim veränderten Road-Rage-Modus, in dem wir uns flugs mehr Zeit verschaffen, wenn wir eine bestimmte Anzahl von Takedowns erreichen.

Wer bei den Renn-Events nicht wachsam genug ist, wird selbst Opfer einer Takedown-Atta-



▲ **BLUR-EFFEKT:** Das Verwischen der Konturen sorgt für einzigartigen Temporausch.



▲ **MASSARBEIT:** Spezial-Takedowns hält man im Fotoalbum für die Nachwelt fest.



▲ **RACHE:** Nach einem an uns verursachten Takedown knipst die Kamera den Gegner.



▲ **GEZIELT:** Unfallstellen sind im veränderten Crash-Modus um ein Vielfaches größer als noch in Burnout 3: Takedown. Der Windmesser rechts unten hilft während der Flugeinlagen bei einer möglichst punktgenauen Landung.



▲ **JUMP-START:** Haben wir die Crash-Stelle analysiert, beschleunigen wir unser Stunt-Car auf das geeignete Tempo.



▲ **CRASHBREAKER:** Betätigen wir fix die Zündertaste, geht die aufgeladene Bombe mit einer enormen Druckwelle hoch.

cke: Nachdem uns ein Rivale gegen einen Brückenfeiler befördert hat, fokussiert die Kamera den Schuldigen und weist ihn durch ein rotes Dreieck als Revenge-Gegner aus. Jetzt heißt es Turbo zünden und den Fiesling attackieren, bis dessen Blechkleid um die Hälfte gestutzt ist. Mit erfolgreichen Racheaktionen verbessert sich die Revenge-Bewertung. Am Ende eines jeden Events fließt diese in das Gesamt-Ranking ein und schaltet weitere Events und Fahrzeuge frei.

Deutlich umfangreicher als in "Burnout 3" fallen die neuen Crash-Veranstaltungen aus. Nach einer kurzen Vorschau auf die nächste Aufgabe jagen wir mit unserer Stunt-Karosserie auf den nichts ähnelnden Verkehr zu. Anstatt der Geld-Multiplikatoren aus Teil drei gilt es nun eine möglichst sinnvolle Stelle zu treffen, um dort eine vernichtende Crashbreaker-Bombe zünden zu können. Deren Sprengwirkung vergrößern wir durch schnelles Antippen der Zündertaste. Sehenswert: Mit einer brachialen Druckwelle werden Busse und LKW meterhoch durch die Luft geschleudert. Den Crashbreaker darf man sich künftig übrigens auch in Renn-Wettbewerben zu Nutze machen.

Neben den umfangreicheren Zerstörungskreuzungen mit mehreren Fahrbahnebenen begeistern uns beim Test die variantenreichen

Rennstrecken. Abkürzungen, alternative Routen und Sprungschancen sorgen für ein grandioses Actionspektakel. Einzigartig ist das Tempogefühl, das durch die geschmeidige Optik erzeugt wird. Auch schön: Die Fahrzeuge sind detaillierter gestaltet und besitzen beispielsweise aufwändige Auspuffanlagen. Noch mehr überzeugt das Schadensmodell mit umherfliegenden Türen und Reifen oder unzähligen Partikeleffekten. Auch der Soundtrack fällt mit flotten Gitarrensongs und basstlastigen Dance-Tracks nun vielfältiger aus.

Die Splitscreen-Rennen leiden zwar unter mackigen Texturen, dafür trüben keine nervigen Ruckler den Mehrspieler-Spaß. Ob die Online-Action mit bis zu sechs Mitspielern ohne Verzögerung abläuft, konnten wir zum Testzeitpunkt mangels Server noch nicht herausfinden.

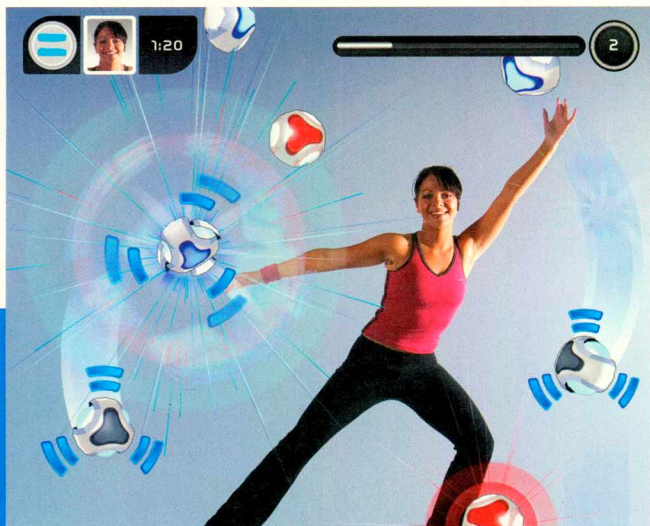
FAZIT: Der Industrial-Look der Menüs und die authentischere Streckenoptik lassen das vierte "Burnout" erwachsener denn je erscheinen. Stehen Sie auf süchtig machenden Temporausch? Auf superspektakuläre Crashes mit perfektem Schadensmodell? Auf lang gezogene Drifts, Rampen und Abkürzungen? Beantworten Sie mindestens eine dieser drei Fragen mit Ja, kommen Sie an diesem sensationellen Action-Racer nicht vorbei! **AZ**

TESTERGEBNIS			
BURNOUT REVENGE			
System	PS2	Xbox	Game Boy Advance
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	30 Euro
Zu beachten	Auf der Xbox ist das Bild etwas schärfer als bei der PS2-Version. Inhaltlich gibt es keine Unterschiede.		
Spiele-Infos	Genre	Action-Rennspiel	
	Entwickler/Herst.	Criterion/EA	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-2 (1-6 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	nach jedem Event	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	http://burnoutrevenge.ea.com		
	Pro & Contra	▲ Variantenreiche Strecken ▲ Abwechslungsreiche Events ▲ Verbessertes Crash-Modus ▲ Technisch herausragend ▼ Keine Replays im Crash-Modus	
Grafik	60 Bilder pro Sekunde mit Verwischeneffekt. Top Schadensmodell. 16:9.	1	GRAFIK
	Harte Crashgeräusche, guter Motorsound, top Musik. Surroundsound.	1	SOUND
Steuerung	Sehr direkte Steuerung, perfektes Driften. Gute Videos zur Einführung.	1	STEUERUNG
Fazit	Der Vorgänger wurde noch mal in allen Bereichen verbessert. Racing-Fans erwartet eine unvergleichliche Tempohitz mit Nonstop-Action!		WERTUNG
1			
			



EYETOY: KINETIC

Vorsicht: Dieses Spiel gefährdet Ihren Hüftspeck! Sonys aktuelle EyeToy-Kreation macht Sie zum Spitzensportler im Wohnzimmer.



▲ **WASSERFALL:** Bei dieser Übung aus der Cardio-Zone sausen Kugeln am linken und rechten Bildschirmrand nach unten. Ihre Aufgabe ist es, die blauen Bälle zu treffen. Die roten Kugeln hingegen dürfen Sie nicht berühren – ganz schön knifflig!



▲ **NETZFÄNGER:** Unsere Layouterin Jule versucht, mit ihrem Arm die grüne Fangleine um die Symbole zu führen.



▲ **YOGA:** Nach einem schweißtreibenden Training empfiehlt sich als Relax-Programm ein Besuch in der Körper-Geist-Zone.

Couch-Potatoes, aufgehört: Der neueste Titel für die EyeToy-Kamera ist ein echter Muntermacher. Mit "EyeToy: Kinetic" erhalten Sie ein interaktives Fitnessprogramm, das Sie ganz bequem von Ihrer PS2 absolvieren können.

STORY: Es war einmal ein Videospieler, der Tag für Tag im Wohnzimmer saß und begeistert ein Game nach dem anderen verschlang. Das war spaßig, aber irgendwann fühlte er sich doch etwas träge – ein wenig Sport könnte nicht schaden. Was tun? Etwa vor die Tür gehen? Ungern! Zum Pummel werden? Auch doof!

Die praktische Lösung für dieses Problem kommt nun in Form von "EyeToy: Kinetic". Hier können Sie gleichzeitig Ihren Spieltrieb befriedigen und etwas für Ihr körperliches Wohlbefinden tun. Bei einer breiten Palette verschiedener Übungen schwitzen Sie vor der PS2 für den lang ersehnten Waschbrettbauch.

SPIEL: Bevor Sie Ihr Workout richtig beginnen, werden Sie vom dynamischen Trainer-Duo Matt und Anna begrüßt. Sie entscheiden sich für den Coach Ihrer Wahl, der Sie fortan durch das Spiel führt, die verschiedenen Übungen erläutert und Ihre Leistungen kommentiert. Außerdem turnt er Ihnen die Übungen am Bildschirm vor, damit Sie es anschließend auch richtig machen.

Das Angebot im virtuellen Sportstudio ist riesig: In vier Gruppen unterteilt, wartet eine Vielzahl verschiedener Trainingsmethoden. So können Sie in der so genannten Kampfzone hüpfende Bälle mit grazilen Kicks und schnellen Schlägen zerstören, in der Muskelaufbau-Zone durch Mitmach-Gymnastik Ihren Oberkörper stählen und in der Cardio-Zone den Kreislauf in Schwung bringen. Um ein anstrengendes Training ausklingen zu lassen, schließen Sie den "Kinetic"-Sport in der so genannten Körper-Geist-Zone mit entspannendem Yoga oder Tai-Chi ab.

FAZIT: Bei "EyeToy: Kinetic" verbinden sich kurzweiliges Zockvergnügen und sinnvolles Training zu einem Sportspiel der etwas anderen Art. Während das Konzept der interaktiven Leibesertüchtigung in der Theorie mäßig spannend klingt, entpuppt es sich in der Umsetzung als toller Neuzugang in der mittlerweile beachtlich großen EyeToy-Familie. Viele der Actionsequenzen sind wunderbar unterhaltsam und machen mindestens ebenso viel Laune wie die bisherigen "EyeToy: Play"-Titel. Selbst erklärte Sportmuffel brauchen vor einer Runde "Kinetic" keine Angst haben, denn der Schwierigkeitsgrad passt sich dem persönlichen Fitnessgrad an. **FK**

TESTERGEBNIS

EYETOY: KINETIC		PS2
System		PS2
Erscheint		28.09.
Preis		40 Euro
Zu beachten	Sie benötigen eine EyeToy-Kamera (40 Euro). Für 60 Euro gibt's ein Set aus "EyeToy: Kinetic" und Kamera.	
Spiele-Infos	Genre	Geschicklichkeit
	Entwickler/Herst.	SCEE/Sony
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Pro & Contra	Altersfreigabe	frei
	www.playstation.de	
Grafik	▲ Sinnvoll und dennoch unterhaltsam	
	▲ Abwechslungsreiche Übungen	
	▲ Ausführliche Erläuterungen	
	▲ Flexibler Schwierigkeitsgrad	
Sound	▲ Fehlende Mehrspieler-Modi	
	Das virtuelle Fitnessstudio kommt in einem stylischen Look daher.	
Steuerung	Unaufrichtige und passende Musik, gute deutsche Sprecher.	
	Steuerung über zuverlässige Bewegungserkennung der Kamera.	
Fazit	Sony hat ein hervorragendes Trainingsprogramm für zu Hause auf die Beine gestellt. Statt drogem Rummeln erwarten Sie spaßige Übungen.	
	WERTUNG	
		2+

ULTIMATE SPIDER-MAN™



SEI EINE LEGENDE

UltimateSpiderManGame.com

PC DVD
ROM



PlayStation 2



NINTENDO
GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

ACTIVISION
www.activision.de

MARVEL

Spider-Man und alle zugehörigen Charaktere sind Warenzeichen von Marvel Characters Inc. und werden mit Genehmigung verwendet. Copyright © 2005 Marvel Characters, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spiel © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. „PlayStation“ und das „PS“-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox sowie die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

CONFLICT GLOBAL STORM

Zurück zu alter Stärke? Nach der mäßigen Vietnam-Episode nimmt Pivotal's einst ruhmreiche Taktik-Shooter-Reihe einen neuen Anlauf.

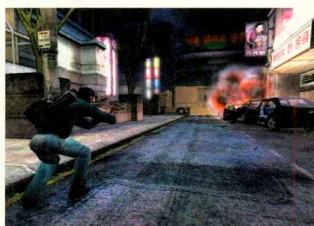
PC

PS

X



▲ ÜBUNG MACHT DEN MEISTER: Auch wenn das Joypad mit Kommandos überladen ist, dirigieren Sie Ihre Viereinheit nach kurzer Einspielzeit virtuos durchs Kriegsgebiet. Einzig in hitzigen Nahkampfsituationen stößt die Teamsteuerung an ihre Grenzen.



▲ OB GROSSSTADT- ODER ECHTER DSCHUNGEL: In Sachen Schauplatzvielfalt hängt Global Storm die Vorläufer locker ab.



▲ HARTER JOB: Die KI-Schergen agieren in der Regel äußerst clever und machen Ihrem Team das [Über]-Leben zur Hölle.

Schon seit frühen PS2-Tagen zählt die strategisch anspruchsvolle "Conflict"-Saga zu den Highlights des Genres. Nach zwei Ausflügen in die Wüste des Irak und einem schwachen Abstecher in den Dschungel Vietnams ist es diesmal nicht mit einem einzigen Schauplatz getan. Ob verschneite Kaschmir-Region, afrikanische Wüste, ukrainischer Atomreaktor oder koreanisches Großstadtszenario – wie der Titelzusatz "Global Storm" bereits andeutet, führt Sie die aktuelle Antiterror-Hatz rund um den Globus.

STORY: Die dubiose Untergrundorganisation "March 33" macht mit schmutzigen Waffen-deals und Drogengeschäften international von sich reden. Und so ziehen die "Desert Storm"-Veteranen Bradley, Foley, Connors und Jones erneut los, um die sinistre Bedrohung zu vernichten. Doch schon nach wenigen Missionen kommt es zu einem dramatischen Zwischenfall: In einen Hinterhalt gelockt, ist das Viererteam gezwungen, den Scharfschützen Foley im Krisengebiet zurückzulassen. Die aufstrebende Sniper-Expertin füllt die entstandene Lücke fortan zwar bravouros, doch kann das verbleibende Männertrio den alten Kampfkompan nicht vergessen.

SPIEL: Wer bereits einen Teil der "Conflict"-Serie gespielt hat, kommt mit "Global

Storm" auf Anhieb klar. Während Sie immer nur einen Helden direkt steuern, übernimmt die CPU die übrigen Kollegen. Es sei denn, es gesellen sich bis zu drei Kumpels zur kooperativen Splitscreen-Schlacht zu Ihnen.

Cool: Erstmals dürfen Sie auf allen Systemen auch online gemeinschaftlich losziehen.

Sofa-Rambos haben dabei nicht den Hauch einer Chance. Nur wenn Sie die Kollegen mittels diverser, leicht auszuführender Kommandos taktisch klug lenken, überleben Sie den Kampf gegen ballernwütige Fußsoldaten, MG-Nester, schwere Kettenpanzer und Kampfhubschrauber. Besonders heikel: Zwar dürfen Sie den Spielstand jederzeit sichern, allerdings steht je nach Schwierigkeitsgrad nur eine begrenzte Anzahl an Speicherpunkten zur Verfügung.

FAZIT: Herzlichen Glückwunsch Pivotal! Mit dem vierten "Conflict"-Teil liefern die englischen Entwickler den Serien-Höhepunkt ab. Ob Schauplatzvielfalt, Steuerung, Grafik oder Gegnerintelligenz – "Global Storm" übertrifft die Vorgänger in sämtlichen Disziplinen. Kein anderer Taktik-Shooter bietet derart kniffligspannende Missionen. Einzig blutige Anfänger dürften mit dem knüppelhaften Anti-Terror-Alltag Einstiegsprobleme haben. **GA**

TESTERGEBNIS

CONFLICT GLOBAL STORM

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	30.09.	30.09.	30.09.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Zum Test lagen uns nur die PS2- und Xbox-Fassungen vor. Die Version für PC ist laut Eidos jedoch identisch.		
Spiel-Info	Genre: Taktik-Shooter Entwickler/Herst.: Pivotal/Eidos PC-Anforderung: Standard (S. 45) Spieleranzahl: 1-4 (4 online) Schwierigkeit: einstellbar Speichern: jederzeit Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 16 www.conflict.com		
Pro & Contra	▲ Vielfältige Kampfschauplätze ▲ Anspruchsvolles Missionsdesign ▲ Perfekt für Mehrspielerrunden ▼ Beizien nervige KI-Aussetzer ▼ Steuerung ab und an überfordert		
Grafik	50/60Hz und 16:9, im Vierer-Splitscreen leicht ruckelig.		
Sound	Brachialer Kugelhagel in Surround, spartanische Musikuntermalung.		
Steuerung	Komplex, aber durchdacht. Mit Übung ist die Steuerung problemlos.		
Fazit	Knifflig, aber faszinierend dank spannender Szenarios, flüssiger Optik und anspruchsvollem Missionsdesign die bis dato beste "Conflict"-Folge.		

2+

2-

2

WERTUNG

1-

ULTIMATE SPIDER-MAN™



SEI EIN PARASIT
ODER BEIDES

OKTOBER 2005

UltimateSpiderManGame.com

PC DVD
ROM



PlayStation.2



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

ACTIVISION
www.activision.de

Spider-Man und alle zugehörigen Charaktere sind Warenzeichen von Marvel Characters Inc. und werden mit Genehmigung verwendet. Copyright © 2005 Marvel Characters, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spiel © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. „PlayStation“ und das „PS“-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox sowie die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden auf Grundlage einer Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

MARVEL

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

Bei Zeus, Poseidon und Ares! Sega lässt die Legionen und Phalanxen aufmarschieren – da erbebt die Antike!



▲ **OFFENSICHTLICH:** Um einen Durchgang in Troja zu öffnen, muss der Spartaner die roten Flächen mit Pfeilen treffen.



▲ **IMPERIAL:** Auch in römischen Arenen geht's hoch her – hier legen sich die Spartaner mit Gladiatoren an.



▲ **HINTERLISTIG:** Die Römer haben die legendäre Medusa gefangen und General Crassus greift an. Er will alle mit gewaltigen Energiestrahlen zu Stein verwandeln und die Moral der tapferen Spartaner untergraben.



▲ **GEWALTIG:** Der mächtige Eisenmann Talos marschiert gegen Sparta.



▲ **GRAUSAM:** In einem blutigen Gefecht wehren die Griechen die römischen Invasoren auf den Stadtmauern ab.

Wozu braucht man San Andreas, Mittel- oder bunte "Final Fantasy"-Welten, wenn ein Blick in die Geschichtsbücher die besten Szenarios eröffnet? Die Historie-Spezialisten von Creative Assembly drehen die Uhr um mehr als 2.000 Jahre zurück, werfen ein paar geschichtliche Fakten in den Mixer, rühren eine ordentliche Portion Spielspaß unter und fertig ist ein Actionspiel, das der Genrekonzurrenz zeigt, was man alles aus dem Prinzip Massenschlacht rausholen kann.

STORY: Lang, lang ist's her, da waren die Spartaner noch die mächtigsten Krieger des Erdballs – von Jugend an auf Kampf gedrillt, konnte es niemand mit den mächtigen Armeen von Sparta aufnehmen.

Kaiser Tiberius von Rom sieht das allerdings anders: Mit dem Ziel, ganz Griechenland unter die imperiale Knute zu zwingen, schickt er seinen Feldherren Crassus in das Land von Homer, Plato und Sokrates, um den zerstrittenen Stadtstaaten die Pax Romana zu bringen. Das klappt auch recht gut, bis der bärtige General vor den Toren Spartas steht. Nicht nur König Leonidas macht dem Eroberer zu schaffen, vor allem ein namenloser Krieger mit Kurzschwert und Rundschild bringt Tod und Verderben über die Legionäre.

Und so kommt es, dass der Held auf eine prekäre Mission geschickt wird: Zusammen mit drei Begleitern soll er in die Ruinen des legendären Troja reisen, um den mächtigen Speer des Achilles zu erlangen. Aber schließlich kommt alles ganz anders...

SPIEL: Wahrscheinlich hätten die meisten Entwickler aus "Spartan" eine 15 Levels andauernde Hack-Organie gemacht – hauen Sie pro Stage 750 Legionäre aus den Sandalen, dann kommen Sie weiter. Zum Glück wird Creative Assembly seinem Namen jedoch gerecht und gibt dem Spartaner ordentlich spielerischen Inhalt mit auf den Weg.

Schon das Startlevel zeigt das: Gilt es in den ersten Minuten noch, gegnerische Zenturios auszuschalten, wird das Ganze schnell komplexer: Sie müssen Soldaten mit Sprengladungen vor Gegnern beschützen, dann ein Tor und den König verteidigen und schließlich kippen Sie Kessel mit heißem Öl auf mit Rammböcken bewehrte Gegner und bringen einen stählernen Giganten mit mächtigen Geschossen zu Fall.

Die Abwechslung nimmt auch im Laufe der Spielzeit nicht ab – ob Sie das römische Lager infiltrieren, in den Katakomben von Troja Skelettkrieger abwehren, die mächtige Hydra um diverse



▲ **WEHRLOS:** Am Anfang hat Ihr namenloser Held nicht einmal eine Rüstung.



▲ **MAGISCH:** Mächtige Blitzattacken machen den Legionen zu schaffen.



▲ **LOYAL:** Die Brüder Castor und Pollux sind die besten Freunde unseres Helden.



▲ **VIELKÖPFIG:** Die riesige Hydra bewacht den Ausgang von Troja und verlangt Ihnen viel Geschick und Taktik ab. Sie müssen – genau wie der alte Herakles, zuerst die Köpfe abschlagen und dann die Halsstümpfe mit Brandpfeilen treffen.



▲ **WEHRHAFT:** Auch wenn die Römer in der Überzahl sind, hat der überlegene Spartaner keine ernsthaften Probleme.



▲ **BARBARISCH:** Hier gilt es, die Horden davon abzuhalten, die Kornspeicher eines kleinen Dorfes zu vernichten.

Köpfe kürzer machen oder den ebenso greisen wie weisen Philosophen Archimedes beschützen. Der Spartaner hat immer gut zu tun und Sie bleiben stets motiviert am Pad.

Dafür sorgt auch der faire Spielablauf: Die Rücksetzpunkte sind geschickt platziert, frustige Passagen sind eher selten. Die Kampfkraft und die Aggressivität der Gegner steigt ebenfalls in sinnvollem Maße an.

Aber auch Ihr Held wird mächtiger: Nach Abschluss eines Levels verteilen Sie Punkte auf Lebensenergie, Stärke und Magie. So wird das Kerlchen nach und nach zu einer perfekten Kampfmaschine, deren Ausrüstung sich ebenfalls weiterentwickelt. Zu Helm und schimmerndem Brustpanzer kommen nach und nach neue Waffen. Beginnen Sie das Spiel noch mit den eingangs erwähnten Waffen, freuen Sie sich bald über blitzschnelle Zwillingsmesser, einen mächtigen Kriegshammer, einen stärkeren Kurzbogen oder den heiß begehrten Speer des Achilles. Jedes Tötungswerkzeug hat seine Vor- und Nachteile, die es zu meistern gilt, wollen Sie gegen Tiberius Legionen bestehen.

Zwischen oder auch während der Missionen verfolgen Sie die Geschichte um den Spartaner und seine Begleiter. Und siehe da! Sega hat ein

Herz für deutsche Spieler: Nicht nur, dass das stellenweise recht blutige Abenteuer ungeschnitten in Deutschland erscheint, auch die Synchro ist absolut hochklassig – überzeugende Sprecher und gut übersetzte Texte ziehen Sie noch tiefer in die antike Welt hinein.

FAZIT: Es ist beeindruckend, wie viel Creative Assembly aus einem Genre rausholt, das ja eigentlich für tumbes Hau-Drauf steht. Neben den spannenden und spaßigen Kämpfen mit Gegnern in der Überzahl überzeugt vor allem die Abwechslung: Eskortierungen, kleine Puzzles, einfache Schlecheinlagen und großartige Endgegner lassen keine Langeweile aufkommen. Das gelungene Leveldesign und der sanft ansteigende Schwierigkeitsgrad zeigen, wie viel Feintuning in den Spartaner investiert wurde. Die wundervollen Antike-Szenarios beeindruckend immer wieder aufs Neue und die frischen Waffen, mit denen Sie regelmäßig versorgt werden, stellen sicher, dass auch das Gegnermetzeln stets interessant bleibt. Da auch Synchro und Umfang stimmen, sollten sich Actionfans den Spartaner unbedingt ins Haus holen. Im alten Griechenland haben Sie allemal mehr Spaß als beim einhundertsten Besuch eines Weltkriegs-Schlachtfeldes. **TN**

TESTERGEBNIS				
SPARTAN: TOTAL WARRIOR		PS2	Xbox	GC
System		07.10.	07.10.	07.10.
Erscheint		60 Euro	60 Euro	60 Euro
Preis				
Zu beachten	"Spartan" ist kein Spiel für Jugendliche oder zart Besaitete: Wenn der Spartaner loslegt, rollen Köpfe.			
Spiele-Infos	Genre	Action		
	Entwickler/Herst.	Creative A./Sega		
	PC-Anforderung	-		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	nach Level		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 18		
	www.sega.de			
Pro & Contra		▲ Spielt sich rund und dynamisch ▲ Bildgewaltig inszeniert ▲ Abwechslungsreiche Missionen ▲ Ausgewogener Schwierigkeitsgrad ▼ Kein Mehrspieler-Modus		
Grafik	Die Levels gefallen und die Vielzahl der Figuren ist sehr beeindruckend.	1- GRAD		
Sound	Die Musik ist eher uninspiriert, Sounds und Sprecher überzeugen.	2 SOUND		
Steuerung	Die zahlreichen Manöver gehen nach kurzer Zeit einfach von der Hand.	1- STEUERUNG		
Fazit	Toll spielbarer Historien-schinken mit beeindruckender Optik. Spielernach eine vorzüglich Abwechslung zum Metzels-Alltag.			WERTUNG 1-
				



RAUS AUS DER ARENA UND REIN INS ADVENTURE!



Kämpfe als Kung Lao oder Liu Kang,
entweder allein oder gemeinsam im Team.



Bekämpfe mächtige Endbosse wie Goro,
Baraka, Scorpion, Reptile und weitere
legendäre Rivalen.



Mit dem neuen MK Multi-Directional Kombatt
System greifst du deine Gegner in alle
Richtungen an.

RAIDEN HAT SEINE BEIDEN MÄCHTIGEN SHAOLIN MÖNCHE LIU KANG UND KUNG LAO ENTSANDT, UM DEN KAMPF AUS DER ARENA IN DIE AUSSENWELT ZU TRAGEN. AUF DIESER REISE VON EPISCHEM AUSMASS, DIE VOR GEHEIMNISSEN UND GEFAHREN STROTZT, MÜSSEN SIE VERBORGENE GEHEIMNISSE LÜFTEN, LEBENSGEFÄHRLICHE GEBIETE ERKUNDEN UND DIE TÖDLICHSTEN WIDERSÄCHER BEKÄMPFEN, UM DIE KONTROLLE ÜBER DAS MORTAL KOMBAT UNIVERSUM ZU ERLANGEN.



PlayStation.2

WWW.MKMONKS.COM



Mortal Kombat™, Shaolin Monks™ © 2005 Midway Amusement Games, LLC. Mortal Kombat™ II © 1993 Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. MORTAL KOMBAT, the dragon logo, MIDWAY, and the Midway logo are registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. MORTAL KOMBAT: Shaolin Monks, the M in a circle logo and all character names are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Midway Amusement Games, LLC and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website. Distributed under license by Midway Games Ltd. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under licence from Microsoft.



Erledige deine Widersacher mit unzähligen Special Moves, inklusive neuen Multities und teuflischen Brutalities.



MORTAL KOMBAT[®]

SHAOLIN MONKS

DUNGEON SIEGE II

Jäger und Sammler, aufgehört: Microsoft sucht unerschrockene Abenteurer für eine ebenso gigantische wie gefährliche Schatzsuche.



▲ **SCHRECKEN DER UNTERWELT:** Unser Halbriese Lothar ist eine echte Kampfsau. Hier sehen Sie, wie er einen Nacht-Shail durch Wirbeln seines Stabes einschüchtert. Die anschließende Tracht Prügel wird für den Shail tödlich enden.



▲ **STRAHL DER VERNICHTUNG:** Unsere Magierin grillt ein fliegendes, ektles Viech.



▲ **SCHREIN DER BESCHWÖRUNG:** An diesen Stätten trällern Sie mysteriöse Gesänge, was Ihnen kurze Boni beschert.

Hal Einen Kriegshammer gefunden, der 27 Schadenspunkte anrichten kann. Und es wird gemunkelt, dass am Ende dieser von 784 Monstern bevölkerten Höhle eine beschlagene Lederrüstung mit erhöhter Giftresistenz zu finden ist! Dieses feine Stück wär' doch was! Schnell einen Packesel und einen Bogenschützen angeheuert und los geht's. Was sonst noch an wertvollen Schätzen anfällt, wird verschauert – und von der verdienten Kohle gönnen wir uns dann beim Schmied um die Ecke die neuen Stiefel, auf die wir schon so lange sparen!

Action-Rollenspieler kennen diesen Kreislauf nur zu gut: Das Vertrimmen von fiesen Monstern bringt Erfahrung und Gold. Erfahrung macht Sie mächtiger, Gold bringt neue Ausrüstung ins Kriegsgepäck. Dann wieder ab aufs Schlachtfeld, wo Sie es nun mit stärkeren Feinden aufnehmen können. "Dungeon Siege II" bedient sich dieser einfachen und seit "Diablo" so populären Mechanismen und schickt Sie auf eine epische Reise ins Fantasy-Reich Aranna.

STORY: Ein großer Schwachpunkt des ersten "Dungeon Siege" war die lahme und nüchtern präsentierte Story. Anders in Teil zwei: Dieses Jahr ist die Hatz nach Monstern, Moneten und Macheten in eine spannende Geschichte ein-

gebetet, die in drei langen Akten erzählt wird. Der boshafte Valdis, selbst ernannter Erbe des Gottes Zaramoth, will mal eben die Herrschaft über das Land Aranna an sich reißen. Sie steuern das obligatorische Heldentrüppchen, das sich der scheinbar übermächtigen Bedrohung entgegenstellt. Allerdings ist Ihr Hauptheroee nicht von Haus aus der strahlende Ritter. So marschieren Sie im spielbaren Tutorial noch als Söldner in Valdis Heer. Erst durch einige schicksalhafte Ereignisse kommt Ihrem Alter Ego die Erleuchtung und er beschreitet den Pfad des Erretters.

SPIEL: Vor die große Schlacht haben die Entwickler die Erschaffung des Helden gesetzt. Sie wählen aus den vier Typen Mensch, Elf, Dyaede oder Halbriese und passen das Aussehen Ihren Vorlieben an. Eine Charakterklasse, beispielsweise Barbar oder Zauberer, legen Sie nicht fest. Vielmehr bestimmt Ihre Spielweise, ob Sie fronttauglicher Nahkämpfer, behänder Bogenschütze oder geheimnisvoller Magier werden.

Durch den konsequenten Einsatz einer Fertigkeit verbessern Sie diese, während Sie in den anderen auf Ihrem Ausgangsniveau bleiben. Wir empfehlen Ihnen, sich auf einen Bereich zu konzentrieren: Wenn Sie versuchen, sowohl im Umgang mit dem Schwert als auch mit dem Zauber-



▲ **KINDERSCHRECK:** Der riesige Gantisen-Patriarch ist nichts für unfähige Helden.



▲ **KOPFNUSS:** Bei diesem Rätsel müssen Spiegelsäulen einen Lichtstrahl umleiten.



▲ **KRABBLER:** Mit vereinten Kräften wird dieser garstige Skorpionverschnitt zerlegt.



▲ **KOPFSCHMERZEN:** Der bemitleidenswerte Flammenflügel bekommt gleich mit einem Kriegshammer einen neuen Scheitel gezogen. Und als wäre das nicht schlimm genug, gibt's von vorne auch noch einen Pfeil in die Brust – dumm gelaufen.



▲ **KAUFRAUSCH:** Beim gemütlichen Shopping sehen Sie in zwei Fenstern gleichzeitig Ihr Inventar und das Ladenangebot.



▲ **KOOPERATION:** Während sich unser Halbrasse im Nahkampf versucht, sagt der Zauberer seine Sprüche aus der Ferne auf.

stab zu glänzen, enden Sie als mittelklassige Mischform, die vieles halbherzig, aber nichts richtig beherrscht.

Schon bei Ihren Aufträgen stellen Sie fest, dass Sie alleine nicht weit kommen – zu übermächtig sind Valdis Schergen. Da trifft es sich gut, dass Sie im Spielverlauf bis zu fünf Mitstreiter um sich scharen können. Auch mit einem größeren Grüppchen geht das Kämpfen und Zaubern leicht von der Heldenhand: Mit der linken Maustaste setzen sich Ihre Mannen in Bewegung. Mit der rechten Maustaste werden je nach Charakter und Situation die Klinge geschwungen oder Zauber gemurmelt. Zudem können Sie über diese Taste mit der Umgebung interagieren.

Damit sich das Mausrad nicht langweilt, wird auch ihm eine Funktion zuteil, nämlich das Drehen und Zoomen der Kamera. Trotz dieser Option wird's bei vielen Feinden gelegentlich sehr turbulent und unübersichtlich. Praktischerweise können Sie das Spiel jederzeit pausieren und Ihren Figuren neue Anweisungen geben, für ein Action-Rollenspiel treten diese Zwangsunterbrechungen aber zu häufig auf. Sinnvoll und erfreulich ist hingegen, dass Sie oft benötigte Aktionen über Tastaturbefehle erledigen können: So stopfen Ihre Charaktere nach einer zünftigen

Metzeltorgie durch einen Druck auf die Z-Taste alle von den Feinden reichlich zurückgelassenen Schätze in ihre Rucksäcke.

FAZIT: Die Entwickler von Gas Powered Games haben keine Revolution programmiert, sondern behutsam an den Schwächen des ersten "Dungeon Siege" gefeilt. Die Story erfüllt diesmal ihren Zweck und bringt Ihnen den Clinch zwischen Gut und Böse nahe.

Am Spielprinzip scheiden sich die Geister: Mancher findet das ewige Gemetzel öde, Genrefans hingegen spielen sich auf der Suche nach immer fetterer Beute geradezu in einen Sammelrausch. Und dieser Rausch hält lange an: Bis zum Ende des Spiels können Sie locker 50 Stunden in Aranna verbringen. Um Ihnen den Aufenthalt so angenehm wie möglich zu machen, haben sich die Entwickler gerade bei den verschiedenen Schauplätzen Mühe gegeben. Wenn Sie durch ein prächtiges Wäldchen streifen und dabei dem Plätschern des nahe gelegenen Baches lauschen, kommt fast schon Picknick-Laune auf. Einzig bei Nahaufnahmen ist der optische Eindruck nicht so prickelnd, den Charakteren hätten durchaus ein paar zusätzliche Details auf den Leib geschnitten werden können.

FK

DUNGEON SIEGE II			
System	PC		
Erscheint	erhältlich		
Preis	50 Euro		
Zu beachten	Den Vorgänger erhalten Sie mittlerweile zum Sparpreis von nur zehn Euro.		
	Genre	Rollenspiel	
	Entwickler/Herst.	Gas P. Games/MS	
	PC-Anforderung	Standard (s. 45)	
	Spieleranzahl	1 (1-4 LAN/online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.gaspowered.com/ds2		
	▲ Sichtlich machendes Spielprinzip ▲ Unterhaltsame Geschichte ▲ Wunderschöner Soundtrack ▼ Auf Dauer nicht viel Abwechslung ▼ Mangelnde Mitstreiter-Intelligenz		
Grafik	Überwiegend sehr stimmungsvolle Areale, Charaktere etwas karg.		2 stark
Sound	Die Musikstücke sind hervorragend, die meisten Sprecher gut.		2+ stark
Steuerung	Logische Steuerung, die durch Tastaturkürzel noch vereinfacht wird.		2+ stark
Fazit	Die schlechte Nachricht: An "Dungeon Siege II" ist vieles altbekannt. Die gute: Das macht nichts, denn das Spielprinzip zieht noch immer.		WERTUNG 2+

FABLE: THE LOST CHAPTERS



Die Mär vom Nachwuchshelden geht weiter: Endlich dürfen auch PC-Besitzer in die traumhafte Welt des Rollenspiel-Knallers abtauchen.

PC



▲ **NAHKAMPFRUNDE:** Wer fleißig die Muckis seines Helden trainiert, darf später auch solch brachialen Waffen wie diesen Streithammer schwingen. Bis der stachelige Riesenkerl weich geklopft ist, dauert es aber dennoch eine ganze Weile.



▲ **ZAUBERKUNDE:** Im Fernkampf nutzen Sie Hokuspokus wie diesen Blitz – damit legen Sie selbst dicke Bossgegner flach.



▲ **PLAUDESTUNDE:** Die Gespräche mit den KI-Charakteren glänzen durch schwarz-humorige Wortspiele und zahlreiche Gags.

Kaum ein Spiel kam so ambitioniert daher wie die Xbox-Fantasie "Fable" – und bei kaum einem anderen Spiel mussten am Ende der Entwicklung so viele Abstriche gemacht werden. Dieses Zurückrudern änderte nichts am Spielspaß, hinterließ aber einen faden Beigeschmack.

Jetzt liefert Lionhead sein Mammutprojekt in der ursprünglich geplanten Form: "Fable: The Lost Chapters" ist keine schöne Umsetzung des Originals, sondern eine mit neuen Quests und Gegenständen angereicherte Fassung.

STORY: An der Ausgangssituation des Spiels hat sich nicht geändert: Nach wie vor steuern Sie einen Knaben und machen sich zunächst mit den Kontrollen vertraut. Doch schon bald weicht das anfängliche Idyll einem Schreckensszenario: Das Heimatdorf des Nachwuchshelden wird von Schurken abgefackelt. Seine Verwandtschaft wird entweder verschleppt oder gleich abgemurkelt. Fortan kennt der brave Bube nur noch ein Ziel: Rache an den Meuchelmördern!

SPIEL: Vor dem großen Moment müssen Sie sich aber zunächst mit Nebenquests herumpelagen: Mal soll ein Dorf geschützt werden, mal schreien Banditen nach einer Abreibung. Der Clou an diesen Missionen: Sie alleine entscheiden über die Vorgehensweise: Während sadistische

Naturen das erwähnte Dorf lieber abfackeln statt es zu beschützen, schlagen sich Gutmenschen ohne Zögern auf die Seite der Schwachen.

Witzigerweise haben alle Handlungen (egal ob fies oder freundlich) Einfluss auf die Optik Ihres Recken: Schurkischen Kerlen wachsen Hörner aus der Stirn, liebe Jungfrauenretter tragen bald schon einen Heiligenschein spazieren. Und auch die KI-Charaktere zeigen Reaktionen: Wer Menschenopfer bringt, muss sich nicht wundern über kreischend flüchtende Zivilisten!

Eine weitere Stärke von "Fable" ist die ungeheure Handlungsfreiheit weitab der eigentlichen Story-Einsätze: Sie wollen eine schöne Maid heiraten? Dann tun Sie's doch einfach! Sie wollten schon immer mal in einer Kneipe pupsen? Nur zu!

FAZIT: Auch ein Jahr nach dem Xbox-Debüt hat "Fable" nichts von seiner Faszination eingebüßt: Andere Rollenspiele mögen komplexer sein, vergleichbar viel Charme jedoch steckt in keinem einzigen Konkurrenzprodukt. Mit der PC-Version haben sich die Entwickler sichtlich Mühe gegeben: Aufgebohrte Grafik, angepasste Kontrollen – vorbildlich! Von den zusätzlichen Nebenquests sollten Sie sich allerdings nicht zu viel erwarten: Die Spielzeit ist immer noch reichlich kurz. **TK**

TESTERGEBNIS

FABLE: THE LOST CHAPTERS

System	PC	PC	Xbox
Erscheint	23.09.		Oktober
Preis	40 Euro		30 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die PC-Fassung des Spiels. Eine Xbox-Version folgt im Oktober zum Budgetpreis.		
Spiele-Infos		Genre	Rollenspiel
		Entwickler/Herst.	Lionhead/Microsoft
		PC-Anforderung	Standard (S. 45)
		Spieleranzahl	1 Spieler
		Schwierigkeit	mittel
		Speichern	jederzeit
		Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
		Altersfreigabe	ab 12
		microsoft.com/germany/games/fable	
Pro & Contra		▲ Aufgemotzte Fassung des Xbox-Hits ▲ Gut oder böse? Sie entscheiden! ▲ Enorme Handlungsfreiheit ▼ Häufige Nachladepausen ▼ Vergleichsweise geringer Umfang	
Grafik		Schöne Fantasywelt, charmante Figuren, etwas grobe Texturen.	2+
Sound		Perfekt passender Soundtrack, gute Sprecherei, 5.1-Unterstützung.	2+
Steuerung		Mit Maus und Tastatur hat man alles im Griff, tolle Komfortfunktionen.	1-
Fazit		Auch auf dem PC fabelhaft: Tollen Action-RPG in einer glaubwürdigen Spielwelt voller Humor – später kann ein Digi-Abenteurer kaum sein!	WERTUNG 1-

Spieler schlafen in Stadien

„ÜBERRASCHT SIE DAS?“ So lautete die Retourkutsche der Stadion-Offiziellen letzte Nacht nach einer Reinigungsaktion in der Münchner Arena. Was einst nur Gerücht war, ist jetzt Fakt. Die Bundesliga holt offiziell zum Schlag aus gegen die ständig steigende Zahl an Spielern, die auf Trainingsgeländen und in Stadien quer durch das ganze Land nächtigen – sie

schlummern lieber im Gras oder hinter den Absperrungszäunen als nach Hause zu gehen. Vereinzelt Fälle haben sich schon überall breit gemacht, und letztes entdeckte man sogar ein ganzes Team, das sich im Wäscheraum eines Regionalclubs eingenistet hatte. „Dieses Verhalten ist einfach unakzeptabel für Profi-Athleten“, schäumte ein Funktionär, als er zu dem

Thema befragt wurde. „Keine Ahnung, ob das eine neue Form von Therapie ist, oder Extremtraining oder schlicht und ergreifend geisteskrank. Die Spieler sollten nicht so am Trainingsgelände kleben, sie verbringen genug Zeit hier.“ Die Ursachen dieses relativ neuen Phänomens stehen noch nicht ganz fest. Natürlich könnte die Zunahme von Spielen und Fußball-Hysterie vor der

nahenden FIFA Fußball-Weltmeisterschaft Deutschland 2006™ eine Rolle spielen; doch es gibt viele Berichte, dass die Spieler aus freien Stücken die Nacht auf dem Spielfeld verbringen und dass weder Übermüdung noch Überspielt-sein etwas mit diesem bizarren Verhalten zu tun habe. Bis jetzt ist dies allerdings von noch keinem Spieler bestätigt worden.

Podolski auf dem Weg zum Mars und zurück!

LETZTEN SAMSTAG SPIELTE PODOLSKI atemberaubende 565 Spiele für seinen Verein. Doch während die Fans angesichts der 780 Tore des Kölner Stürmers völlig aus dem Häuschen waren, zerbrachen sich die Weikittel der Universität über etwas ganz anderes den Kopf. Laut Berechnungen von Prof. Uli Kurtenbach rannte Podolski pro Spiel durchschnittlich 384.403 km – das ist etwa so viel, als ob er zum Mars und zurück dribbeln würde! „Einfach unglaublich!“ kommentierte der weltweit angesehene Professor die Zahl. „Dieser junge Mann setzt

mehr Energie frei als jedes deutsche Kraftwerk. Wir müssen einfach herausfinden, was genau ihn zu so einem Super-Athleten macht.“ Obwohl Kurtenbach nur ungern von einem „Projekt Podolski“ sprach, enthüllte eine namentlich nicht genannte Quelle bei einem Geheimtreffen eben diese Pläne.

Totale Hingabe

„Biotechniker versuchen derzeit das Gen zu entwickeln, das verantwortlich für Podolskis Geschwindigkeit und Durchhaltevermögen ist ...

Ihre Hoffnung ist, es zu reproduzieren und auf dem Schwarzmarkt zu verkaufen. Vereine aus ganz Europa würden ein Vermögen für die Formel geben.

Angeblichwollen Wissenschaftler Podolski für vier Monate vom Platz nehmen, um ihn einer Reihe rigoroser Tests zu unterziehen. Die erbosten Kölner Fans konnten Podolski allerdings schnell beruhigen: „Ich bin Stürmer, kein Versuchskaninchen.“

KOSMISCHER FUSSBALL!

1) WENN SIE IN IHREN SPIELEN SO VIEL LAUFEN WIE PODOLSKI, KÖNNTEN SIE SCHON BALD DIE SCHWINDERERREGENDEN HOHEN DES KOSMOS ERREICHEN.

IN EINER DURCHSCHNITTlichen FUSSBALL-SESSION LEGT PODOLSKI EINE STRECKE VON 380.000 KM UND MEHR ZURÜCK – UND DAS BEI BETRÄCHTLICHEM TEMPO.



DEINE VISION - IHRE MISSION!

www.easports.de

9 770356 805759

FIFA
Official FIFA Licensed Product

TIM BURTON'S THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OOGIES RACHE

Hexen, Geister und die Toten, wissen, hier ist nix verboten! Drum hilft es nichts sich zu verstecken. Kampf dem finsternen Konsolen-Schrecken!



▲ **GEISTER-STUNDE:** Mit dem Seelenfänger grabst sich Jack automatisch den nächsten Gegner, sobald sich dieser in Reichweite befindet. Nun muss er sich entscheiden: Schleudert er den Lakenträger gegen die Wand oder auf einen anderen Feind?



▲ **SPUK-REVUE:** Zeigen Sie beim Levelboss, dass Sie fix in die Tasten hauen können! Dann gibt das Ungetüm bald klein bei.



▲ **UNTOTEN-THEATER:** Gelingt es Ihnen nicht, Igor zu überzeugen, lässt Sie dieser nicht in Dr. Finkelsteins Labor.

Nach einer Idee von Hollywoods Ausnahme-Regisseur Tim Burton entstand 1993 fürs Kino die liederreiche Stop-Motion-Fabel "The Nightmare Before Christmas", die die Geschichte vom Kampf des Halloween-Herrschers Jack Skellington über Oogie Boogie, den Herrn des Ungezieters, erzählt. Jetzt wird die Geschichte als Videospiel fortgeführt.

STORY: Nach seinem Sieg über Oogie macht sich Jack auf, neue Ideen für das kommende Halloween-Fest zu sammeln. Oogies Laufbur-schen Furcht, Angst und Schrecken nutzen Jacks Abwesenheit, um ihren gefallenen Meister wieder zurückzuholen. Oogies neuer Plan: Jetzt will er nicht mehr nur Halloween unter seine Kontrolle bringen, sondern auch die Feiertage Erntedankfest, Unabhängigkeitstag, Valentinstag, St. Patrick's Day, Ostern und Weihnachten. Und schon hat Jack wieder alle knöchernen Hände voll zu tun.

SPIEL: Als Polygon-Skelett Jack erforschen Sie die Seitenstraßen, Hinterhöfe, Kellergewölbe und Friedhöfe von Halloween-Town in vorgegebener Kameraperspektive. Ihr Ziel: die Rückeroberung der Feiertagstüren aus den Händen von Oogies Schergen, um auf diese Weise wieder für Recht und Ordnung zu sorgen. Im Kampf nutzen Sie Jacks so genannten Seelenfänger, mit dem Sie

Feinde verdreschen oder diese packen und werfen können. Diese Waffe eignet sich auch hervorragend dazu, Objekte als Wurfgeschosse zu missbrauchen oder Aufgaben wie das Aufrichten von Grabsteinen zu erledigen. Ferner lassen sich mit dem Seelenfänger in Verbindung mit Haken höher gelegene Orte erreichen beziehungsweise Abgründe überwinden.

Damit's noch leichter fällt, erhält Jack während seiner Reise zwei Kostüme: In Gestalt des Kürbiskönigs nutzt er Feuer, um Skelette zu verbrennen und Hindernisse aus Holz abzufackeln. Mit den Geschenk-Wurfgeschossen von Santa Jack hingegen kann man bestes Geister lähmen. Durch Siege errungene Seelenpunkte lassen sich im Hexenshop gegen Waffen-Upgrades und hilfreiche Items eintauschen.

FAZIT: Optisch wie musikalisch harmonisiert "Oogies Rache" perfekt mit seinem musicalartigen Kino-Vorgänger. Das ist sowohl Stärke als auch Schwäche des Action-Adventures, denn Halloween-Optik und die Dauer-Singerei werden nicht jedem zusagen. Wer sich an diesem "Manko" nicht stört, wird mit einem kurzweiligen wie abwechslungsreichen Action-Adventure belohnt, bei dem nur die gelegentliche Unübersichtlichkeit wirklich stört. **FE**

TESTERGEBNIS

TIM BURTON'S THE NIGHTMARE...

System	PS2	Xbox
Erscheint	30.09.	30.09.
Preis	50 Euro	50 Euro
Zu beachten	Die Xbox-Fassung flimmert etwas weniger, dafür haben alle PS2-Gegner eine sichtbare Energieleiste.	
	Genre	Action-Adventure
	Entwickler/Herst.	Capcom/Capcom
	PC-Anforderung	-
	Spielersanzahl	1
	Schwierigkeit	einstellbar
Pro & Contra	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 12
Grafik	www.capcom-europe.com	
	▲ Optisch nahe am Kino-Vorgänger	
	▲ Spielerisch abwechslungsreich	
	▲ Toll inszenierte Bosskämpfe	
	▼ Stellenweise etwas unübersichtlich	
Sound	Das Zielsystem ist nicht perfekt	
	Gruselig-witzige Halloween-Optik, die sich eng an das Kino-Original hält.	
Steuerung	Zum Grusel-Look passen die Geräuschkulisse so wie geniale Musikstücke.	
	Offensivtackten gehen leicht von der Hand. Jack rennt etwas träge.	
Fazit	Die Symbiose aus "Devil May Cry" und dem Film "Tim Burton's The Nightmare Before Christmas" macht richtig Spaß – nicht nur an Halloween.	
		WERTUNG
		2+

REMIX
FÜR DIE PSP™
PERSONAL PORTABLE ENTERTAINMENT SYSTEM

TONY HAWK'S
UNDERGROUND 2
REMIX

16 LEVEL:
EXKLUSIV FÜR PSP™

FÜR 4 SPIELER
DRAHTLOSER
MEHRSPIELER-MODUS



www.thug2online.com

ACTIVISION
www.activision.de

© 2005 Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen und THUG ist ein Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk, Inc. Entwicklung der PSP-Version durch Neversoft Entertainment, Inc. und Shaba. "PS", "PlayStation", "PSP", "UMD" und "PS2" sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.



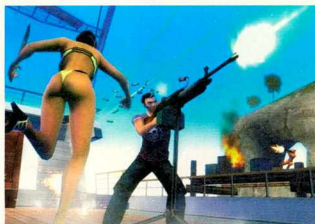
TOTAL OVERDOSE

Erleben Sie heftige Balleraction im heißen Mexiko.
Ein Burrito, zwei Schrotflinten ... und los geht's!

PC

P

X



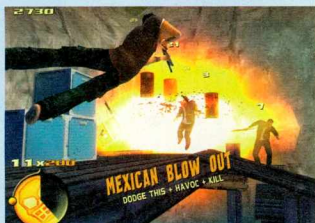
▲ **SEX AND VIOLENCE:** Nackte Haut und dicke Wummen – was will man(n) mehr!? Stationäre Waffen laden zum Gebrauch ein.



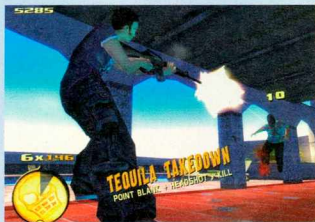
▲ **KUGELHAGEL:** Ihre Gegner haben nichts zu lachen. Animationen und umherfliegende Teile erinnern an John Woo-Filme.



▲ **WAHNSINNIGER:** In Total Overdose gehen Sie nicht gerade zimperlich mit Ihren Feinden um: Auch mit Gabelstaplern rücken Sie ihnen zu Leibe. Fangen Sie dann auch noch den Strohhut, bekommen Sie weitere Boni – und die stylische Kopfbedeckung.



▲ **VERWÜSTER:** Feuern Sie auf Ölfässer, um heftige Explosionen zu verursachen!



▲ **TIMER:** Nach einem Kill läuft der Timer (links unten im Bild) an. Erledigen Sie weitere Feinde für abgefahrene Killserien!

Sie lieben Quentin Tarantino und John Woo? Eidos präsentiert ein rasantes Spiel, das beiden Regisseuren wohl gefallen dürfte.

STORY: Ernesto Cruz ist im mexikanischen Dschungel in heikler Mission unterwegs. Der Drogenfahnder der Drug Enforcement Administration (DEA) soll nach seinem Einsatz von Kollegen in Sicherheit gebracht werden. Tatsächlich aber werfen ihn diese im Auftrag des Drogenbarons Papa Muerte aus einem Flugzeug. Als offizielle Todesursache geben sie eine Überdosis Drogen an. Ernestos Sohn Tommy lässt sich nicht täuschen und versucht, den Dingen auf den Grund zu gehen. Als Tommy durch eine Handgranate verletzt wird, entlässt die DEA Tommys Bruder Bad Boy Ramiro aus dem Gefängnis und setzt ihn als neuen Undercover-Agenten ein.

SPIEL: Nach einem lehrreichen Tutorial, das Sie in etwas zu kompakter Form über unzählige Move-Varianten unterrichtet, geht es mitten hinein ins Abenteuer. Ähnlichkeiten mit "GTA" sind dabei nicht von der Hand zu weisen: Eine frei begehbare Stadt und verschiedenste Vehikel laden zu Erkundungstouren ein. Storymissionen (von denen es insgesamt 20 gibt) und auch 34 Nebenquests müssen Sie allerdings erst freischalten, weswegen es zu Beginn außer Zivilisten und

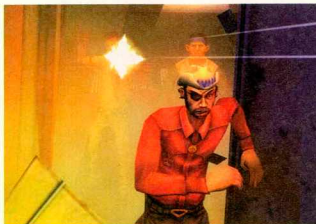
malerischen Landschaften nicht viel zu sehen gibt. Wenn Sie schließlich genug haben vom Sightseeing, packen Sie das Schießeszenario und spritzen Blei, was das Zeug hält! Dabei macht "Total Overdose" seinem Namen alle Ehre: Abartig viel Action erfreut das Spielerauge.

Obwohl einsteigerfreundlich, ist die Ballerei durchaus komplex. So werden Sie animiert, die Zeitlupe-Funktion namens Shootdodge gekonnt einzusetzen, um die Headshot-Mechanik mit maximalem Erfolg nutzen zu können: Drücken Sie im richtigen Moment ab, gelingt Ihnen ein Kopfschuss und es winken zusätzliche Punkte. Punkte? Jawohl! Es geht nämlich nicht nur darum, die Kontrahenten aus dem Weg zu räumen. Bei "Total Overdose" verbessern Sie in bester Spielhallen-Manier Ihren Score durch Killserien und abgefahrene Mega-Kombos.

Je schwieriger und effektreicher Ihre Kombo, desto mehr Punkte wandern aufs Konto. So erhalten Sie beispielsweise Extra-Punkte, wenn Sie gleichzeitig ausweichen, Ölfässer zur Explosion bringen und damit noch Kills produzieren. Wer wirklich krasse Kombos und Serien hinlegt, wird mit Extra-Health, Rewinds und Loco-Moves belohnt. Mit Rewinds können Sie die Zeit um einige Sekunden zurückdrehen und somit ein



▲ **DER ENGEL:** Angel, eine mexikanische Undercover-Agentin, steht Ihnen zur Seite.



▲ **DIE RATTE:** Marco the Rat ist bei den Virgilio Brothers nicht gerne gesehen.



▲ **GEISTERFAHRER:** Auch mit Vehikeln können Sie Ihren Gegnern den Rest geben.



▲ **SON OF A GUN:** Die englischen Kombo-Moves klingen noch etwas cooler als ihre deutschen Gegenstücke. Fügen Sie verschiedene Aktionen wie Shootdodge und Nahkampf-Kills zu coolen Kombos zusammen und kassieren Sie zusätzliche Punkte!



▲ **AMOKLAUF:** Rasten Sie so richtig aus, bekommen Sie Gesundheitsboni und Loco-Moves. Außerdem macht's Laune.



▲ **DAY OF THE DEAD:** Sammeln Sie das Icon ein, ist Day of the Dead. Erledigen Sie die Toten und gewinnen Sie Loco-Moves!

eventuelles Ableben Ihres virtuellen Recken oder das vorzeitige Ende einer Killserie ungeschehen machen. Das ist praktisch und ermutigt dazu, Risiken einzugehen – was die Actionlastigkeit nochmals erhöht.

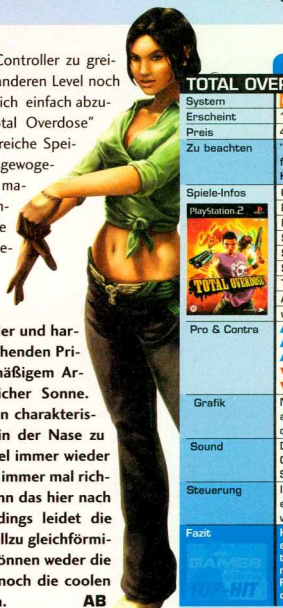
Die Loco-Moves sind Ihre ultimative Waffe: Von grausam bis lustig reichen diese sieben Spezialmanöver, mit denen Sie Ihre Gegner gleich hordenweise um die Ecke bringen können.

Da wäre zum Beispiel die Golden Gun, die Ihre nächsten Gegner automatisch mit einem Kopfschuss ins Jenseits befördert. Oder die explodierende Pinata: Das üblicherweise mit Süßigkeiten gefüllte Gimmick ist von Ihren Gegnern heiß begehrt – und fliegt ihnen mit einem donnernden Knall um die Ohren.

Die deutsche Synchronisation ist gut gelungen. Wir empfehlen dennoch, die PlayStation2 auf Englisch umzustellen und das Spiel im Original zu zocken: Kombos und Sprachausgabe sind auf diese Weise einfach noch cooler. Die mexikanische Crime-Story ist recht spannend und hält Sie bis zum Schluss bei Laune, auch wenn sich das Spielprinzip recht schnell abnutzt. Mit 20 bis 25 Stunden Spielzeit ist "Total Overdose" auch ordentlich lang. Zudem verführt es durch die motivierende Punktejagd dazu,

immer mal wieder zum Controller zu greifen, um den einen oder anderen Level noch besser zu schaffen oder sich einfach abzureagieren. Dafür ist "Total Overdose" nämlich immer gut. Zahlreiche Speicherpunkte und ein ausgewogener Schwierigkeitsgrad machen das Game empfehlenswert für Einsteiger, die Punktejagd weiß Actionvetern zu motivieren.

FAZIT: "Total Overdose" ist ein packender Mix aus schneller und harter Action, einer erfrischenden Prise Humor, spielhallenmäßigem Arcade-Feeling und südlicher Sonne. Man meint beinahe, den charakteristischen Tequilageruch in der Nase zu haben, von dem im Spiel immer wieder die Rede ist. Wer schon immer mal richtig ausrasten wollte, kann das hier nach Herzenslust tun. Allerdings leidet die Motivation unter dem allzu gleichförmigen Spielablauf – das können weder die schönen Umgebungen noch die coolen Loco Moves ausgleichen. **AB**



TESTERGEBNIS

TOTAL OVERDOSE				
System	PC	PS1	PS2	Xbox
Erscheint	16.09.	16.09.	16.09.	
Preis	45 Euro	55 Euro	55 Euro	
Zu beachten	"Total Overdose" ist ein Actionspiel für Erwachsene und gehört nicht in Kinderhände.			
Spiele-Infos				
	Genre	Action		
	Entwickler/Herst.	Deadline/Eidos		
	PC-Anforderung	Standard (s. 45)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	Speicherpunkte		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Altersfreigabe	ab 18			
www.totaloverdose.com				
Pro & Contra				
	▲ Technisch hervorragend			
	▲ Einzigartige Tequila-Atmosphäre			
	▲ Explosive Action und coole Moves			
	▼ Teils unübersichtlich			
	▼ Motivation hält nicht sehr lange an			
Grafik	Nicht hervorragend, aber anscheinlich. Fängt das Mexiko-Flair gut ein.			2+ SEHR GUT
Sound	Die Musik geht in Ordnung, die Soundeffekte sind gut.			2 SEHR GUT
Steuerung	Intuitive Steuerung und erstklassige Kamera wissen zu begeistern.			1 SEHR GUT
Fazit	Heftige Balleraction mit einer Prise Humor und tequilaschwanger Atmosphäre. Für Traurige-Fans und andere Freunde der kurzweiligen Action.			WERTUNG 2+ SEHR GUT

GEIST

Nachricht von Nintendo: In Ihrem Cube spukt ein Spektralwesen herum. Gekonnter Grusel oder geistlose Ballerei? Unser Test verrät's!



▲ **HIRNLOS:** Auch wenn es auf diesem Bild so aussehen mag – die KI-Soldaten stellen dank ihrer beispiellosen Dummheit keine Gefahr dar. Lediglich einige unfair platzierte Raketenwerfer-Spezialeinheiten bringen Sie ab und an ins Schwitzen.



▲ **IDEELOS:** Die Bosskämpfe des Spiels sind langweilig und laufen zumeist auf plumpes Dauergeballere hinaus – schwach!



▲ **KÖRPERLOS:** Auch im Mehrspieler-Modus schweben Sie als Geist umher und suchen nach einem passenden Wirt.

Computer-Abstürze, Schnarcher auf der Autobahn, Regen im Sommer: Das Leben ist manchmal zum Aus-der-Haut-Fahren! Nintendos Shooter-Adventure-Mix "Geist" nimmt diesen Ausspruch wörtlich und macht Sie zur verlorenen Seele, die nach ihrer sterblichen Hülle sucht. Ob die Spukgestalt dabei auch den Spielspaß findet?

STORY: Eine Spezialeinheit, eine Organisation mit dem Namen Volks Corporation und übernatürliche Experimente: Diese Story-Grundlage – bisher erst rund 3.523 Mal in Videospielen verwendet – führt auch bei "Geist" zu unheilvollen Ereignissen. Ganz hart trifft's John Raimi: Der Recke wird in eine Maschine gesteckt, die seinen Geist vom Körper trennt. Fortan schwebt er als Dunstwolke umher und fahndet nach den Drahtziehern der Leibesentziehung.

SPIEL: Eigentlich ist das Rumschwirren als Gespenst gar nicht so übel: Fluchtmänner können Sie nicht sehen und sie watschen selbst durch winzige Schlupflöcher hindurch. Dumm nur, dass Spektralwesen nicht mit realen Gegenständen interagieren können – selbst simples Köpfchen-drücken bleibt ein Wunschtraum. Was tun? Ganz einfach: Sie suchen sich einen Wirtkörper, den Raimi für seine Zwecke missbrauchen kann. Voraussetzung: Die Wirtsleute müssen im Vorfeld

erschreckt werden, sonst klappt's nicht mit der Übernahme. Also ist Geisterstunde angesagt: Sie schlüpfen beispielsweise ins Innere eines Rechners, bringen diesen zum Absturz und schocken damit den Computeringenieur. Die rote Aura des Kerls signalisiert: Ich mach' mir in die Hose, lass mich dein willenloser Handlanger sein!

Obwohl ein Großteil der "Geist"-Spielzeit mit solchen Intermezzi angefüllt ist, stehen auch Shooter-Einlagen auf dem Plan. Mit Maschinengewehr und Granaten heizen Sie der Feindesbrut ein. Wer lieber gegen menschliche Kontrahenten ballert, freut sich über den Mehrspieler-Modus für bis zu vier Splitscreen-Teilnehmer. Witzig: Auch hier können Sie als Geist herumschwirren und sogar in die Körper von Kollegen schlüpfen!

FAZIT: Wirklich schade: Trotz der tollen Körperwechsel-Idee versumpft "Geist" im oberen Action-Mittelfeld. Schuld daran ist die teils erschreckend veraltete Technik: Strunzdumme Gegner, Matschtexturen und Ruckelzuckel-Grafik erinnern an PC-Shooter von vor fünf Jahren. Trotzdem gebührt den Entwicklern ein Lob für ihre humorigen Ideen: Wenn Raimi als hüpfendes Hundefutter (!) einen Köter erschreckt, muss man schon mal schmunzeln – Mageroptik hin oder her! TK

TESTERGEBNIS

GEIST		GC
System		07.10.05
Erscheint		60 Euro
Preis		
Zu beachten	Das Spiel läuft nur auf Fernsehgeräten mit 60Hz-Unterstützung! Eine 50Hz-Option gibt es nicht.	
Spieler-Infos	Genre	Ego-Shooter
	Entwickler/Herst.	N-Space/Nintendo
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-4 (Splitscreen)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Level
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 16
	www.nintendo.de	
Pro & Contra	▲ Sehr witzige Körperwechselsei ▲ Innovative Mehrspieler-Modi ▲ Gut dosierter Abenteueranteil ▼ Teils arg vorhersehbare Rätsel ▼ Gehirnamputierte KI-Bösewichter	
Grafik	Matschige Texturen, nette Charaktere und arges Ruckeln in 16:9.	3- GRAPHIC
Sound	Chinesische Melodien, englische Sprecher, Dolby Pro Logic II.	2 SOUND
Steuerung	Die Ruckler machen das Zielen schwer – ansonsten aber tadellos.	2+ STEUERUNG
Fazit	Dieser Geist verbreitet wenig Begeisterung: Ideenreiches Ego-Abenteuer, das gute Ansätze unter technischer Schlampelei begräbt.	WERTUNG 2-

VIDEO GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



GRATIS-PRÄMIE!

**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR VGA
WERBEN UND TOLLE
GRATIS-PRÄMIE KASSIEREN!**

* Solange Vorrat reicht.

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088
(Mo-Do 8-18 Uhr, Fr 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,50 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungswise:

☐ per Bankbuchung

(nur in Deutschland möglich)

☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

☐ VISA

☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

Stichtag

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrags und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von Games und anderen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Gültigkeitsdauer

Datum

Unterschrift

Die Prämie wird an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

**Ja, ich will Videogames
Aktuell im Jahres-Abo**

Ich bestelle Videogames Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vor-
teilspreis von nur € 30,00
(Ausland € 33,60, Schweiz sfr 62,40). Ich war in den letzten
6 Monaten nicht Abonnent von
Videogames Aktuell. Das Abo-
lauf mindestens für 1 Jahr und
kann danach jederzeit gekündigt
werden.

VG1005

**Zu meinem Jahres-
Abonnement wähle ich
folgende Prämie:**

☐ PC-Spiel
"Project
Snowblind"

☐ "Stolen"
Xbox-
Controller

☐ "Stolen"
PS2-
Controller

*Bitte beachten Sie: Prämienemp-
fänger und neuer Abonnent dür-
fen nicht ein und dieselbe Person
sein! Sie müssen jedoch kein
Abonnent sein, um die Prämie zu
bekommen.

Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

HEROES OF THE PACIFIC



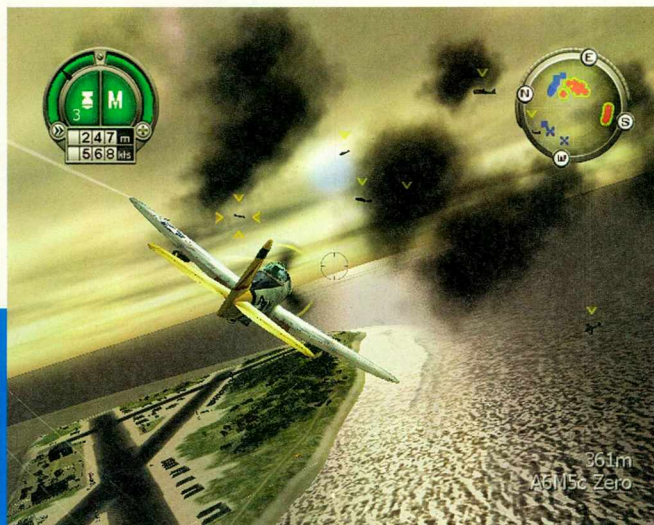
Ohne Turbinenantrieb oder Schleudersitz: Codemasters lädt wagemutige Höllenpiloten zum historischen Weltkriegseinsatz im Pazifik.

PC

PS2

X

G



▲ **FLIEGER, GRÜSS' MIR DIE SONNE:** Normalsterbliche wählen eine der Außenansichten, echte Flug-Asse entscheiden sich für die eingeschränkte Cockpitperspektive. Radar, perfekte Weitsicht und fast durchwegs ruckelfreie Optik verschaffen den nötigen Überblick.



▲ **HINGUCKER:** Detaillierte Flugzeugmodelle und spektakuläre Explosionen garantieren packende Piloten-Abenteuer.



▲ **KNIFFLIG:** Beim Torpedobombwurf müssen Flughöhe und Geschwindigkeit stimmen – die grüne Anzeige links gibt Auskunft.

Passionierte Konsolenpiloten haben gute Gründe, jeden Abend bitterlich ins Kopfkissen zu weinen. Einzige Namcos "Ace Combat"-Reihe versorgt PlayStation-Spieler regelmäßig mit futuristisch angehauchten Himmelsabenteuern. Codemasters vorliegender Cockpit-Knaller dreht nun die Uhr um gut 60 Jahre zurück.

STORY: Wir schreiben das Jahr 1942. Nach dem japanischen Überraschungsangriff auf den US-Stützpunkt Pearl Harbor schlagen die Amerikaner zurück. Um die fernöstlichen Streitkräfte aus dem Pazifikraum zu vertreiben, schlüpfen Sie fortan in die Lederuniform eines aufstrebenden Kampfpiloten und geben den Aggressoren 30 Missionen lang in luftiger Höhe Saures.

SPIEL: Auch wenn Sie vor jeder Mission zwischen arcadeorientierter und professioneller Steuerung wählen können, ist "Heroes of the Pacific" alles andere als eine trockene Simulation. Im Gegenteil, hier regiert die Action: Spannende Dogfights, heikle Eskortierungen, bombastische Luft-Boden-Offensiven und schweißtreibende Flugzeugträger-Verteidigung bestimmen den Kriegsalltag. Zu Beginn knattern Sie meist alleine durch die herrlich modellierten Wolkenmassen, später dürfen Sie eine Hand voll Flügelmänner per Steuerkreuz befehlen.

Je nach Einsatzart schwingen Sie sich in einen von vier Maschinentypen. Wendige Jäger etwa eignen sich perfekt zum Abfangen feindlicher Bomberschwader. Im Cockpit eines Torpedofligers sind hingegen nicht einmal verborgene U-Boote vor Ihnen sicher. Für besonders gute Leistungen kassieren Sie Punkte, mit denen Sie Ihre Kisten aufbrezeln dürfen. Profipiloten schalten zudem historische Missionen und Bonus-Flugzeuge frei, sodass gegen Ende des Spiels etwa 40 authentische Flattermänner im Hangar stehen.

Zwischen den Einsätzen lehnen Sie sich entspannt zurück. Dann nämlich erzählen stimmungsvolle Zwischensequenzen im 1940er-Jahre-Comicstil und Dokumentarfilmschnipsel die Hintergrundgeschichte weiter.

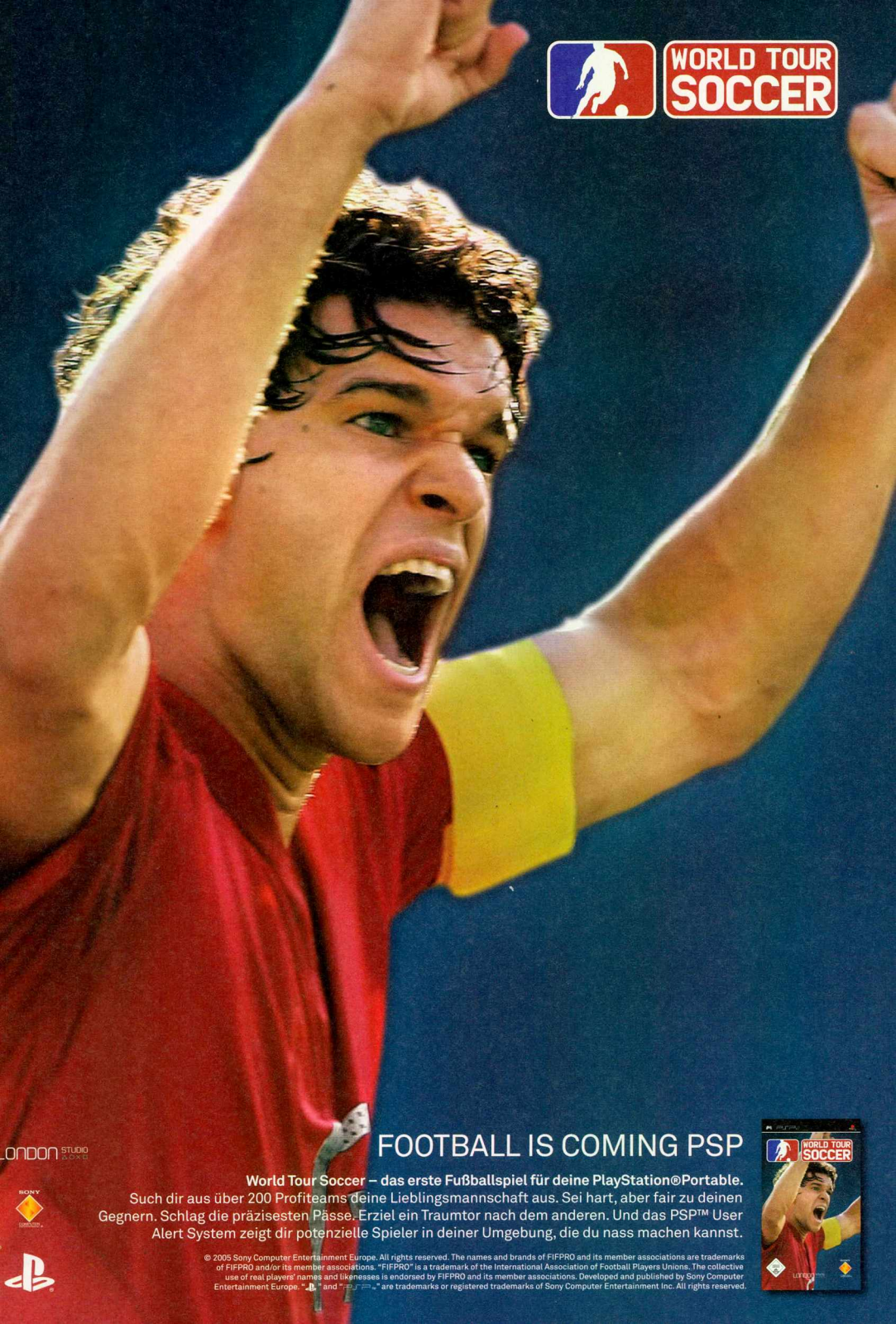
FAZIT: Eher Action-Spektakel denn Simulation: Trotz physikalisch korrektem Flugverhalten werden Sie auch ohne Pilotenschein einen Riesenspaß haben. Die verschiedenen Kisten steuern sich wunderbar, die vielseitigen Missionen lassen so schnell keine Langeweile aufkommen. Auch grafisch ist mit fetten Explosionen, plastischen Wolkenfeldern und überraschend abwechslungsreichen Südsee-Schauplätzen vieles geboten. Kurzum: ein echter Hit auf jedem System! **GA**

TESTERGEBNIS

HEROES OF THE PACIFIC				
System	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	23.09.05	23.09.05	23.09.05	
Preis	40 Euro	50 Euro	50 Euro	
Zu beachten	Zum Test lagen uns nur die PS2- und Xbox-Fassungen vor. Die Version für PC soll inhaltlich identisch sein.			
	Genre		Flugsimulator	
	Entwickler/Herst.		IR Gurus/Codem.	
	PC-Anforderung		Standard (s. 45)	
	Spieleranzahl		1-4 (8 online)	
	Schwierigkeit		einstellbar	
Pro & Contra	Speichern		nach Mission	
	Texte/Stimmen		deutsch/englisch	
	Altersfreigabe		ab 12	
www.codemasters.de				
Grafik	Actiongeladener Spielablauf		2+ SEHR GUT	
	Abwechslungsreiche Missionen		2 GUT	
	Gut 40 authentische Flugzeuge		2 GUT	
	Spektakuläre Inszenierung		2 GUT	
Sound	Einsätze teilweise knüppelhart		2 GUT	
	60Hz-Option und 16:9-Modus, ruckelt im Kampfgetümmel leicht.		2 GUT	
Steuerung	Dichte Soundkulisse aus Kugelhagel und Funkverkehr. Musik eher mau.		2 GUT	
	Arcade-Steuerung für Anfänger, die Profi-Variante für Flieger-Asse.		2 GUT	
Fazit	Im siebten Pilotenhimmel: Aufregende Missionen, Dutzende von Flugzeugen und eine dramatische Inszenierung machen das Spiel zum Hit.		WERTUNG 1- SEHR GUT	



WORLD TOUR
SOCCER



London Studio
PLAYSTATION 2

FOOTBALL IS COMING PSP

World Tour Soccer – das erste Fußballspiel für deine PlayStation®Portable.

Such dir aus über 200 Profiteams deine Lieblingsmannschaft aus. Sei hart, aber fair zu deinen Gegnern. Schlag die präzisesten Pässe. Erziel ein Traumtor nach dem anderen. Und das PSP™ User Alert System zeigt dir potenzielle Spieler in deiner Umgebung, die du nass machen kannst.

© 2005 Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved. The names and brands of FIFPRO and its member associations are trademarks of FIFPRO and/or its member associations. "FIFPRO" is a trademark of the International Association of Football Players Unions. The collective use of real players' names and likenesses is endorsed by FIFPRO and its member associations. Developed and published by Sony Computer Entertainment Europe. "PSP" and "PSP™" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.



MADDEN NFL 06

EAs NFL-Update holt dieses Jahr konkurrenzlos den Super Bowl!



▲ **EIERMANN:** Detailreiche Spielermodelle und tolle Animationen punkten für Madden.



▲ **EIERLAUF:** Bloß Rogers und Williams können präzise angespielt werden. Nur sie stehen im Sichtfeld des Quarterbacks.

Hier als einziges American-Football-Spiel mit NFL-Lizenz am Start, glänzt "Madden" mit gleich zwei Neuerungen. Die bedeutendere Veränderung ist das Sichtfeld des Quarterbacks: Vor jedem Pass-Spielzug wird sein Blickfeld durch einen hellen Lichtkegel dargestellt. Wirklich präzise Anspiele sind nur dann möglich, wenn sich der potenzielle Ei-Empfänger in diesem Bereich befindet. Im ebenfalls neuen NFL-Superstar-Modus durchleben Sie die komplette Karriere eines Football-Stars. Alles beginnt mit seinen Eltern (!) – der Gene wegen. Haben Sie eine ordentliche Laufbahn hinter sich gebracht, werden Sie schließlich mit einem Ehrenplatz in der NFL-Hall-of-Fame gewürdigt.

Superdynamische Animationen der Spielermodelle und nette Details am Spielfeldrand verwöhnen Football-Fans. Neben den 32 NFL-Teams stehen sechs NFL-Europe-Mannschaften wie Galaxy, Fire oder Thunder und mehr als 100 historische Mannschaften zur Auswahl.

FAZIT: Trotz des Mangels an Konkurrenz bleibt "Madden" auch dieses Jahr am Ball, respektive am Ei und bringt zwei durchwegs sinnvolle Neuerungen zum Einsatz. Auch grafisch ist Electronic Arts wieder ein Touchdown erster Güte gelungen. **PR**

TESTERGEBNIS

MADDEN		NFL 06		
System		PC	PS2	Xbox
Erscheinung		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis		50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unter den Konsolenvarianten hat die Xbox-Fassung die schönste, weil filmreife, Optik.			
Spiele-Infos		Genre	Football	
		Entwickler/Herst.	EA Sports/EA	
		PC-Anforderung	Standard (s. 45)	
		Spieleranzahl	1-8	
		Schwierigkeit	schwer	
		Speichern	automatisch	
		Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
		Altersfreigabe	frei	
		www.electronic-arts.de		
Pro & Contra		▲ QB-Sichtfeld bringt mehr Realismus ▲ Viele motivierende Spielmodi ▲ Inklusive NFL-Europe-Teams ▲ Toller, neuer Karriere-Modus ▼ Kein Online-Modus in Europa		
Grafik	Bessere Animationen gibt's nicht. Leider flimmert's auf der PS2.		1	GRAFIK
Sound	Cooler, abwechslungsreicher Kommentar – aber nur auf Englisch.		1-	SOUND
Steuerung	Komplexe Steuerung, aber stets sinnvolle Tastenbelegungen.		1-	STEUERUNG
Fazit	Gelungenes Update von EAs berühmter Eiergäse-Serie mit zwei gut umgesetzten Neuerungen. Grafisch auch in diesem Jahr vom Allerfeinsten.		1	WERTUNG
				

WWE DAY OF RECKONING 2

Die alljährliche Strampelhosen-Haue in der skurrilen Welt der WWE.



▲ **GASTAUFTRIFF:** Dwayne "The Rock" Johnson ist als lebende Legende mit dabei.



▲ **ABSCHIEDSVORSTELLUNG:** Der mittlerweile nicht mehr in der WWE aktive Muhammad reißt den Undertaker zu Boden.

Peinliches Schauraufen? Stimmt schon. Klischeehafte Figuren? Stimmt auch. Aber egal, was man Wrestling hält: Die Videospiele rund um den Showbusiness sind meistens klasse.

Für die neueste GameCube-Ringerei wurde der Vorgänger dezent überarbeitet. Die mehr als 40 Recken, darunter unerschrockene Ladys und freispielfähige Legenden, haben erstmals eine Ausdauer-Anzeige. Diese ändert sich – unabhängig von der eigenen Energie – durch den Kampfstil: Wer seinen Gegner pausenlos traktiert, hat zwar kurzzeitig die Oberhand, powert sich allerdings schnell aus. Dann schlägt Ihr Alter Ego nur noch schwach zu und wird anfällig für Kontor.

Die Vertrimm-Varianten sind schier endlos: Sie können sich in Teams bekriegen, in Stahlkäfigen wüten oder im Hardcore-Match einen Klappstuhl auf dem Kreuz des Gegenspielers zertrümmern. Einzelspieler stellen sich dem Story-Modus, der mehr Freiheiten bietet als im letzten Teil.

FAZIT: Tag der Abrechnung? Von wegen. Für Sympathisanten sinnfreier Schaukämpfe ist der "Day of Reckoning" ein echter Feiertag! Die Ausdauer-Anzeige und weitere sinnvolle Detailverbesserungen beschenken den grafisch glanzvollen Geplänkel mehr Abwechslung und Tiefe als je zuvor. **FK**

TESTERGEBNIS

WWE DAY OF RECKONING 2				GC
System				erhältlich
Erscheint				60 Euro
Preis				
Zu beachten	Für die PS2 erscheint im November "SmackDown vs. RAW 2006". Xbox-Eigner spielen "Wrestlemania 21".			
	Genre	Wrestling		
	Entwickler/Herst.	Yuke's/THQ		
	PC-Anforderung	-		
	Spieleranzahl	1-4		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	nach jedem Kampf		
	Texte/Stimmen	englisch/englisch		
	Altersfreigabe	nicht bekannt		
	www.thq.de			
Pro & Contra	▲ Ausgefeilte Steuerung ▲ Kampfsystem sinnvoll verbessert ▲ Mehr als 40 knallharte Kämpfer ▲ Sehr ansehnliche Grafik ▼ Keine Sprecher im Story-Modus			
Grafik	Detailliert dargestellte Muskelpakete, die sich realistisch bewegen.			
Sound	Harte Männer, harte Metal-Musik. Leider nur wenig Sprachausgabe.			
Steuerung	Leichter Einstieg für Nasenbrecher-Novizen, viel Tiefgang für Profis.			
Fazit	Super Steuerung, große Grafik, uppiger Umfang: In ihrem vierten Cube-Spiel zeigen sich die WWE-Watscher wieder in formidabler Form.			

Durchbruch für PC-Spieler!

www.pcpowerplay.de

**JETZT IMMER MIT
2 VOLLVERSIONEN*!**



erstmals auf
Heft-DVD



NEU! Jetzt immer mit
2 Vollversionen*!

nur € 3.60

* diese Ausgabe sogar 3 Vollversionen!

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/909088

Jetzt im Handel!

NHL 06

EAs Eishockey-Serie auf dünnem Eis oder cooler als je zuvor?



▲ **BISSIG:** Dank DEL-Lizenz jubeln im Spiel auch die Kölner Haie auf dem Eis.



▲ **AGGRESSIV:** Das potenzielle Ziel wird nun vor dem Schuss als mehrfarbige Scheibe (rechte Ecke im Tor) angezeigt.

Die Offensive stand ganz klar im Vordergrund, als EA Sports die hauseigene Eishockey-Serie renoviert hat. Ein neues Trickssystem macht nun neue Spezialmanöver möglich: Unter anderem legen Sie coole Deke-Moves auf dem Eis hin, indem Sie einfach mithilfe des linken Sticks die Richtung wechseln.

Ergo: "NHL 06" wird zurück in alte Arcade-Bahnen gelenkt, trotzdem ist's realistischer denn je. Von den physischen Attributen und speziellen Fähigkeiten eines Spielers hängt etwa dessen Bewegungsradius ab. Auch sind nur echte Puck-Künstler dazu in der Lage, auf dem Eis richtig zu zaubern. Apropos Puck: Dessen Physik wurde ebenfalls überarbeitet – bei einem Spurt ist er jetzt wesentlich schlechter zu kontrollieren und klebt nicht mehr wie ein Magnet am Schläger. Außerdem weiß das neue Zielsystem zu gefallen: Holen Sie zum Schuss aus, zeigt eine Zielscheibe an, wo der Puck auftreffen könnte.

FAZIT: EA schafft den Spagat zwischen Arcade und Simulation. "NHL 06" spielt sich intuitiv, glänzt aber gleichzeitig mit realistischerem Spieler- und Puck-Verhalten. Grafisch hat sich leider nicht viel getan. Bleibt abzuwarten, ob man sich beim diesjährigen Stanley Cup gegen "NHL 2K6" durchsetzen wird. **PR**

TESTERGEBNIS

NHL 06		PC	PS2	Xbox	GC
System	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Erscheint	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Neben der NHL gibt's auch DEL- und Nationenteams. Die PS2-Version beinhaltet den Klassiker NHL '94.				
Spiele-Infos		Genre: Eishockey			
		Entwickler/Herst.: EA/EA			
		PC-Anforderung: Standard (s. 45)			
		Spieleranzahl: 1-4 (8 online)			
		Schwierigkeit: einstellbar			
		Speichern: automatisch			
		Texte/Stimmen: deutsch/englisch			
		Altersfreigabe: frei			
Pro & Contra		▲ Tolle Tricks und Spezialmanöver ▲ Realistische Physik ▲ NHL- und DEL-Lizenzen ▲ Viele verschiedene Spielmodi ▼ Mehr Updates als neuen Spiel			
Grafik		Tolle Spielermodelle und Stadten, aber kaum Unterschiede zum Prequel.			
Sound		Gelungener englischer Kommentar, der sich leider oft wiederholt.			
Steuerung		Überarbeitete, arcade-mäßige Steuerung. Ermöglicht neue Manöver.			
Fazit		EAs Puckjagd ist einerseits arcadehafter als der Vorgänger wegen neuer Tricks, gleichzeitig aber auch realistischer. Eine eiskalte Mischung!			
GAMES AKTUELL TOP-HIT		WERTUNG			
		2+			
		2+			
		1-			
		1-			

MOTOGP: ULTIMATE RACING TECHNOLOGY 3

Rauf auf den Bock! MotoGP 3 enthält 16 neue Straßenstrecken.



▲ **SPEED:** Mit Übung und Streckenkenntnis ist auch die Ego-Sicht gut spielbar.



▲ **GEDRANGE:** Zum Glück haut es Sie bei Kontakt mit Gegnern nicht mehr gleich vom Bike. Übertreiben Sie es aber nicht!

Auf den ersten Blick hat sich seit dem Vorgänger nicht viel geändert: Wählen Sie den Grand-Prix-Modus, bestreiten Sie insgesamt 16 Läufe auf den Kursen des offiziellen Rennkalenders. Nach einem Rennen erhalten Sie Credits, mit denen Sie Kurvenfähigkeit, Bremskraft, Beschleunigung und Top-Speed Ihres Bikes verbessern. So weit nix Neues. Auch Steuerung (inklusive Wheelies, Stoppies und Slides) und Grafik (mit Verwischeffekt) sind seit "MotoGP 2" kaum verändert worden. Richtig cool ist der neue Extreme-Modus, der sich in die Hubraumklassen 600, 1000 und 1200 ccm aufteilt. Hier betreten Sie mit Straßenmaschinen über 16 brandneue Rundkurse aus der ganzen Welt, die mal durch ein Dorf, mal durch die Berge oder durch eine Großstadt führen. Als Belohnung für gewonnene Rennen erhalten Sie Preisgelder, die sie in Tuningteile oder neue Maschinen stecken.

FAZIT: Zunächst waren wir enttäuscht, dass sich "MotoGP 3" optisch kaum weiterentwickelt hat. Doch der neue Extreme-Modus mit den 16 Straßenkursen wertet die ohnehin schon ordentliche Simulation noch mal gehörig auf. Für lang anhaltenden Fahrspaß sorgen Motorrundtuning, Online-Modus und viele freispielbare Boni. **CG**

TESTERGEBNIS

MOTOGP: ULTIMATE RACING TECHNOLOGY 3		PC	PS2	Xbox	GC
System	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Erscheint	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Der Test basiert auf der Xbox-Version.				
Spiele-Infos		Genre: Rennsimulation			
		Entwickler/Herst.: Climax/THQ			
		PC-Anforderung: Standard (s. 45)			
		Spieleranzahl: 1-4 (16 online)			
		Schwierigkeit: einstellbar			
		Speichern: automatisch			
		Texte/Stimmen: deutsch/englisch			
		Altersfreigabe: frei			
Pro & Contra		▲ 33 Strecken, 24 offizielle Fahrer ▲ Upgrademöglichkeiten für Bikes ▲ Sehr viele Boni zum Freispiel ▲ Hilfreiches Tutorial ▼ Technisch kaum besser als Teil 2			
Grafik		Sehr flott, schöne Bikes. Nerviger Schmier-effekt bei High-Speed.			
Sound		Motorsounds okay, Soundtrack mit Rock, Metal und House.			
Steuerung		Präzise u. nachvollziehbar, erfordert Übung. Tasten frei belegbar.			
Fazit		Umfangreiche Motorrundtuning, Online-Modus und ordentlicher Grafik. Die Straßenkurse sind eine willkommene Abwechslung.			
GAMES AKTUELL TOP-HIT		WERTUNG			
		2+			
		2			
		1-			
		1-			

EVERYBODY'S GOLF

Sonys niedliche Golf-Sim ist perfekt für entspannendes Bälleschlagen.



▲ **IDYLLISCH:** Die Grafik von Everybody's Golf versetzt in Urlaubsstimmung.



▲ **WELLIG:** Beim Putten helfen Ihnen Gitternetzlinien, die richtige Schlagrichtung und -stärke zu bestimmen.

Von Westen weht eine steife Brise, das Grün ist ziemlich winzig und stark geneigt. Zu allem Überfluss stehen zwischen Ihnen und dem Loch auch noch ein paar nervige Bäume. Werden Sie diesen Schlag schaffen?

Um die Kurse in "Everybody's Golf" zu meistern, brauchen Sie eine Menge Übung. Doch das dreistufige Schlagsystem haben Sie schnell erlernt: Der erste Druck auf die X-Taste leitet den Schwung ein, beim zweiten Mal X wird die Schlagstärke festgelegt und das dritte Mal bestimmt, wie präzise der Ball getroffen wird – es geht also ausschließlich ums Timing.

Im Turnier-Modus treten Sie auf insgesamt 13 bildhübschen Kursen gegen 29 Computergegner an und sammeln durch gute Schläge Punkte. Diese investieren Sie im Shop in neue Klamotten, Schläge und Bälle oder Sie schalten neue Charaktere frei. Darüber hinaus vergnügen Sie sich beim Minigolf, beim Wettstreit mit vier Freunden oder bei Online-Turnieren.

FAZIT: Mit "Everybody's Golf" haben sowohl Profis als auch Anfänger ihren Spaß, denn hier trifft eine einfache Steuerung auf eine anspruchsvolle Physik. Die freundliche Grafik macht richtig Laune und die vielen Kurse halten Sie wochenlang bei der Stange. **CG**

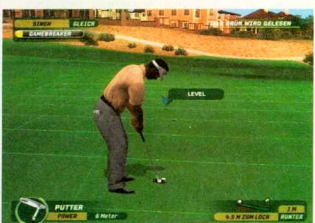
TESTERGEBNIS	
EVERYBODY'S GOLF	
System	PS2
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Um online spielen zu können, benötigen Sie einen Netzwerkkabel für die große PS2 sowie einen Internetanschluss.
Spiele-Infos	Genre Golf
	Entwickler/Herst. Clap Hanz/Sony
	PC-Anforderung -
	Spieleranzahl 1-4 (50 online)
	Schwierigkeit mittel
Pro & Contra	Speichern automatisch
	Texte/Stimmen deutsch/englisch
	Altersfreigabe frei
de.playstation.com	
▲ Leicht zu lernen, schwer zu meistern ▲ 13 Kurse, 24 Charaktere ▲ Viele Geheimnisse und Bonusobjekte ▲ Umständliche Menüs ▼ Regen beeinflusst das Spiel kaum	
Grafik	Sehr schöne Kurse mit vielen Details. Ab und zu flimmert's. 2+
Sound	Unauffällige Musik und Kommentare leider nur auf Englisch. 2-
Steuerung	Einfaches Drei-Tipp-System, viele Perspektiven für die Schlagplanung. 1-
Fazit	Unkomplizierte Golf-simulation mit toller Physik und viel Inhalt. Ein erholsamer und zugleich spannender Spaß für Laien und Profis. WERTUNG 2+

TIGER WOODS PGA TOUR 06

Mit neuem weil doppeltem Schwung in die kommende Golfsaison!



▲ **PSYCHO:** Die Gamebreaker-Anzeige links oben spiegelt Tigers Gemütszustand wider.



▲ **PSYCHIATER:** Bevor er puttet, muss Vijay Singh zunächst das Grün lesen. Die feinen, eingeblendeten Linien helfen ihm dabei.

In der Weltträngliste der Videospielwelt steht Tiger Woods seit Jahren ganz oben. Damit das so bleibt, verpasst EA seinem Musterschüler den jährlichen Feinschliff. Jetzt bestimmt nicht mehr nur der linke Stick die Qualität des Schlages, sondern auch der rechte: Während Sie mit dem linken Daumen die Schlagstärke bestimmen, sorgt der rechte für den Effekt. Ergo: Die Steuerung ist anspruchsvoller geworden und fordert den Spieler in höherem Maße. Ein weiteres Novum ist die Gamebreaker-Anzeige. Sie gibt Auskunft über die mentale Verfassung Ihres Golfers und wird durch gelungene Aktionen gefüllt. Ist sie voll, haben Sie die Chance auf einen besonders guten Schlag. Neuerung Nummer drei: Vor jedem Schlag dürfen Sie wetten, wo das Bällchen auftreffen wird. Je schwerer die Einschätzung, desto mehr Punkte und Kohle gibt's für eine korrekte Prophezeiung. Die errungenen Zähler wiederum dürfen Sie im umfangreichen Editor für neue Extras verpassen.

FAZIT: Die überarbeitete Steuerung, der Gamebreaker und die Schlagwetten machen "Tiger" fit für die neue Saison. Die gewohnt saftig grüne Präsentation gepaart mit 14 netten Kursen und einem komplexen Editor qualifizieren EAs "Tiger Woods"-Update erneut für den Titel "Golf-Sim des Jahres". **PR**

TESTERGEBNIS	
TIGER WOODS PGA TOUR 06	
System	PS2, PC, Xbox
Erscheint	erhältlich
Preis	50 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Nur die Xbox- und PS2-Version verfügen über einen Online-Modus für bis zu vier Spieler.
Spiele-Infos	Genre Golf
	Entwickler/Herst. EA/EA
	PC-Anforderung Standard (s. 45)
	Spieleranzahl 1-4 (4 online)
	Schwierigkeit mittel
Pro & Contra	Speichern automatisch
	Texte/Stimmen deutsch/englisch
	Altersfreigabe frei
www.electronic-arts.de	
▲ Fordernde Zwei-Stick-Steuerung ▲ 14 abwechslungsreiche Kurse ▲ Editor mit massig Einstellungen ▼ Dürftige "PGA Tour"-Atmosphäre ▼ Spärlicher Trainings-Modus	
Grafik	Realistische Animationen. Schöne Kurse. Teilweise flimmert's. 1-
Sound	Kompetenter englischer Kommentar. Schöne Umgebungsgesänge. 2+
Steuerung	Die neuartige Steuerung mit beiden Sticks benötigt etwas Übung. 1-
Fazit	Schöne animiertes Golf-spiel mit anspruchsvoller Steuerung. 14 Kursen, einem umfangreichen Editor und einem netten neuen Wett-Feature. WERTUNG 1-

TOP SPIN

Der Federer unter den Tennis-Simulationen beehrt die PS2!



▲ **GESICHTSGULASCH:** Sämtliche Spieler leiden deutlich unter Polygonarmut.



▲ **RISIKOHUNGER:** Über die Schulter-tasten lösen Sie Stopps und Superschläge aus – allerdings muss das Timing stimmen.

Drei Hersteller, ein Spiel: Erst brachte Microsoft die Xbox-Fassung von "Top Spin" auf den Markt, dann kümmerte sich Atari um die PC-Umsetzung und jetzt schiebt Take 2 eine PS2-Version nach. Am eigentlichen Inhalt der grandiosen Tennis-Sim hat sich jedoch zum Glück nichts geändert: Nach wie vor durchleben Filzballklopper eine spaßige Solokarriere samt rollenspiel-ähnlicher Charakterentwicklung und gehen bei Einzelmatches an den Start.

Die Neuerungen halten sich hingegen arg in Grenzen: Ein paar neue Lizenzprofis hier, eine (reichlich misslungene) EyeToy-Unterstützung da – fertig ist die obligatorische PS2-Konvertierung.

FAZIT: Schade, dass die Entwickler in technischer Hinsicht deutliche Abstriche machen mussten: Kantige Polygonportler, nervig lange Ladezeiten und dezente Zuckeleinlagen trüben das ansonsten einwandfreie Tennisvergnügen. Zum Glück bleibt die exzellente Steuerung von dieser Schlamperie unberührt. Bei keiner anderen Adaption des weißen Sports spielen Sie solch herrlich realistische Ballwechsel – ohne dabei gleich einen Doktor in Controller-Theorie machen zu müssen. Da kann nicht mal Segas Arcade-Knaller "Virtua Tennis 2" mithalten! **TK**

TESTERGEBNIS	
TOP SPIN	
System	PC PS1 PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich 07.10.05 erhältlich
Preis	10 Euro 30 Euro 30 Euro
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die PS2-Fassung. Eine Umsetzung für den GameCube ist definitiv nicht geplant.
Spiele-Infos	Genre Sportspiel
	Entwickler/Herst. PAM/Take 2
TOP SPIN	PC-Anforderung Ersteigter (S. 45)
	Spieleranzahl 1-4 (1-4 online)
Pro & Contra	Schwierigkeit einstellbar
	Speichern nach Matches
	Texte/Stimmen deutsch/deutsch
	Werte freigeabe frei
www.take2.de	
Grafik	Realistische Ballwechsel
	Online-Matches via Netzwerkadapter
Sound	Motivierender Karriere-Modus
	Technisch arg abgespeckte Version
Steuerung	Luchthafte EyeToy-Unterstützung
	Große Polygonspieler und Ruckler – dafür sind die Animationen top!
Fazit	Dünnbesetzter, ordentlicher Sprecher, authentische Schlaggeräusche.
	Obwohl alle Tasten belegt sind, bleiben die Schläge toll steuerbar.
Spiel, Satz und Sieg: Obwohl technisch links die PS2-Fassung dem Micro-soft-Original deutlich hinterher – in puncto Spiel-spaß bleibt's aber top!	
WERTUNG	
2+	

DIE SIEDLER 5: LEGENDEN

Wie, schon zu Ende gesiedelt? Die nächste Arbeit wartet schon!



▲ **WIE GEWOHNT:** Held Dario steht auch im zweiten Add-on wieder im Mittelpunkt.



▲ **NICHTS NEUES:** Da es immer noch keinen Mauerbau gibt, sind wir bei zahlenmäßiger Unterlegenheit chancenlos.

Untätigkeit kann man den Jungs von Blue Byte nun wirklich nicht vorwerfen. Fünf Monate nach dem ersten Add-on liefern die "Siedler 5"-Entwickler mit "Legenden" gleich vier neue Kampagnen und zehn Mehrspielerkarten. Neuerungen muss man in den insgesamt 17 Missionen jedoch mit der Lupe suchen: Helden aus dem Multiplayer-Part der Vollversion wie Kerberos oder Varg befehlen Sie nun selbst. Außerdem können Sie sich auf den Maps die Umgebung besser zu Nutze machen. So schleichen Sie sich jetzt durch hohes Gras unbemerkt an feindliche Stellungen heran.

Insgesamt erhalten Sie in "Legenden" Strategie-Hausmannskost mit schicker Grafik. In der Kampagne "Brennende Ufer" gilt es etwa, eine Schafherde vor wildernden Wölfen zu beschützen. Wer beim Schafezählen nicht schon angefangen hat zu gähnen, tut dies spätestens bei der Suche nach neuen Einheiten, Gebäuden oder Technologien – die gibt es nämlich nicht.

FAZIT: Dass sich die einzelnen Missionen wieder mal ganz schön in die Länge ziehen, sind wir bereits gewohnt und können wir gerade noch so verschmerzen. Für ein Add-on ohne wirkliche Neuerungen 25 Euro zu verlangen, ist aber fast schon dreist. **AZ**

TESTERGEBNIS	
DIE SIEDLER 5: LEGENDEN	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	25 Euro
Zu beachten	Für die Installation des Add-ons muss sich die Vollversion von "Die Siedler 5" auf ihrer Festplatte befinden.
Spiele-Infos	Genre Echtzeit-Strategie
	Entwickler/Herst. Blue Byte/Ubisoft
DIE SIEDLER 5: LEGENDEN	PC-Anforderung Standard (S. 45)
	Spieleranzahl 1 (max. 8 online)
Pro & Contra	Schwierigkeit mittel
	Speichern jederzeit
	Texte/Stimmen deutsch/deutsch
	Altersfreigabe ab 6
www.siedler.de	
Grafik	Abwechslungsreiche Kampagnen
	Zahlreiche Missionen
Sound	Zusätzliche Mehrspielerkarten
	Keine spielerischen Neuerungen
Steuerung	Langwierige Aufgaben
	Detaillierte Umgebungen und Gebäude. Gut animierte Einheiten.
Fazit	Stimmungsvolle Hintergrundmusik. Sprecher auf Dauer etwas nervig.
	Dank übersichtlichem Benutzer-Interface ist die Bedienung unkompliziert.
Eingeleichtete "Siedler"-Fans können ihre Sicht nach zusätzlichen Missionen wieder befriedigen. Neuerungen gibt's diesmal aber nur wenige.	
WERTUNG	
2-	



GIGA green
Entertainment und Lifestyle
20:00 Uhr
Montag bis Freitag

GIGA real
News & Politics
20:00 Uhr
Montag bis Freitag

GIGA play
Gaming für Alle
21:30 Uhr
Montag bis Freitag

GIGA GAMES
PC- & Konsolengames
22:00 Uhr
Mittwoch bis Sonntag

GIGA eSports
Professional Gaming
22:00 Uhr
Montag und Dienstag

im Kabel und auf giga.de



NBA LIVE 06

Die bis dato schönste und realistischste Basketballsimulation.

PC

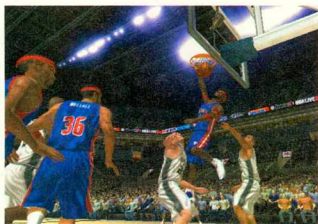
P

X

G



▲ **STOPF 1:** Die Spielermodelle samt Trikots sind realistischer als je zuvor.



▲ **STOPF 2:** Wallace hat als Power-Player bessere und schnellere Dunks drauf als ein normaler Spieler. In your Face, Kaboom!

Die wichtigste Neuerung in "06" sind die Freestyle Superstars. Die Besten der NBA hat man in acht Schubladen gesteckt und ihre individuellen Fähigkeiten genauer ausgearbeitet: Spielmacher passen blind, Power-Spieler dunken härter, Stopper stibitzen den Ball extrafrax. Einfach im richtigen Moment die linke Schultertaste und einen Symbolknopf drücken – schon wecken Sie den Tiger im Superstar.

Ebenfalls neu: Zum Konter stürmende Hünen müssen nicht mehr stehen bleiben, um den Ball zu fangen. Das macht das Spielgeschehen lebendiger und schneller. Was dem Realismus ebenso zugute kommt, sind die flüssigeren Animationen. Nur die Seitwärtsbewegungen sind zu hektisch ausgefallen. Auch die Grafik erscheint in völlig neuem Glanz und stellt den Vorgänger weit in den Schatten. Der Umgang ist wie gewohnt XXL: Unzählige freispielbare Extras und jede Menge Modi inklusive dem All Star Weekend.

FAZIT: Endlich spielen die Superstars wie Superstars. Grafisch gibt's bis auf dezente Ruckler nichts auszusetzen. Im Gegenteil: So schön war die "Live"-Serie noch nie. Für nächstes Jahr einen Online-Modus für Konsolen einbauen und dem hektischen Seitwärts-schritt ein Bein stellen, EA! **PR**

TESTERGEBNIS

NBA LIVE 06

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	PS2-Version beinhaltet den Klassiker "NBA Live 95". Drei-Punkte- und Dunk-Contest gibt's in jeder Fassung.			
Spiele-Infos	Genre Basketball Entwickler/Herst. EA Sports/EA PC-Anforderung Standard (S. 45) Spieleranzahl 1-4 Schwierigkeit einstellbar Spielern automatisch Texte/Simmen deutsch/englisch Altersfreigabe frei www.electronic-arts.de			
Pro & Contra	▲ Individuelle Manöver der Superstars ▲ Bombastischer Umfang ▲ Grandiose Präsentation ▲ Geschmeidige Animationen ▼ Teils zu hektisch/Konsolen offline			
Grafik	Spielermodelle mit Wiedererkennungswert. Realistische Bewegungen.			
Sound	Englischer Kommentar u.a. von Steve Kerr. Cooler U.S.-Hip-Hop.			
Steuerung	Neue Manöver der Superstars. Eingängige Tastenbelegung.			
Fazit	Die beste Basketball-Sim, die es derzeit zu kaufen gibt. Superstars heben sich vom Rest der NBA ab und die Grafik ist realistischer denn je!			
GAMES AKTUELL TOP-HIT				
				1-
				1-
				2+
				WERTUNG 1-

DAWN OF WAR: WINTER ASSAULT

Überfälliger Missions-Nachschub für alle Warhammer-Fans.

PC



▲ **ANGRIFF:** Die große Stärke von Dawn of War sind spektakuläre Schlachten.



▲ **VERTEIDIGUNG:** Während die bekannten Fraktionen angriffsstark sind, bietet die Imperiale Armee eine gute Defensive.

Drei Fraktionen, aber nur eine mäßige Kampagne – für Solospieler war im ansonsten astreinen Strategietitel "Dawn of War" zu wenig geboten. Da kommt das erste Add-on "Winter Assault" gerade recht. Mit der Imperialen Armee gibt's nun eine vierte Fraktion, die im Gegensatz zu den drei bekannten Gruppen auch gut gepanzerte Verteidigungsbollwerke zu bieten hat.

Schön: Solospieler dürfen nun alle vier Parteien ins Gefecht schicken. In der Kampagne auf Seiten der Ordnung steuern Sie die Imperiale Armee und die Eldar. Die Seite der Unordnung besteht aus Chaos Space Marines und Orks. Das Konzept "vier Völker in zwei Kampagnen" funktioniert dank dynamischem Missionsverlauf sehr gut. Auch die Missionsziele heben sich wohlwollend vom "Alles plattmachen"-Eierlei des Hauptspiels ab. Multiplayer-Schlachten werden nicht nur durch die Imperiale Armee, sondern auch durch neue Einheiten der etablierten Fraktionen noch vielfältiger.

FAZIT: "Winter Assault" ist ein gutes Add-on, das vor allem Solospielern neuen Spaß an "Dawn of War" bringt. Man muss freilich immer noch auf actionreiche Aufrüst- und Gefechtsorgien stehen, denn Taktik ist auch in "Winter Assault" nur selten gefragt. **SZ**

TESTERGEBNIS

DAWN OF WAR: WINTER ASSAULT

System	PC			
Erscheint	30.09.			
Preis	30 Euro			
Zu beachten	Zum Spielen dieses Add-ons wird das Hauptspiel "Warhammer 40.000: Dawn of War" zwingend benötigt.			
Spiele-Infos	Genre Echtzeit-Strategie Entwickler/Herst. Relic/THQ PC-Anforderung Standard (S. 45) Spieleranzahl 1 (1-8 LAN/online) Schwierigkeit einstellbar (3 Stuf.) Spielern jederzeit Texte/Simmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 16 www.dawnofwar-game.de			
Pro & Contra	▲ Spannende Kampagnen ▲ Komplette neue Fraktion ▲ Actionreicher Spielablauf... ▼ ...mit zu wenig Taktik ▼ Teilweise sehr hektisch			
Grafik	Herausragend modellierte Einheiten, aber recht karge Locations.			
Sound	Klangstarker Orchester-Soundtrack, engagierte Sprecher, 5.1-Surround.			
Steuerung	Typische Strategiespiel-Steuerung mit reichlich Komfortfunktionen.			
Fazit	Starke Erweiterung mit neuer Fraktion, zwei Kampagnen und spannenden Missionen. Auch der Mehrspielerpaß wird erhöht!			
GAMES AKTUELL TOP-HIT				
				2
				1-
				2+
				WERTUNG 2+

ADD-ON



COLOSSEUM: ROAD TO FREEDOM

Nix für Pazifisten: Schlagen Sie für die Freiheit all Ihre Gegner tot!



▲ KÖRPEREINSATZ: Nur tägliches Training sorgt für Ausdauer und Muskelkraft.



▲ KAMPFEINSATZ: Ob Kolosseum oder Atilius-Arena – Ihr Gladiator muss immer sein Bestes geben, um gewinnen zu können.

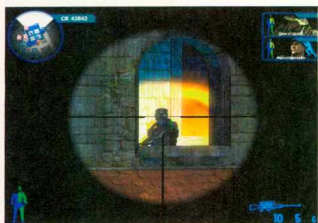
Sie schlüpfen in Koeis neuestem Machwerk in die Rolle eines Gladiators, der innerhalb von 50 Tagen durch Siege seine Freiheit erringen muss. Haben Sie Namen, Herkunft und Glaubensrichtung Ihres Kämpfers bestimmt, können Sie sich anhand eines kurzen Tutorials in die Grundsteuerung Ihres Recken einführen lassen. Von da an ist der Ablauf des Spiels immer gleich. Erst wird ein wenig trainiert, um Ausdauer, Stärke und Reflexe zu verbessern. Danach geht's gleich in die Heia, um am nächsten Morgen fit für die Kämpfe in der Atilius-Arena beziehungsweise im Kolosseum zu sein. Dort bestreiten Sie verschiedene Modi wie Überlebens-, Gruppen- oder Bosskampf, um Geld zu verdienen, das Sie für neue Ausrüstung oder Upgrades verpulvern. Anschließend geht das Ganze von vorne los. Abseits des Story-Modus erlaubt es Ihnen der Zweispieler-Modus gemeinsam mit einem Freund oder gegen ihn in der Arena anzutreten.

FAZIT: Koeis actionreiche Gladiatoren-Simulation bietet einige interessante Ansätze. Durch ihren spannungsarmen Einstieg und die wenig attraktive Präsentation stellt sich der Spielspaß leider erst spät ein – und dann auch nur bedingt. Der Zweispieler-Modus ist eine nette Dreingabe. **FE**

TESTERGEBNIS	
COLOSSEUM: ROAD TO FREEDOM	
System	PS2
Ersteht	erhältlich
Preis	35 Euro
Zu beachten	Einkaufen und aufrüsten können Sie nur in der Atilius-Arena. Spielern ist während des Turniers nicht möglich.
Spieler-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. Koei/THQ PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-2 Schwierigkeit leicht bis schwer Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 16 www.thq.de
Pro & Contra	▲ Gelungenes Aufrüstsystem ▲ Solider Zweispieler-Modus ▼ Gewöhnungsbedürftige Steuerung ▼ Grafisch unspektakulär ▼ Kommt, wesensher langsam in Fahrt
Grafik	Das Alta Rom wirkt als was zu spartanisch. Passable Spiele-Sequenzen. 3+
Sound	Solide Kampfgeräusche und Jubelgeschei während der Duelle. 3
Steuerung	Verkorkste Steuerung, die viel Übung braucht. Dann klappt's aber. 3
Fazit	Eine durchaus akzeptable Mischung aus pseudo-historischer Action und RPG-Elementen, aber keine Konkurrenz für "Shadow of Rome". WERTUNG 3

BET ON SOLDIER

Hier riskieren Söldner nicht nur ihr Leben, sondern auch ihr Vermögen.



▲ IM VISIER: Mit dem Sniper-Rifle lassen sich Standard-Truppen leicht ausschalten.



▲ IN BEDRÄNGNIS: Rücken die Feindverbände mit gepanzerten Schilden an, muss jede Ihrer Salven sitzen.

Wir haben es immer geahnt: In naher Zukunft wird der Krieg zur Massenunterhaltung. Sie schlüpfen in die Rolle von Nolan Daneworth, der sich aus privaten Motiven freiwillig der mörderischen Söldnerliga verschreibt, um vor den Augen der TV-Nation in grafisch abwechslungsreichen Arenen um sein Leben zu kämpfen. Vor jedem Kampf gilt es aber erst einmal, Rüstung, Bewaffnung, Munition und begrenzt kontrollierbare CPU-Helfer zu kaufen. All das sollte Ihnen den Kampf gegen die optisch nur bedingt überzeugenden Feindeshorden erleichtern. Doch nicht nur für unterschiedliche Arenen-Aufträge (u.a. Eskortieren, Offensive abwehren) bekommen Sie Bares. Richtig Geld bringen Ihnen auch Wetten auf Kämpfe gegen die Champions. Hier gilt: Je schneller und spektakulärer der Boss abtritt, desto mehr Zaster fahren Sie ein. Die spannende Story selbst wird in gezeichneten Sequenzen erzählt.

FAZIT: Das Wettssystem ist eine tolle Idee – wäre es doch nur konsequenter umgesetzt. Geldprobleme kommen hier nämlich selten auf. Zudem sind die Gegner doof, was sie aber durch ihre ständige Überzahl (fast) wieder wettmachen. Die Bosskämpfe sind zudem zu simpel. Spaß macht das Ganze dennoch. **FE**

TESTERGEBNIS	
BET ON SOLDIER	
System	PC
Ersteht	erhältlich
Preis	40 Euro
Zu beachten	Ers. nach dem 900-MB-Update ist es um die technische Stabilität von "Bet On Soldier" besser bestellt.
Spieler-Infos	Genre Ego-Shooter Entwickler/Herst. Kilotonn/Frogster PC-Anforderung High-End (s. 45) Spieleranzahl 1 (1-32 LAN/online) Schwierigkeit einstellbar Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 18 www.betonsoldier.com
Pro & Contra	▲ Abwechslungsreiche Levels ▲ Zwei verschiedene Enden ▲ Waffen für jeden Geschmack ▼ Technische Probleme ▼ Mangelhaftes Balancing
Grafik	Die verschiedenen Levels überzeugen, die Gegnermodelle nicht so. 2
Sound	Gelungener 5.1-Surround-Sound und tolle Sounds für die Waffen. 3+
Steuerung	Funktionelle Handhabung im Kampf und Kurzbehele. 3+
Fazit	Eine vor Grund auf solider Ego-Shooter, der dank cooler Waffen und viel Action gefällt. Mehr Ausgewogenheit hätte aber nicht geschadet. WERTUNG 2-

FREEDOM FORCE VS. THE 3RD REICH

JEIT GÜNSTIGER!
20
EURO
JEIT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

FREEDOM FORCE VS. THE 3RD REICH

System	PC	PC
Erscheint	erschließbar	
Preis	20 Euro	
Zu beachten	Der vom Spielprinzip her sehr ähnliche Vorgänger "Freedom Force" erschien 2002.	
	Genre	Echtzeit-Taktik
	Entwickler/Herst.	Irrat. Games/dtp
	PC-Anforderung	Standard [S. 45]
	Spieleranzahl	1 (4 LAN/online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 12
www.freedomforce-game.de		
Grafik	▲ Einsteigerfreundlicher Spielablauf ▲ Einzigartiger Comic-Look ▲ Wunderbar abgedrehte Story ▲ Editor zum Erstellen eigener Helden ▼ Gelegentlich dumme Feinde	
	Sound	Überschwängliche "Helden-Musik", gute Effekte und witzige Sprecher.
	Steuerung	Einfach gehalten und mit einer sehr aufgeräumten Bedienoberfläche.
Fazit	Zugängliche, spannende Taktik-Schamrukel in sympathischer Mischart: Hier streiten die strahlendsten Helden und die übelsten Verbrecher.	
		2 GRAFIK 1- SOUND 2+ STEUERUNG 2+ WERTUNG



▲ **EISIGER EMPFANG:** Aggressive Schneemänner stapfen durchs sonnige Kuba.



▲ **KALTER KRIEGER:** Nuclear Winter ist los! Nur mit vereinten Kräften kommt die Freedom Force gegen diesen Mutanten an.

Gefallene Superhelden: Wie schon dem Vorgänger waren auch "Freedom Force vs. The 3rd Reich" keine guten Verkaufszahlen vergönnt. Folglich landete der Titel nach wenigen Monaten in der Budget-Sparte.

In dem Echtzeit-Taktik-Titel führen Sie ein buntes Heldenhäufchen in den Kampf gegen Alien-Ekel Dominion. Ihre Recken glänzen mit individuellen Spezialfähigkeiten: Hitzkopf El Diablo heizt den Gegnern mit Flammenattacken ein, die lebende Rakete Bullet lässt per flottem Hyper Spin Kugeln von seinem Körper abprallen.

Mit Bärenkräften gesegnet, kann die Freedom Force viele Objekte zweckentfremden: Straßenlaternen geben astreine Knüppel ab und Kleinbusse sind prima Wurfgeschosse.

FAZIT: "Freedom Force vs. The Third Reich" ist exzellente Echtzeit-Kost fernab vom Einheitsbrei. Der bewusst klischeehaft gehaltene Comicstil ist wunderbar witzig umgesetzt worden. Umso erfreulicher, dass hinter der kunterbunten Schwarz-Weiß-Malerei durchdachte Echtzeit-Taktik steckt, die durch behutsam dosierte Rollenspielelemente abgerundet wird. Zum Budget-Preis sollten nun auch skeptische Genrefans bei der Freedom Force anheuern **FK**

HIGHLIGHTS

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW



▲ **SCHLEICH DICH:** Sam Fisher geht für 20 Euro auf Terroristenjagd.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.



▲ **MACH PLATZ:** Heiße Verfolgungsjagden sind an der Tagesordnung.

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
ENTER THE MATRIX	PC	Action	10 Euro	2
Fazit: Atmosphärische Filmumsetzung mit einigen kleinen Patzern im Spieldesign.				
FINDET NEMO	PC	Geschicklichkeit	10 Euro	2-
Fazit: Ansprechendes Spiel zum Pixar-Hit, das besonders jüngeren Semesterlern gefält.				
KNIGHTS OF THE TEMPLE	PC	Action	10 Euro	2
Fazit: Harter Action-Schlachtplate mit ausgefeiltem Kampfsystem vor Mittelalterkulisse.				
LEGO STAR WARS	PC, P, X	Action	30 Euro	3+
Fazit: Betont kindliche und viel zu kurze Weltraum-Action voller witziger Ideen.				
METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY	P	Action-Adventure	20 Euro	1
Fazit: Nicht der beste Teil der Serie, aber dennoch ein hervorragender, technisch toller Titel.				
SONIC HEROES	P	Geschicklichkeit	20 Euro	3+
Fazit: Solide 3D-H pferei mit dem Kult-Igel. Die Klasse der alten Teile wird nicht erreicht.				
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	P	Stealth-Action	20 Euro	1
Fazit: Fordernder Spionagekrimi mit herrlicher Grafik und genialem Mehrspieler-Modus.				
TENCHU: WRATH OF HEAVEN	P	Action	20 Euro	2
Fazit: Elegantes Ninjaduo in einem coolen Schleichabenteuer, das teilweise zu schwer ist.				
TRUE CRIME: STREETS OF L.A.	P	Action	20 Euro	1-
Fazit: Ein gelungener "GTA"-Verschnitt, der sehr umfang- und abwechslungsreich ist.				
WINNIE PUUH: KUNTERBUNTE ABENTEUER	P	Adventure	20 Euro	2-
Fazit: Recht simples, aber hbsches und sympathisches Abenteuer mit dem lieben B ren.				
WORMS 3D	P	Strategie	20 Euro	3
Fazit: Heiße W rmerschachten in der dritten Dimension. Leider war's in 2D viel besser.				

VIDEO GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088

(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abendung dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrags und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von Cyphus und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

☐ Ja, ich will Videogames
Aktuell im Mini-Abbo testen

Ich bestelle Videogames Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abbo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00, Ausland € 33,60, Schweiz sfr 62,40.

VGM105

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ Design-Taschenlampe

☐ Videogames-Aktuell-Schlüsselband

Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Service GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

ROCKSTAR PC P X 1

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

CAPCOM P 1

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

SEGA P X 1

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI PC P X 1

FAR CRY: INSTINCTS

UBISOFT P X 1

DOOM 3

ACTIVISION PC X 1

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI P 1

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT PC P X 1

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO P 1

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

CAPCOM P 1

SILENT HILL 3

KONAMI PC P 1

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS PC P X 1

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader	P	Flug-Action	1	3/2005
Battlefield 2	PC	Ego-Shooter	1	8/2005
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty: Finest Hour	P X 1	Ego-Shooter	1	1/2005
Chronicles of Riddick	PC X	Ego-Shooter	1	2/2005
Conflict: Global Storm	PC P X	Taktik-Shooter	1	10/2005
Conker: Live & Reloaded	X	Action	1	8/2005
Doom 3	PC X	Ego-Shooter	1	9/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Far Cry: Instincts	X	Ego-Shooter	1	10/2005
Full Spectrum Warrior	PC X	Taktik-Shooter	1	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas	PC P X	Action	1	12/2004
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2	X	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC P X	Stealth-Action	1	6/2004
Killzone	P	Ego-Shooter	1	11/2004
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1	12/2004
Mercenaries	P X	Action	1	3/2005
Onimusha 3: Demon Siege	P	Action	1	7/2004
Pariah	PC P X	Ego-Shooter	1	6/2005
Project: Snowblind	PC P X	Ego-Shooter	1	3/2005
Spartan: Total Warrior	P X 1	Action	1	10/2005
Star Wars: Battlefront	PC P X	Taktik-Shooter	1	10/2004
Unreal Championship 2	X	Ego-Shooter	1	5/2005
Viewtiful Joe 2	P X	Action	1	4/2005
XIII	PC P X 1	Ego-Shooter	1	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC P X 1	Action-Adventure	1	1/2004
Fahrenheit	PC P X	Adventure	1	9/2005
Legacy of Kain: Defiance	PC P X	Horror-Adventure	1	3/2004
Mafia	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	P	Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	X	Action-Adventure	1	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	X	Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung	X	Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: Warrior Within	PC P X 1	Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil	X	Horror-Adventure	1	6/2003
Resident Evil 4 (dt.)	X	Horror-Adventure	1	3/2005
Silent Hill 3	PC P	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory	PC P X 1	Action-Adventure	1	4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC P X 1	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	X	Action-Adventure	1	6/2003

■ Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel		9/2004
Burnout Revenge		Action-Rennspiel		10/2005
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel		10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation		5/2004
F1 2002		Formel1-Rennspiel		6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation		3/2005
GTR		Rennsimulation		12/2004
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel		11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel		5/2005
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3		Motorrad-Rennspiel		10/2005
MotoGP 4		Motorrad-Rennspiel		7/2005
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation		1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel		6/2004
WRC 4		Offroad-Rennspiel		11/2004

WERTUNG "GUT"

FlatOut		Action-Rennspiel		12/2004
Formel Eins 2005		Formel1-Rennspiel		8/2005
Forza Motorsport		Rennsimulation		6/2005
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation		5/2004
Juiced		Action-Rennspiel		6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel		12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel		6/2005
Outrun 2		Action-Rennspiel		11/2004
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation		7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel		11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel		6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, den findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel		5/2005
Demon Stone		Action-Rollenspiel		10/2004
Fable		Rollenspiel		10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel		11/2004
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel		3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel		12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel		12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel		1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel		3/2005

WERTUNG "GUT"

Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel		4/2005
Dungeon Siege 2		Rollenspiel		10/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel		2/2005
Jade Empire		Rollenspiel		6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel		4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel		3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT REVENGE

	ELECTRONIC ARTS	
	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
	TAKE 2	
	NFS: UNDERGROUND 2	
	ELECTRONIC ARTS	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

	SONY	
	GTR	
	10TACLE	
	DTM RACE DRIVER 2	
	CODEMASTERS	

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

	MICROSOFT	
	COLIN MCRAE RALLY 2005	
	WRC 4	
	SONY	

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

	VIVENDI	
	FABLE	
	MICROSOFT	
	PAPER MARIO 2	
	NINTENDO	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

PIKMIN 2

NINTENDO 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

HEROES OF THE PACIFIC

CODEMASTERS PC 1

SILENT HUNTER 3

UBISOFT PC 2+

BEAT'EM-UP



TEKKEN 5

NAMCO 1

SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY 1

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY 1

SINGSTAR: THE DOME

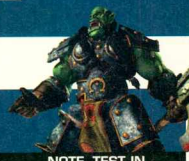
SONY 2+

DONKEY KONGA 2

NINTENDO 2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Animal Crossing		Simulation	1-	10/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	P X G	Simulation	1-	1/2004
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2005
Heroes of the Pacific	PC P X	Flugsimulation	1-	10/2005
Pikmin 2		Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft: 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Freedom Force vs. The 3rd Reich	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2005
La Pucelle: Tactics	P	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	P X G	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	P X	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	P X G	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 5	P	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	P	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW	P	Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate	X	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	P	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning 2	G	Wrestling	2+	10/2005

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	P	Geschicklichkeit	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga 2		Musikspiel	2+	7/2005
Donkey Kong Jungle Beat		Geschicklichkeit	2+	3/2005
EyeToy: Kinetic	P	Geschicklichkeit	2+	10/2005
Mario Party 6		Geschicklichkeit	2	4/2005
Singstar: The Dome	P	Musikspiel	2+	7/2005

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5	PC PS2 X	American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5	PC PS2 X	Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2	PC PS2 X	Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 2005	PC PS2 X	Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 06	PC PS2 X	American Football	1	10/2005
NBA Live 06	PC PS2 X	Basketball	1	10/2005
NBA Street V3	PC PS2 X	Basketball	1	3/2005
NHL 06	PC PS2 X	Eishockey	1-	10/2005
Pro Evolution Soccer 4	PC PS2 X	Fußball	1	11/2004
Tiger Woods PGA Tour 06	PC PS2 X	Golf	1-	10/2005
Top Spin	PC PS2 X	Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005	PC PS2 X	Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005	PC PS2 X	Fußball	2	2/2005
ESPN NBA 2K5	PC PS2 X	Basketball	2+	4/2005
FIFA 06	PC PS2 X	Fußball	2+	10/2005
FIFA Street	PC PS2 X	Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis	PC PS2 X	Tennis	2+	3/2005
RTL Skispringen 2005	PC PS2 X	Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2	PC PS2 X	Tennis	2+	7/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PC PS2 X	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	PC PS2 X	Inline	1-	6/2003
SSX 3	PC PS2 X	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground	PC PS2 X	Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2	PC PS2 X	Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	PC PS2 X	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	PC PS2 X	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	PC PS2 X	Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure	PC PS2 X	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3	PC PS2 X	Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage	PC PS2 X	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	PC PS2 X	Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3	PC PS2 X	Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC PS2 X	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves	PC PS2 X	Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine	PC PS2 X	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA LIVE 06

1 ELECTRONIC ARTS PC PS2 X

NBA STREET V3

1 ELECTRONIC ARTS PC PS2 X

ESPN NBA 2K5

2+ SEGA PC PS2 X

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1 KONAMI PC PS2 X

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005

1- ELECTRONIC ARTS PC PS2 X

FIFA STREET

2+ ELECTRONIC ARTS PC PS2 X

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1 ACTIVISION PC PS2 X

SSX 3

1 ELECTRONIC ARTS PC PS2 X

JET SET RADIO FUTURE

1- SEGA PC PS2 X

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1 SONY PC PS2 X

SLY 2: BAND OF THIEVES

1 SONY PC PS2 X

SUPER MARIO SUNSHINE

1- NINTENDO PC PS2 X

Grand Theft Auto

Liberty City Stories

Die ganze Welt von GTA auf der winzigen PSP? Gibt's nicht! Gibt's doch! VGA hat sich den mobilen System-Seller für Sie live angesehen.



▲ **TAXI BITTE:** In der mobilen GTA-Version gibt's natürlich wieder die beliebten Polizei- und Taximissionen zum Geldverdienen.

▲ **TONI UND SEIN BESTER FREUND:** In einer komplett neuen GTA-Handlung voller Action und Humor arbeiten Sie sich auf der Mafia-Karrierelleiter bis nach ganz oben. Unser Bild ist etwas unscharf, auf dem PSP-Bildschirm sieht's aber schlichtweg atemberaubend aus.



▲ **COPS GEGEN DIE MAFIA:** Wie in den Konsolenversionen mobilisiert die Polizei bei Fahndungen alles, was fahren kann.

Freudig erregte Spielfreaks allenthalben: Rockstar Games bringt ein Serien-Spin-off seiner megaerfolgreichen "Grand Theft Auto"-Reihe auf die PlayStation Portable.

Im Gegensatz zu manch anderen PSP-Neuheiten ist "Liberty City Stories" aber weder Remix noch Update eines bereits erhältlichen PS2-Spiels, sondern ein komplett neues

Game. Und wenn Sie als eingefleischter "GTA"-Fan die neue Abenteuergeschichte rund um den Mafioso Toni Cipriano spielen wollen, müssen Sie sich tatsächlich eine PlayStation Portable zulegen. Umsetzungen für andere Konsolen oder für den PC wird es nämlich nicht geben!

KOMMT MIR BEKANNT VOR...

...werden einige "GTA"-Fans sagen, sobald sie im Auto oder auf dem Motorrad sitzen und durch die dreigeteilte Stadt Liberty City düsen: Und sie haben Recht! Denn genau diese Metropole bildet schon bei "GTA 3" die Kulisse für eine komplexe Mafia-Story. Die neue Episode spielt jedoch drei Jahre vor den Ereignissen von damals: Viele Straßen sind noch gar nicht gebaut; Läden, Fassaden und Sprungschancen wirken völlig verändert und die allseits beliebten Päckchen sind natürlich jetzt an anderen Stellen zu finden als damals. Gleich geblieben ist zudem das Spielprinzip – ebenfalls schon aus Vorgängerspielen der Reihe bekannt.

Und dennoch bewegen Sie sich 40 spannenden Spielstunden lang durch eine völlig neue Geschichte: Hauptcharakter Toni verdingt sich als rechte Hand des Paten der "ehrenwerten" Leone-Familie. Und schon geht's los: Wenn Ihnen der Sinn nicht gerade nach Taxi-, Krankenwagen- oder Polizeieinsätzen steht, holen Sie sich kurz entschlossen eine der zahlreichen Aufgaben ab – die finden Sie bei speziellen Punkten, die auf dem

Radar markiert sind. Beispiel gefällig? Wir haben bei einer Präsentation zusehen dürfen, wie Rockstar-Mitarbeiter bei einer Diebestour gegen wütende Cops kämpften, anrollende Mafia-Killer mit Maschinenpistolen aufhielten und in den brennenden Trümmern eines Lagerhauses nach Monaten wühlten.

Das alles ist natürlich wieder scharf gewürzt mit dem typischen "GTA"-Humor, der während ellenlanger Story-Sequenzen fast an eine Comedy-Serie erinnert: "Ich muss das Bezahlen wohl irgendwie vergessen haben", schreit uns etwa Leone-Gespielin Maria ins Ohr, während vier Fahndungssterne auf der Anzeige blinken und uns drei Polizeistreifen im Nacken hängen.

Um Spielern das Eintauchen in die Welt von Sex und Crime auch in Zug, Bus und Flugzeug zu ermöglichen, hat man die Missionen in kleinere Abschnitte unterteilt. Man findet jetzt deutlich mehr Speicherpunkte in der Stadt verteilt.

Technisch erreicht die PSP-Version fast PS2-Niveau! Komplexe Straßenschluchten, dröhnender Verkehr und herumlelende Passanten sehen einfach klasse aus: "GTA" ist für uns schon jetzt ein echtes PSP-Kaufargument.

CB

VORSCHAU

GTA: LIBERTY CITY STORIES

System	PSP	
Hersteller	Rockstar Games	
Erschein	Oktober 2005	
Einschätzung	★★★★	Preis: 50€

HANDHELD-NEWS



▲ **KONSOLEN-KNIRPS:** Der neue Nintendo Game Boy Micro.

GAME BOY MICRO

Handlicher, schicker, besser: Die neueste Inkarnation des Game Boy kommt am 4. November für 99 Euro in den vier Farben Silber, Blau, Grün und Pink auf den deutschen Markt. Der Wenzling mit dem kleinen, aber exzellenten Display spielt alle GBA-Spiele ab. Durch austauschbare Gehäuseschalen lässt sich der Game Boy Micro individuell gestalten.

NEWS	
GAME BOY MICRO	
System	Game Boy Micro
Hersteller	Nintendo
Ersch. in	04.11.2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: 99 €



▲ **MATCHBALL FÜR MARIO:** Comic-Tennis vom Allerfeinsten.

MARIO TENNIS ADVANCE

Ein Funsport-Klassiker kommt auf den GBA. Wir haben die furiose Filzballerei angespielt und sind begeistert: Nintendo hat die tolle Cube-Version inklusive der Spezialschläge auf Handheld-Format eingedampft. Neu ist ein umfangreicher Story-Modus im "Mario Golf"-Stil.

NEWS	
MARIO TENNIS ADV.	
System	Game Boy Advance
Hersteller	Nintendo
Ersch. in	18.11.2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: 40 €

DER HERR DER RINGE TACTICS

Das unheilvolle Schmuckstück ist schon lange verbrutzelt, die große "Der Herr der Ringe"-Euphorie vorbei. Trotzdem befinden sich bei Electronic Arts neue Spiele rund ums Tolkien-Werk in der Mache.

PSP-Fans können voraussichtlich noch 2005 in einem Strategiespiel Mittelelerde erkunden. Wahlweise auf der Seite der tapferen Gefährten oder der dunklen Kräfte des Bösen ziehen Sie in knifflige Taktik-Schärmmützen. Sie besuchen dabei nicht nur die bekannten Schauplätze der Vorlage, sondern treffen auch auf die berühmten Helden wie Aragorn, Frodo und Legolas.

Neben Wi-Fi-Unterstützung für Duell zwischen menschlichen Spielern versprechen die Entwickler satte 40 Minuten Videosequenzen aus der Filmtrilogie. Somit dürfte eine authentische "Der Herr der Ringe"-Atmosphäre garantiert sein. Alle Fans der Vorlage merken sich den Titel unbedingt vor!



▲ **TOLKIEN-TAKTIK:** Der Fantasy-Klassiker als Strategiespiel.



NEWS	
DER HERR DER RINGE...	
System	PSP
Hersteller	Electronic Arts
Ersch. in	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: 50 €

RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE

Eine handfeste Überraschung kommt von Capcom: ein DS-Remake der ersten "Resident Evil"-Episode! Anders als das Cube-Revival des gruseligen Oldies will die Handheld-Neuauflage weniger durch Hochglanzoptik als vielmehr durch spielerische Neuheiten glänzen. So soll beispielsweise der Touchscreen bei den Kämpfen zum Einsatz kommen: Wenn Zombies auf Sie zutorkeln, können Sie mit dem Stylus Ihr Messer schwingen und das untote Pack auf Distanz halten.

Zudem sollen neue Rätsel eingebaut werden, die ebenfalls auf dem berührungsempfindlichen DS-Screen setzen. Mal mehr einfallt als die recht anspruchslose Kopfnuss-Kost der bisherigen Serienteile.



▲ **HOSENTASCHEN-HORROR:** Zombiejagd für Nintendos DS.

NEWS	
RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE	
System	Nintendo DS
Hersteller	Capcom
Ersch. in	unbekannt
Einschätzung	★★★★★ Preis: 40 €

den berührungsempfindlichen DS-schauen, ob den Entwicklern hier

schauen, ob den Entwicklern hier

schauen, ob den Entwicklern hier

schauen, ob den Entwicklern hier

schauen, ob den Entwicklern hier

schauen, ob den Entwicklern hier

DS-TICKER

PSP: PURSUIT FORCE

Wir haben uns anhand einer Vorabversion von Sonys lässiger Mischung aus Renn- und Ballerspiel begeistern lassen. Am Steuer flotter Schlitten jagen Sie in schicker Optik fiese Ganoven. Haben Sie die Bösewichter erreicht, hüpfen Sie kurzerhand aus Ihrem Wagen, machen es sich auf der Motorhaube der Fieslinge bequem und "überreden" diese ballebend zum Anhalten. Durch den beliebten Bullet-Time-Effekt lassen Sie besonders heiße Szenen in Zeitlupe ablaufen. +++



▲ **WOW!** Mutig hüpfte Ihr Held auf's Autodach.

PSP: DEATH, JR.

Das Abenteuer des kleinen Sensenmanns gehörte zu den am längsten angekündigten PSP-Titeln, hat es aber schließlich nicht zum Start der Hardware in die Läden geschafft. Unlängst ist es nun in den USA erschienen. Unser Ersteindruck: ein gutes, aber nicht umwerfendes 3D-Action-Adventure. Unser Test der für das vierte Quartal angekündigten deutschen Version folgt in einer der nächsten Ausgaben. +++

GBA: POKÉMON SMARAGD

Das Phänomen Pokémon lebt! Ab dem 21. Oktober können alle Fans wieder dem Sammelwahn erliegen. Im neuen Wettkampfareal namens Battle Frontier Island können Sie in gleich acht verschiedenen Arenen Wettkämpfe austragen. Dabei gibt's nicht nur ein Wiedersehen mit alten Pokémon, es sind auch Exemplare mit an Bord, die bisher noch nicht auf dem GBA zu sehen waren. Der Test folgt in der nächsten VGA. +++

GBA: 2000

Das geniale Knobelspiel "Zoo Keeper" (In unserem Test staubte die Version für den DS eine 1-ab) gibt es nun endlich auch für den GBA. Den Namen der tierischen Tüftelei hat man sogleich in "Zoo" geändert. Am Spielprinzip wurde glücklicherweise aber nicht geschraubt.



▲ **TRUBEL:** Sortieren Sie Giraffe und Gefährten.

Nach wie vor sortieren Sie allerlei niedliche Tiere. Bringen Sie drei Artgenossen in Reih und Glied, verschwinden diese vom Spielfeld und Sie kassieren Punkte. Im Hintergrund tickt dabei gradenlos die Uhr.

Auch wenn es sich ohne Touchscreen-Support nicht ganz so flüssig spielt wie am DS, bleibt's ein exzellentes Puzzlespiel. +++

AKTUELLE PSP-TESTS

UNTOLD LEGENDS

Die guten alten Hack'n'Slay-Rollenspiele melden sich zurück: In "Untold Legends" ziehen Sie als einer von vier Charakteren (Ritter, Barbar, Druide oder Alchimist) durch die virtuellen Lande und vermöbeln mit fleißigem Tastenhämmern allerlei wildes Getier. Dabei lesen Sie Gegenstände wie Waffen und Rüstungen auf, die Ihre Charakterwerte verbessern. Gesammelte Erfahrungspunkte setzen Sie ebenfalls ein, um Ihre Attribute zu steigern. Die facettenreiche Welt von "Untold Legends" weiß trotz Düdelmusik und flacher Story für längere Zeit zu begeistern.



▲ **GEFÄHRLICH:** Diese wilden Geierkreaturen haben es auf Sie abgesehen.

PSP-TEST

UNTOLD LEGENDS

Hersteller	Activision	
Preis	45 Euro	
Genre	Rollenspiel	
Solides Hack'n'Slay der alten Schule, das Sie lange an die PSP fesseln wird.		WERTUNG 2

F1 GRAND PRIX

Sie sind Schumi-Fan und wollen die verkorkste Saison noch mal neu auflegen? Mit "F1 Grand Prix" soll dieser Traum wahr werden. Zeitrennen, eine komplette Meisterschaft und andere Modi können Sie spielen – in einem der Original-Rennteam mit einem Original-Piloten! Sony hat keine Kosten gescheut, um mit dem kompletten Lizenzpaket aufzuwarten. Gute Atmosphäre ist also garantiert, aber der Haken an der Sache sind Steuerung und Realismus. Unterm Strich ist "F1 Grand Prix" ein netter Titel für zwischendurch, einige andere PSP-Renntitel sind aber besser.



▲ **ÜBERSICHTLICH:** Praktische Richtungspfeile weisen Ihnen den Weg.

PSP-TEST

F1 GRAND PRIX

Hersteller	Sony	
Preis	50 Euro	
Genre	Action-Rennspiel	
Durchschnittlicher F1-Racer mit Original-Lizenzen. Kann man mal spielen.		WERTUNG 2-

FIRED UP

Wer "Twisted Metal" kennt und liebt, der möchte vielleicht auch bei "Fired Up" mal einen Blick riskieren. Hier mischen Sie mit schwer bewaffneten und gepanzerten Vehikeln gleich eine ganze gegnerische Armee auf! Sie brechen über unbelebte Straßen in einer namenlosen Stadt, sammeln Power-ups und heizen Ihren Gegnern mit Raketen, Maschinengewehren und Granaten ordentlich ein. Die Grafik ist spartanisch, einzig die Explosionen sind wuchtig und opulent. Dafür läuft das Spiel aber ruckelfrei und auch die Steuerung ist direkt und präzise ausgefallen.



▲ **FEURIG:** Die Kampfhandlungen sind noch das Beste am grafisch mäßigen Fired Up.

PSP-TEST

FIRED UP

Hersteller	Sony	
Preis	50 Euro	
Genre	Action	
Actionreiches Fahr-und-Baller-Spiel mit durchwachsender Grafik und lauer Story.		WERTUNG 2-

APE ACADEMY

Machen Sie Ihren Abschluss doch an der Affen-Akademie! Hierfür braucht es vor allem Geschicklichkeit. Sie müssen in mehr als 40 Disziplinen bestehen, die in die Kategorien Verstand, Technik und Körper eingeteilt sind. Jedes bereits ausprobierte Minispiel darf direkt angewählt und für den Multiplayer-Modus verwendet werden. Die langen Ladezeiten sind dabei aber mehr als nur affig.



▲ **AFFIG:** Die vielen Geschicklichkeitstests sind mal lustig, mal nervtötend.

PSP-TEST

APE ACADEMY

Hersteller	Sony	
Preis	50 Euro	
Genre	Geschicklichkeit	
Kurzweilige Minispiele-Sammlung mit netten und langweiligen Spielen.		WERTUNG 3

MEDIEVIL: DIE RÜCKKEHR

Sir Daniel "Dan" Fortesque ist zurück und stellt sich neuerdings auf PSP dem finsternen Zauberer Zarok entgegen. Der kleine Geist Al-Zalam begleitet ihn in seiner leeren Augenhöhle und kommentiert das Geschehen auf witzige Weise. Dass der Witz auch erhalten bleibt, verdankt Al-Zalam einer guten deutschen Synchronisation. Als Spieler laufen, hüpfen und schlagen Sie sich durch die Levels und sammeln neue Waffen und Artefakte. Der Sound ist wirklich aller-

erste Sahne. So wechseln sich klassische atmosphärische Kompositionen mit witzigen Stücken ab. Weniger schön ist die Grafik: Die ist schön anzusehen, kommt aber öfter mal derb ins Ruckeln. Unspielbar wird's jedoch nie.

PSP-TEST

MEDIEVIL: DIE RÜCKKEHR

Hersteller	Sony	
Preis	50 Euro	
Genre	Action-Adventure	
Stimmungsvolles Action-Adventure mit kultigem Protagonisten.		WERTUNG 1-



▲ **FAULIG:** Den wandelnden Zombies rückt Dan mit seinem Schwert zu Leibe.



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Sie sind auch so ein verheimer Tuner? Sie lieben den Geruch von Benzin, das Röhren überzüchteter Motoren? Dann ist "Midnight Club 3" mit Sicherheit das Richtige für Sie. Als Rennstrecke dienen Ihnen die kompletten Straßennetze der US-Metropolen Atlanta, Detroit und San Diego. Als Lichtsäulen dargestellte Check-

points passieren Sie in der richtigen Reihenfolge, um als Erster ins Ziel zu kommen und um Preisgelder sowie neue Wagen einzustreichen. Die Route ist dabei erfreulicherweise frei wählbar, auch Abkürzungen sind vorhanden. Die Steuerung des Titels ist erstklassig, aber häufige Slowdowns aufgrund übertrieben ambitionierter Grafikgestaltung sowie lange Ladezeiten verhindern eine höhere Spielspaß-Wertung.



▲ **SCHNITTIG:** Die hochglanzpolierten Karossen sind schön anzusehen.



▲ **SNHELL:** Auf der langen Geraden geben wir Vollgas. Leider kommt die schmucke Grafik in schnellen Passagen gelegentlich ins Ruckeln.

PSP-TEST		
MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION		
Hersteller	Rockstar	WERTUNG 2+
Preis	50 Euro	
Genre	Action-Rennspiel	
Wilde Checkpoint-Raserei. Grafisch opulent, aber nicht immer flüssig.		

DTM RACE DRIVER 2

Wenn Ihnen sämtliche Arcade-Racer nicht realistisch genug sind, sollten Sie's vielleicht mal hiermit probieren: "DTM Race Driver 2" besteht auf den ersten Blick durch einen gut gemachten Story-Modus, der ein wenig an den Film "Days of Thunder" erinnert. Der atmosphärische Boxen-funk passt meist zum Spielgeschehen. Sie können einzelne Teile Ihres Wagens, etwa den Motor oder das Getriebe, kaputtfahren, und das Schadensmodell ist auch gut: So realistisch geht's bei keinem anderen PSP-Rennspiel zu. Auch die Ausstattung ist reichhaltig. Schade nur, dass das Game für Einsteiger aufgrund gewöhnungsbedürftiger Steuerung schwierig ist und auch grafisch nicht auf allen Strecken glänzt.



▲ **ENG:** Wenn Sie das Feld nicht hinter sich lassen, wird's in Kurven oft sehr eng.

PSP-TEST		
DTM RACE DRIVER 2		
Hersteller	Codemasters	WERTUNG 2+
Preis	50 Euro	
Genre	Rennsimulation	
Anspruchsvolle Racing-Simulation mit großem Umfang und Langzeitmotivation.		

COLIN MCRAE RALLY 2005

Dieser Titel ist eine Portierung von PS2 und will Rallye-Feeling auf der PSP aufkommen lassen. Im Meisterschafts-Modus bewältigen Sie mit Colin nacheinander die Etappen der einzelnen Rallyes. Im Karriere-Modus dagegen werden Rennen mit vorgegebenen Wagen ausgetragen. Bei Erfolg schalten Sie neue Fahrzeuge frei. Die zahlreichen Strecken, Autos und Spielmodi sorgen für wochenlangen Spaß, auch wenn's im Detail nicht immer perfekt läuft. Die Steuerung beispielsweise fühlt sich unrealistisch an, weil der Wagen sehr früh nach außen wegrutscht. Ein Multiplayer-Modus ist ebenfalls implementiert: Stellen Sie Land, Fahrzeugklasse, Wetter sowie Tageszeit ein und fahren Sie gegen maximal sieben Gegenspieler!



▲ **UNREALISTISCH:** Leider verlieren die Wagen etwas zu schnell die Bodenhaftung.

PSP-TEST		
COLIN MCRAE RALLY 2005		
Hersteller	Codemasters	WERTUNG 2+
Preis	50 Euro	
Genre	Offroad-Rennspiel	
Technisch leider nur ordentliche, umfangreiche Rallye-Simulation.		

BURNOUT LEGENDS

Criteria's mobile Action-Raserei vereint die Highlights der drei ersten PS2-"Burnout"-Teile. So finden Fans bekannte Spielvarianten wie Crash-Modus, Road-Rage und Verfolgung sowie Features wie die spektakulären Takedowns. Diese gelingen mit dem Analog-Stick nach wenigen Übungsrunden ebenso wie lange Drifts. Grafisch reicht "Legends" leider nicht annähernd an die PS2-Vorbilder heran. Polygone verschwinden plötzlich und Adrenalin-Junkies müssen auf den bekannten Verwischeffekt verzichten. Obwohl man merkt, dass hier nicht die exzellenten Programmierer der herausragenden PS2-Fassungen am Werk waren, sorgen die vielen Events für jede Menge Racing-Spaß.



▲ **RASANT:** Burnout lebt auch auf der PSP vom Geschwindigkeitskick.

PSP-TEST		
BURNOUT LEGENDS		
Hersteller	Electronic Arts	WERTUNG 2+
Preis	50 Euro	
Genre	Action-Rennspiel	
Abwechslungsreiche Crash-Orgie, aber nicht so brillant wie die PS2-Vorbilder.		

AKTUELLE DS-TESTS



NINTENDOGS

In "Nintendogs" kümmern Sie sich um das Wohlbefinden eines drolligen Welpen. Sie können mit ihm Gassi gehen, ihm Tricks beibringen, ihn füttern und baden – eben alles, was auch mit einem richtigen Vierbeiner möglich ist. Wenn Sie Ihren Bello auf dem Touchscreen streicheln und über

das Mikrofon mit ihm reden, reagiert er darauf sehr realistisch. Zusammen mit der hübschen Grafik wirkt Ihr kleiner Fellträger fast wie ein echtes Lebewesen. Selbst wenn Sie der zuckersüße Look abschreckt: Hinter "Nintendogs" steht ein faszinierendes, toll umgesetztes Konzept. Übrigens erscheint "Nintendogs" in drei Editionen, die inhaltlich identisch sind und sich nur durch die anfangs verfügbaren Rassen voneinander unterscheiden.



▲ **HOL DAS BÄLLCHEN:** Rex wartet auf unseren Wurf.



DS-TEST	
NINTENDOGS	
Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Simulation
Innovatives, charmantes Handheld-Haustier.	
WERTUNG 1-	

CASTLEVANIA: DAWN OF SORROW

Das erste DS-"Castlevania" setzt die Geschichte um Soma Cruz, den Helden aus dem GBA-Serienvertreter "Aria of Sorrow", fort. Gespielt wird auf dem Touchscreen, der obere Screen zeigt wahlweise die Übersichts-

karte oder den Statusbildschirm sehr praktisch. Sie lotsen Soma konventionell mit den DS-Knopfen durch Draculas modrige Behausung, gelegentlich wird aber auch der Stylus clever genutzt. Mal zeichnen Sie mächtige magische Zirkel, mal lösen Sie Eisblöcke durch Antippen auf.

"Dawn of Sorrow" wird seinem großen Namen absolut gerecht und bietet einen motivierenden Mix aus Kämpfen, Aufleveln und der Suche nach besserer Ausrüstung. Eine schicke Optik und die Ohrwurm-Musik sind die Sahnehäubchen.



▲ **AUS DEM WEG:** Ein riesiger Ritter will Soma stoppen.

DS-TEST	
CASTLEVANIA: DAWN OF SORROW	
Hersteller	Konami
Preis	40 Euro
Genre	Action
Vorzügliche 2D-Action mit exzellenter Präsentation.	
WERTUNG 1-	

ADVANCE WARS: DUAL STRIKE

Die nächste Generation des Comic-Kriegs: Nach zwei gefeierten GBA-Episoden werden die "Advance Wars"-Kämpfe nun auf dem DS ausgefochten. Sie taktieren sich durch ein rundenbasiertes Strategiespiel, dessen Komplexität, Umfang und Missionsdesign es locker mit der Konkur-

renz auf "großen" Systemen aufnehmen können.

Für die DS-Premiere haben die Entwickler sich zu weiten Teilen an den Vorgängern orientiert, nutzen aber sinnvoll die Eigenheiten der DS-Hardware. So können Sie die Truppen der alliierten Armeen nun mit dem Stylus gegen die böse Black Hole Army in den Kampf führen. Außerdem lassen sich aufgrund der beiden Bildschirme zwei Schlachten zur gleichen Zeit schlagen. Ansonsten gibt's einige neue Einheiten wie beispielsweise Reparaturboote.

Spielmodi gibt's reichlich: Während der Solisten-Feldzug und die Mehrspieler-Scharmützel gewohnt großartig sind, fällt die neue Echtzeit-Variante eher unter die Kategorie "netter Bonus".



▲ **KULTIG:** Der Handheld-Krieg tobt nun auf dem DS.

DS-TEST	
ADVANCE WARS: DUAL STRIKE	
Hersteller	Activision
Preis	40 Euro
Genre	Strategie
Ein suchtgut machender Strategie-Kracher.	
WERTUNG 1	

METEOS

Von den Machern des PSP-Hits "Lumines" kommt mit "Meteos" nun ein Knobelkracher für den DS. Den Planeten Meteo hat's in seine Einzelteile zerlegt und nun drohen seine weitläufig verstreuten Bröckchen – Meteos genannt – in anderen Welten einzuschlagen. Sie müssen die he-

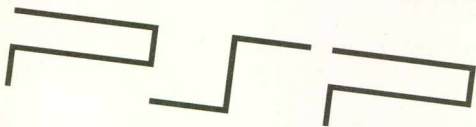
rabregenden Trümmer mit dem Stylus beseitigen. Dazu müssen Sie sie in gleichfarbigen Dreierreihen anordnen. Anschließend düsen die Brocken zurück in den Weltraum. Das Problem: Sie können die Meteos nur vertikal verschieben. Außerdem müssen Sie schnell sein, denn die Trümmer dürfen sich nicht bis zum oberen Bildrand aufhäufen. Abwechslung wird durch variierende Spielbedingungen geboten. So wirken sich beispielsweise die unterschiedlichen Anziehungskräfte der verschiedenen Planeten auf das Flugverhalten der Blöcke aus.

Bei "Meteos" stimmt fast alles: Es sieht nicht nur stylisch aus, sondern ist auch perfekt auf die DS-Hardware zugeschnitten. Stylus und Touchscreen werden vorbildlich genutzt. Ein Muss für Puzzle-Fans.



▲ **KNIFFLIG:** Mit dem Stylus sortieren Sie die Felsbrocken.

DS-TEST	
METEOS	
Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Denkspiel
Einfaches Prinzip mit tollem Touchscreen-Spiegegefühl.	
WERTUNG 2+	



TM

PlayStation®Portable

Das Offizielle Magazin



Was kaufen?
Alle PSP-Spiele in der großen Testübersicht.

Was hören?
So kommt die aktuell beste Musik auf deine PSP.

Was noch?
PSP ist eine neue Entertainment-Dimension – das Magazin gehört dazu.

**Jetzt
am
Kiosk!**



Entertainment mobil.

Faszination PSP: Das Gerät im Detail, alle Spielertitel zum Launch, grosses Kino auf kleinen Scheiben, Musiktrends, Reportagen, Interviews u.v.m.

Bonuslevel

So entsteht ein PSP-Spiel:
In den Studios der kreativen Köpfe von Sony UK.

So geht's!

Die PlayStation Portable kann fast alles. In diesem Heft zeigen wir es im Detail.



PlayStation 2
OSM-Sonderheft
Ausgabe 1/2005 - 4,99 Euro



CyPress

PlayStation2 - Das offizielle Magazin ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

**Das einzige offizielle
Magazin zum PSP**

Technik, Hardware, Spiele:
Alles zur neuen mobilen
Entertainment-Maschine

**Schritt für Schritt
zum PSP-Profi**

So kommen Bilder, Filme und
Spiele auf die PSP: Groß-
formatiger Praxisratgeber

**Jetzt bestellen –
ohne Versandkosten!**

Telefon 01805/90 90 88 (0,12 €/Min.)
Fax 01805/90 90 89
Mail bestellung@cypress.de
Internet www.cypress.de/psp

AKTUELLE HARDWARE

ZUBEHÖR-NEWS

MADRICS KOOPERIERT MIT NUBYTECH

Der Zubehörhersteller Madrics wird künftig lizenzierte Controller von NubyTech in Deutschland vertreiben. Zur Produktpalette gehören unter anderem zahlreiche Controller im "Street Fighter"- und "Mortal Kombat"-Look. Für "Resident Evil"-Fans attraktiv sind die kultigen Kettersägen-Controller für PS2 und Game-Cube. +++

◀ **MASSIV:** NubyTechs Arcade-Stick im Street-Fighter-Stil.

SCHUMMELSOFTWARE FÜR PSP

Der ewige Kampf zwischen den digitalen Helfern Action Replay und Xploder geht auch auf der PSP weiter. Beide erscheinen in Kürze für das Sony-Handheld und warten mit großem Funktionsumfang auf: Neben den üblichen Cheat-Spielerien können Sie beispielsweise auch Videodateien, die Sie auf Ihrem PC gespeichert haben, in das PSP-kompatible MPEG4-Format umwandeln. +++



▲ **SCHUMMLER:** Xploder und Action Replay für PSP.

LED-TASTATUR

Aus Russland kommt ein interessantes neues Tastaturkonzept: Das Design-Studio Art Lebedev werkt an einem Keyboard, dessen Tasten mit kleinen LED-Displays bestückt sind. Die Beschriftung jeder einzelnen Taste lässt sich je nach Anwendung verändern. Beispielsweise könnten Sie bei einem Ego-Shooter auf den Tasten zum Waffenwechsel dann Bilder der einzelnen Wummen sehen. Eine tolle Idee! Allerdings bleibt abzuwarten, zu welchem Preis das ambitionierte Eingabegerät 2006 starten wird. +++



▲ **EDEL:** Die Tasten des Nobel-Keyboards aus Russland sind allesamt mit kleinen Displays bestückt.

LOGITECH V20



▲ **PORTABLE WOHLTÖNER:** Logitechs Lautsprecher-Set V20.

Sie sind mit dem Notebook unterwegs, möchten aber trotzdem nicht auf guten Sound verzichten? Dann könnte das Lautsprecher-Set V20 von Logitech etwas für Sie sein: Die nur 555 Gramm schweren und kompakten Minitöner benötigen kein Netzteil, sondern ziehen ihren Saft aus einem freien USB-Port.

Im Kaufpreis von circa 70 Euro ist neben zwei zusammenklappbaren Boxenständern auch ein praktisches Reiseetui enthalten.

HARDWARE

V20	PC
System	Logitech
Hersteller	ca. 70 Euro
Preis	
Praktisches, aber nicht ganz billiges Speaker-Set für unterwegs.	

CREATIVE ZEN VISION

Creative bringt dieser Tage sein neues Flaggschiff unter den portablen Mediaplayern in die Läden. Der Zen Vision beinhaltet auf seiner 30 Gigabyte großen Festplatte Fotos, Musik und Videos. Das Display mit einer Auflösung von 640 x 480 Pixeln und 262.144 Farben stammt von Sharp und soll auch bei Sonnenlicht gut lesbar bleiben. Trotz eingebauter Festplatte wiegt die tragbare Jukebox nur bescheidene 239 Gramm.

MULTITALENT

Der Zen Vision kommt mit vielen verschiedenen Dateiformaten klar: Neben MPEG2- und MPEG4-Filmen spielt er beispielsweise auch Xvid- und DivX-Videos ab.

Hobbyfotografen freuen sich über einige Features: So können sie die Speicherkarten ihrer Kamera direkt in den dafür vorgesehenen Schacht am Zen Vision stecken und Schnappschüsse über einen Videoausgang auch an einem Fernseher betrachten.

Musikfans lauschen stattdessen ihren Lieblingsongs, die im MP3- oder WMA-Format vorliegen können. Ein eingebautes Mikrofon, ein Radio und eine Organizer-Funktion mit Outlook-Synchronisation runden die umfangreiche Ausstattungsliste des Zen Vision ab, den sich Creative mit knapp 500 Euro gut bezahlen lässt. Erfreulich: Bei einem Defekt des Akkus lässt sich der Energiespender austauschen.



▲ **ALLESKÖNNER:** Der Zen Vision speichert Bilder, Musik und Videos.

HARDWARE

ZEN VISION	PC
System	Creative
Hersteller	ca. 500 Euro
Preis	
Portables Multimedia-Monster für gehobene Ansprüche.	

SAITEK LASER MOUSE

Einen neuen PC-Nager mit Lasersensor hat Saitek im Programm. Der schlicht Laser Mouse betitelte Neuling kostet bescheidene 30 Euro, kommt anders als beispielsweise Logitechs Lasermaus MX1000 aber nicht ohne Kabel aus.

Wer sich daran nicht stört, tätigt mit der Laser Mouse einen guten Kauf. Sie liegt angenehm in der Hand und ist mit einem Vier-Wege-Mausrad und insgesamt acht Tasten üppig ausgestattet.

ALLZEIT BEREIT

Die Abtastrate ist fix auf 1.200 dpi eingestellt – ein zufriedener steller Wert, den moderne optische Mäuse mittlerweile aber übertreffen. Dafür verrichtet die Laser Mouse auch auf problematischen Oberflächen wie Glas oder bestimmten Holzarten problemlos ihren Dienst. Nicht nur für preisbewusste PC-Besitzer definitiv einen Blick wert.

▲ **HIGHTECH-NAGER:** Saiteks neues Eingabegerät kommt mit ausgereifter Lasertechnik daher.

HARDWARE

SAITEK LASER MOUSE	PC
System	Saitek
Hersteller	ca. 30 Euro
Preis	
Proxistest	★★★★
Verarbeitung	★★★★
Preiswerte, gut ausgestattete Maus mit moderner Lasertechnik.	

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

SAMSUNG M70

Auf der internationalen Funkausstellung präsentierte Samsung ein Notebook mit einem 19-Zoll-Display. Das ist ein Novum, denn bisher kamen tragbare PCs mit einem maximal 17 Zoll großen Bildschirm daher. Der Glotzkasten mit einer Auflösung von 1680 x 1050 Bildpunkten ist abnehmbar und lässt sich dann auch als "normaler" Monitor verwenden. Mit einem Kontrastverhältnis von 600:1 und einer Reaktionszeit von 10 ms soll der Bildschirm auch anspruchsvolle PC-User zufrieden stellen.



▲ **NOTEBOOK-NEUHEIT:** Samsungs M70 mit abnehmbarem 19-Zoll-Bildschirm.

AUSSTATTUNG NOCH GEHEIM

Obwohl das M70 in Kürze erscheint, sind zur weiteren Ausstattung noch keine Details bekannt. Laut Samsung sollen CPU und Grafikkarte High-End-Anforderungen genügen. In Kombination mit dem großen Display dürfte der Preis recht hoch ausfallen – ein offizielles Statement zum Kostenpunkt steht noch aus.

HARDWARE	
M70	PC
System	
Hersteller	Samsung
Preis	noch nicht bekannt
Schicker Notebook-Neuling mit abnehmbarem Riesendisplay.	

THRUSTMASTER FERRARI GT FFB

Guillemot veröffentlicht unter dem Thrustmaster-Brand ein neues Set aus Lenkrad und Pedaleinheit. Sie können es sowohl an den PC (USB) als auch an die PlayStation2 (Controller-Port) anschließen.

Es kostet 65 Euro, ist auf beiden Plattformen kompatibel zu allen Rennspielen und soll mit Force-Feedback-Technik für ein authentisches Pisten-Feeling sorgen.

"DA IST JA EIN PFERDCHEN DRAUF"

Dank Ferrari-Lizenz zieht das wiehernde Firmenmaskottchen der Italiener das Lenkrad des GT FFB. Um den damit geweckten hohen Ansprüchen Genüge zu tun, verspricht Thrustmaster bruchssichere Schaltwippen und eine kräftige, aber gleichzeitig leise Force-Feedback-Technik. Die Pedaleinheit hingegen wartet mit großzügig dimensionierten Pedalen auf.

Für reine PC-Raser hat Thrustmaster übrigens auch ein neues Lenkrad namens Rally GT Pro FFB in der

Mache, das technisch noch fortschrittlicher ist, allerdings auch stolze 109 Euro kosten wird.

► GIB GAS:

Das neue Ferrari GT für PS2 und PC.



HARDWARE	
FERRARI GT FFB	
System	PC, PS2
Hersteller	Thrustmaster
Preis	ca. 65 Euro
Viel versprechender Neuzugang im großen Feld der Zocker-Lenkräder.	

SPEED-LINK CHROME PAD

Speed-Link beschert der PS2-Spiellerschaft einen stillvollen neuen Controller. Das Chrome Pad kommt im polierten Chrom-Look daher und verfügt je nach Ausführung über blau oder rot leuchtende Tasten. Der Preis wird bei knapp 25 Euro liegen. Bei einem ersten Probestpiel auf der Games Convention war unser Eindruck sehr positiv.



HARDWARE	
CHROME PAD	
System	PS2
Hersteller	Speed-Link
Preis	ca. 25 Euro
Stylisches Gamepad, das sich optisch von der PS2-Konkurrenz abhebt.	

GRAFIKKARTEN-ÜBERSICHT

Für jeden Geldbeutel das Richtige: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten mit einem besonders guten Preis-Leistungs-Verhältnis für Sie zusammengestellt.

KARTEN BIS 150 EURO

Sparkle SP-AG43DH

Dank des DVI-Ausgangs zaubert die Karte das Bild in optimaler Qualität auf Ihren Screen. Über den TV-Out können Sie auch an der großen Glotze zocken.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	Sparkle SP-AG43DH	Sapphire Radeon X800GT	Sparkle SP-PX43DH
Chip	Nvidia GeForce 6800	Ati Radeon X800 GT	Nvidia GeForce 6800
Schnittstelle	AGP	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	128 MB	256 MB
Preis	ca. 120 Euro	ca. 150 Euro	ca. 110 Euro

KARTEN BIS 300 EURO

PowerColor X800 Pro

Mit ihrer 256-Bit Speicheranbindung ist die DirectX-9-Karte für aktuelle 3D-Shooter gewappnet. Zudem überzeugt der flüsterleise Lüfter.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	PowerColor X800 Pro	Asus Extreme N6800/TD	Sparkle 6800GT Lite Pack
Chip	Ati Radeon X800 Pro	Nvidia GeForce 6800	Nvidia GeForce 6800 GT
Schnittstelle	AGP	PCI Express	AGP
Videospeicher	256 MB	256 MB	256 MB
Preis	ca. 200 Euro	ca. 270 Euro	ca. 230 Euro

KARTEN ÜBER 300 EURO

AOpen Aeolus 6800GT-DV256

Die AOpen Aeolus bietet auf Grund zweier DVI-Ausgänge auch Multi-Monitoring. Mit einem Adapter kann aber auch ein Röhrenmonitor verwendet werden.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	AOpen Aeolus 6800 GT-DV256	Asus Extreme AX850Pro	Sparkle SP-PX70XVH
Chip	Nvidia GeForce 6800 GT	Ati Radeon X850 Pro	Nvidia GeForce 7800 GTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB	256 MB
Preis	ca. 310 Euro	ca. 400 Euro	ca. 460 Euro



Die PSP ist cool – keine Frage. Doch es geht noch cooler, individueller, krasser, geiler. Wir zeigen Ihnen, wie Sie Ihre portable PlayStation aufmotzen und sich so von allen anderen PSP-Besitzern abheben. Please VGA, pimp my PSP!



Keyboard

Von Logic3 kommt eine clevere Eingabelösung für die PSP – ein Keyboard zum Anstecken. Die Tastatur mit 47 Tasten erleichtert besonders das Surfen im Internet. Adressen lassen sich viel komfortabler eingeben und Webseiten somit schneller erreichen. Netter Nebeneffekt: Klappen Sie die PSP-Tastatur hoch, wird Ihr Bildschirm vor Kratzern geschützt. Das Keyboard erscheint Anfang 2006.

Play Gear Amp

Fetter Sound mit der PSP? Na klar! Mit dem PlayGear Amp holen Sie alles aus Sonys kleiner Kiste raus. Gleich vier Lautsprecher sorgen für tollen Klang. Besonders beim Anschauen von Filmen ist der PlayGear Amp zudem recht praktisch, da er auch als Halterung dient. Sie müssen die PSP also nicht ständig in der Hand halten. Der Preis liegt bei 80 Euro.



Luxus-Tasche

Sie haben eine Schwäche für Frauenkleider und wollten schon immer eine praktische Handtasche? Vaja, Experte für Luxus-Leder-Accessoires, bringt jetzt für Ihre PSP einige funktionelle Täschchen in den Handel. Im Bild sehen Sie das Modell PSPouch für ca. 112 Euro, das Sie für weitere 25 Euro mit eigenem Logo versehen lassen können. Surfen Sie auf www.vajacases.com.



X2-Akku

Doppelt so lange Spaß mit der PSP! Datels X2 ist ein besonders kraftvoller Akku, der gegenüber dem Original-PSP-Pendant die doppelte Laufzeit bieten soll. Für die Extraportion PSP-Power bezahlen Sie etwa 60 Euro.





PlayGear Street

In Logitechs PlayGear Street finden neben der PSP drei Spiele und vier Memory-Sticks ein Zuhause. Ein Kopfhöreranschluss mit integrierter Kabelführung ermöglicht Ihnen Musikgenuss ohne Kabelsalat. Für den PlayGear Street lohnen Sie 30 Euro.



Goldige PSP

Ein neues Auto oder eine richtig exklusive PSP-Hülle? Wer sich für Letzteres entscheidet, bekommt bei Hip-Hop-Ikone Russell Simmons dieses stylische Teil aus Gold, Diamanten und Croco-Leder (Rückseite) für 35.000 Dollar.



Schutzhüllen

Beim Videospiel-Experten Lik Sang (www.lik-sang.com) sind diese Schutzhüllen für Ihre PSP erhältlich. Die transparente Version namens Crystal Sleeve ist für 7 Euro zu haben, für den blauen Silicon Protector muss man schlappe 5,50 Euro investieren. Die beiden PSP-Kondome schützen vor Kratzern und Stößen.



Handy Grip

Sie haben sich eine PSP zugelegt, sind aber so an Ihren geliebten DualShock2-Controller gewöhnt, dass Sie mit dem dünnen Handheld nicht klar kommen. Kein Problem! Besorgen Sie sich diesen Adapter und das Feeling eines PS2-Controllers ist auch auf der PSP da. Über die Optik lässt sich streiten, griffig ist der bei Lik Sang (www.lik-sang.com) Handy Grip erhältlich allemal. Der Preis: Etwa 20 Euro.



PSP Mod

Die Kopfhörer, die der PSP beiliegen, machen Sie nicht glücklich? Damit müssen Sie sich nicht abfinden. Sie können jeden normalen Kopfhörer verwenden oder auf ein anderes spezielles PSP-Modell zurückgreifen. Logitech beispielsweise bietet den PlayGear Mod (18 Euro) an, der Sie nicht nur durch Wohlklang, sondern auch durch seine stabile Bauweise überzeugen will.



Cover

Ihnen gefällt der edle Klavierlack-Look der portablen PlayStation eigentlich gar nicht? Mittlerweile gibt es unzählige Cover zum Aufkleben, die sowohl Vorderseite, als auch Rückseite der PSP verschönern. Eine riesige Auswahl finden Sie bei Decalgirl, wo Sie für ein Sticker-Set umgerechnet etwa 6,50 Euro hinlegen müssen. Übrigens können die bunten Teile auch wieder leicht entfernt werden – ganz ohne nervige Rückstände. Decalgirl finden Sie unter www.decalgirl.com.



Ladestation

Wenn der Akku Ihrer PSP leer ist, haben Sie zwei Möglichkeiten. Erste Option: Sie stöpseln das mitgelieferte Netzteil an. Aber das ist doch uncool und sieht halt auch so gar nicht lässig aus. Die Alternative: Sie verwenden eine hippe Ladestation wie den Blue Light Charger aus dem Hause Brooklyn. Das Design des 20 Euro teuren Teils wurde der PSP nachempfunden. Sie schließen den Blue Light Charger ans Netz an, parken oben drauf Ihre PSP und während der Akku geladen wird, leuchtet die Ladestation auch noch blau – schick!

PlayGear Visor

Auch der größte Pimper fängt mal klein an: Logitechs PlayGear Visor (10 Euro) ist ein transparentes Kunststoff-Case, das Ihre PSP vor Schmutz und Schäden bewahren soll. Praktisch: Zum Spielen müssen Sie die PSP nicht herausnehmen, alle Steuerelemente lassen sich problemlos erreichen.

Sound Grip

Das schlanke Design der PSP kann bei Spielen mit großen Händen zu Ermüdungserscheinungen führen. Abhilfe schafft der Sound Grip von Logic3 (30 Euro). Durch ergonomische Griffmulden verbessert sich das Haltegefühl der PSP spürbar. Und das "Sound" im Namen kommt auch nicht von ungefähr: Der Sound Grip verfügt über eingebaute Lautsprecher, die viel besser tönen als die der PSP.



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbrieft | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg



▲ **KOSTENLOSE BEIGABE:** Eine Folge von King of Queens auf der aktuellen DVD.

Verwirrung um Battlefield 2

Hallo VGA-Team, ich hätte da zwei Fragen an Sie. Erstens: In Ihrer Februar-Ausgabe geben Sie an, dass für "Battlefield 2" mindestens ein Prozessor mit 1,5 GHz und 256 MB RAM benötigt werden. In der August-Ausgabe waren es dann 3,0 GHz und 1 GB RAM. Könnten Sie mir das bitte erläutern? Zweitens: Was halten Sie von Postern aktueller Spiele in Ihrer Zeitschrift, damit ich meine Zimmerwände etwas schmücken kann? Zuletzt noch ein kräftiges Lob an alle Mitarbeiter der VGA.

FELIX

VGA: Hallo Felix, vielen Dank für Ihre lobenden Worte. Und jetzt zu den Fragen: Die Angaben in der Februar-Ausgabe stammen direkt von den Produzenten des Spiels. Wie Sie selbst erkannt haben, handelt es sich dabei um die Mindestanforderungen. Tatsächlich empfiehlt Electronic Arts auf der Rückseite der Spielverpackung 1,7 GHz und 512 MB RAM – was ja nicht deutlich von den ursprünglichen Produzenten-Angaben abweicht. Wir jedoch sagen Ihnen in der August-Ausgabe, was Ihr Rechner können muss, wenn Sie in den vollen Genuss der Grafikpracht kommen wollen. Und dafür reichen die Mindestanforderungen nun einmal nicht aus.

Was die Sache mit den Postern angeht: Wir denken ernsthaft darüber nach, der VGA künftig Wandschmuck beizulegen. Wir hoffen natürlich, dass Sie uns dann als Beweis ein Foto Ihres frisch "tapezierten" Zimmers zukommen lassen.

Freundliche Grüße entbietet Olaf

Filme statt Spiele auf DVD?

Sehr geehrte Redaktion, ich bin ein VGA-Leser der ersten Stunde und freue mich darüber, dass sich das Heft im Laufe der Zeit weiterentwickelt hat. Den Wechsel von CD zu DVD finde ich wirklich sinnvoll. Wer zahlt denn nicht gerne ein wenig mehr, wenn er dadurch mehr Spiele, Tools und nützliche Infos haben kann? Ist in dieser Hinsicht noch mehr zu erwarten? Ich meine nicht weitere PC-Vollversionen, sondern komplette Filme auf DVD. Andere Magazine machen das ja inzwischen auch. Das wäre doch eine Idee, finden Sie nicht? Ansonsten hoffe ich, dass Sie genauso weitermachen wie bisher.

MIT FREUNDLICHEM GRUSS, GERHARDT



VGA: Hallo Gerhardt, grundsätzlich sind wir einer Meinung! Immerhin finden Sie auf unserer aktuellen DVD eine Folge der TV-Serie "King of Queens". Es ist aber eine ganz andere Geschichte, komplette Filme auf die DVD zu packen. Immerhin sind wir ein Multiformat-Heft, unsere Leser sind also in erster Linie PC- und Videospieler. Deshalb überlassen wir solche Gimmicks Heften, die sich um das Thema Film und Heimkino drehen. Und noch ein Grund spricht gegen einen Film auf der VGA-DVD: Wir hätten dann keinen Platz mehr für Goodies – von PC-Spielen ganz zu schweigen. Und das würde uns – zu Recht! – ein Großteil unserer Leser übel nehmen.

Mit freundlichem Gruß, Thomas

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

"Burnout" oder "Gran Turismo"?

Mögen Sie lieber unkomplizierte Asphaltschlachten oder realistische Rennsimulation?

Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Kaufen Sie sich eine PSP?

1. Hole ich mir gleich. Endlich mal ein Handheld für unterwegs, dessen Spiele nicht wie 16-Bit-Klassiker aussehen. Dazu kann die PSP noch viel mehr – z.B. Hollywood-Highlights abspielen.
2. Ich brauche kein Handheld. Denn wenn ich unterwegs bin, hab ich ohnehin keine Zeit zum Zocken. Und zu Hause habe ich ja bereits eine Konsole stehen.
3. Weiß nicht. Die PSP kann schon viel und die Spiele sehen gut aus. Aber ich warte erst mal ab, wie sich das Handheld entwickelt.

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



▲ **HARDWAREMONSTER:** Wer Battlefield 2 in seiner vollen Pracht erleben will, braucht schon einen Hochleistungs-PC.

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnadovits

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Küchler (tk, leitender Redakteur), Günther Hudob (gh, leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az), Frank Emmertling (fe)

AUTOREN:

Markus Häberlein (mh), Carsten Crau (cg), Sven Harder (sh), Patrie Roos (pr), Alexander Bidell (ab), Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (ga), Olaf Bleich (ob)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL:

Michael Stark

LAYOUT:

Kristina Arnold, Frank Pröndler, Julia Brüssig

LEKTORAT:

Petra Brönnchen, Silke Pohl, Ulrike Fied

INTERNET-SERVICES:

Tobias Hartlmeier

ANZEIGENLEITER:

Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF:

Markus Lutz

DISPONENTINEN:

Ines Frühwacht, Sandra Schick

Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN:

Andrea Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION:

Matthias Eckert, Matthias Schweiger, Matthias Meyer

VERTEILBLEIHER:

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE:

Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTIEBTE HANDLSAUFLAGE:

asv vertiebt gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),

Schweiz € 40,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 138 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing Nr. 09000, Kto. 783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 094 072 02

BEZUGSGEMEINKSCHAFTEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen.

Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die

nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein

Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung veranschaulicht Bezugsgeide.

DRUCK:

Gy Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder

Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die

presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind ur-

heberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in

Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im

Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewöhnlich dem Zweck

gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenerhebung an die VG Wort, Abteilung

Wissenschaft, Goethestr. 49, 80335 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen

sind. Die Redaktion Videogames Aktuell rechtfertigt sich durch bestmögliche Wissen und

Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine

Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen

ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn Warenmarken

ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Begleiter zu unseren Zeitschriften zur Verfügung

stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der

darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik

jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software

zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel der

beiliegenden Datenträger und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich

daraus ergebende Schäden.

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der

Verbreitung von Werbetexten e. V. IVW

IVW II/2005 - verkaufte Auflage: 81.220 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

POWERPLAY

DVD VISION DVD aktuell play

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tel.: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Zu wenig Rollenspiele!

Hi Leute,
ich bin ein echter Rollenspielfreak – und ich rede dabei nicht nur vom PC. Ich habe daheim auch jede Menge Konsolen stehen, etwa die PlayStation2, den GameCube und die Xbox. Selbst ältere Systeme wie die PSone und den Dreamcast hole ich manchmal aus dem Regal, um Highlights wie "Final Fantasy IX" oder "Skies of Arcadia" zu zocken.

Ich würde gerne wissen, wieso Sie in der VGA so wenige RPGs testen? Mögen Sie die nicht? Ich bin sicher, dass viele Leser mehr über Rollenspiel-Neuerscheinungen wissen möchten – und dabei meine ich nicht nur die "Final Fantasy"-Serie. Ansonsten: Bleiben Sie, wie Sie sind. **GRUSS ANDRÉ**

VGA: Hallo André,
keine Sorge, wir bleiben, wie wir sind. Wir möchten Sie auch weiterhin beruhigen: Es ist keinesfalls so, dass wir Rollenspiele gerne mal "vergessen". Wir haben selbst einige Rollenspielfans in unserer Redaktion. Und wir lassen uns natürlich kein einziges wichtiges Genre-Highlight entgehen. Erst in unserer September-Ausgabe haben wir "Ys – The Ark of Napishtim" für PlayStation2 getestet. Wir würden sicherlich mehr Konsolen-RPGs testen, wenn es welche gäbe. Doch leider muss man sagen, dass hier Ebbe herrscht. Sollte sich doch noch einmal wieder ein toller Titel Ihres Lieblings-Genres nach Deutschland verirren, können Sie sicher sein, dass Sie bei uns den Test dazu lesen werden.

Ciao, Frank

Nintendo-feindlich?

Hallo liebe Redakteure,
ich weiß ja, dass Ihr Heft nicht nur alle gängigen Konsolen abdeckt, sondern auch den PC-Bereich. Deshalb kann ich auch keine ausführliche Berichterstattung zu ALLEN Releases für jedes System erwarten. Aber müssen Sie Nintendo so offensichtlich benachteiligen? Unter den 19 Tests im September-Heft ist der GameCube nur fünf Mal vertreten. Und das ist nicht nur seit der letzten Ausgabe so. Seit Monaten dominieren Xbox und PS2. Sogar der PC ist stärker vertreten. Wollen Sie mit der Veröffentlichung der PSP auch die Tests für den GBA und den Nintendo DS runterschrauben? **MARION**

VGA: Hallo Marion,
das sind harte Worte, aber nichts liegt uns ferner, als Fans der Nintendo-Systeme zu benachteiligen. Jedoch müssen wir den Tatsachen ins Auge blicken: Während PC, PS2 und Xbox von den Herstellern jeden Monat mit reichlich Software bedacht werden, erscheinen immer weniger Spiele für den GameCube. Die meisten Tests für den Nintendo-Würfel sind Umsetzungen, die auch für Xbox und PS2 zu haben sind. Exklusive Entwicklungen sind nicht mehr an der Tagesordnung. Zu den Ausnahmen zählt hier "Geist", das wir in dieser Ausgabe testen. Und was das Thema PSP anbelangt: Tests für das neue Sony-Handheld kommen zusätzlich ins Heft, den Umfang für DS/CBA-Neuerscheinungen schrauben wir deshalb natürlich nicht herunter.

Viele Grüße, Fabian



SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

Special von "KUF: Heroes", Seite 18

Wer unter www.kufh.com nach dem neuesten "Kingdom Under Fire"-Spiel Ausschau hält, bekommt lediglich die Möglichkeit, für schlappe 500 Dollar die Internetpräsenz zu erwerben. Die richtige Adresse lautet: www.kufheroes.com

Test von "GR2: Summit Strike", Seite 64

Ein kleiner Dreher bei den Angaben. Der Hersteller ist Ubisoft und der Entwickler Redstorm – nicht umgekehrt.

Spiele-Index, Seite 11

Wer hofft, mithilfe dieser Auflistung seinen Wunschtitel im Heft zu finden, wird enttäuscht. Hier sind nicht nur die Seitenangaben falsch. Selbst die genannten Titel werden sich auf den Folgeseiten nur schwerlich finden lassen. Wir vermuten, dass durch einen Riss im Raum-Zeit-Gezige die Angaben aus einem Paralleluniversum mit unseren vertauscht wurden. Unsere Weltraumphysik-Abteilung hat dieses Problem aber bereits behoben, sodass Sie schon in diesem Heft einen korrekten Spiele-Index vorfinden!

VGA-AWARDS 2005

Es ist entschieden: Über 1.000 VGA-Leser haben die besten Spiele der letzten zwölf Monate gewählt. Vorhang auf für die ruhmreichen Sieger!

Die Auswertung der diesjährigen VGA-Awards war richtig spannend! Aus über eintausend Zuschriften haben wir Ihre absoluten Lieblingstitel ermittelt. In acht Genre-Kategorien trafen die namhaften Software-Kontrahenten aufeinander. Zusätzlich musste noch das genreübergreifende Top-Spiel des Jahres ermittelt werden. Keine leichte Aufgabe, wie wir finden – schließlich sind in den vergangenen Monaten jede Menge hervorragende Multiformat-Spiele herausgekommen... Doch genug der einleitenden Worte!

VGA-AWARDS

Ehre, wem Ehre gebührt: Die drei meist gewählten Titel jeder Kategorie erhalten eine VGA-Ehrenmedaille.



Gold



Silber



Bronze

GENRE: ACTION

Platz 1 GTA: San Andreas

Hersteller: Rockstar

PlayStation 2



Wenig überraschend: Rockstars Gangsterdrama setzte sich mit gigantischem Vorsprung gegen die Konkurrenz durch. Da mussten selbst Sam Fisher und Activisions "Mercenaries" die Waffen strecken.

Platz 2 Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Hersteller: Ubisoft



Platz 3 Mercenaries

Hersteller: Activision

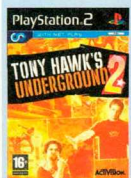


GENRE: SPORT

Platz 1 Tony Hawk's Underground 2

Hersteller: Activision

PlayStation 2



Der Altmeister hat's immer noch drauf: Trotz starker Kicker-Widersacher ist "Tony Hawk's Underground 2" Ihr Sportspiel des Jahres. Offensichtlich kommt die neue "Jackass"-Aufmachung bei den Zockern prima an.

Platz 2 Pro Evolution Soccer 4

Hersteller: Konami



Platz 3 FIFA Soccer 2005

Hersteller: Electronic Arts



GENRE: ACTION-ADVENTURE

Platz 1 Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Hersteller: Konami

PlayStation 2



Wer Zombiehorden und Vn Diesel besiegt, muss schon ein ganz Großer sein: Konamis Schleich-Ikone Solid Snake setzt auch mit seinem "Snake Eater"-Auftritt wieder neue Action-Adventure-Maßstäbe.

Platz 2 Resident Evil 4

Hersteller: Capcom



Platz 3 The Chronicles of Riddick: Escape...

Hersteller: Vivendi



GENRE: EGO-SHOOTER

Platz 1 Halo 2

Hersteller: Microsoft

Xbox



Der Master Chief schießt alle weg: Selbst "Half-Life 2" hatte keine Chance. "Halo 2" ist für unsere Leser der beste Ego-Shooter des vergangenen Jahres. Ob "Halo 3" an diesen Erfolg anknüpfen kann?

Platz 2 Half-Life 2

Hersteller: Vivendi Universal



Platz 3 Killzone

Hersteller: Sony



GENRE: **BEAT'EM-UP**

Platz 1 **Mortal Kombat: Deception**
Hersteller: Midway



Nicht nur in Sachen Brutalität, sondern auch spielerisch top: "Mortal Kombat: Deception" prügelt die Genre-Konkurrenz locker aus der Arena und schnappt sich den Titel als bestes Beat'em-Up.

Platz 2 **Def Jam: Fight for New York**
Hersteller: Electronic Arts

Platz 3 **WWE Smackdown! vs. RAW**
Hersteller: THQ

GENRE: **ROLLENSPIEL/ADVENTURE**

Platz 1 **Final Fantasy X-2**
Hersteller: Square Enix



Feinkost aus Fernost: An Squares "Final Fantasy"-Reihe kommt nach wie vor kein Rollenspielfan vorbei. Selbst "World of Warcraft" steht in der Gunst unserer Leser eine ganzes Stück niedriger.

Platz 2 **Star Wars: Knights of the Old Republic 2**
Hersteller: LucasArts

Platz 3 **World of Warcraft**
Hersteller: Vivendi Universal

SPIEL DES JAHRES

Platz 1 **GTA: San Andreas**
Hersteller: Rockstar



Platz 2 **Metal Gear Solid 3: Snake Eater**
Hersteller: Konami



GENRE: **RENNSPIEL**

Platz 1 **Need for Speed: Underground 2**
Hersteller: Electronic Arts



Die Tuningwelle hat auch unsere Leser erfasst: "Need for Speed: Underground 2" rast schnurstracks an die Genre-Spitze. Im Rückspiegel: So namhafte Titel wie "Gran Turismo 4" und "Burnout: Takedown".

Platz 2 **Gran Turismo 4**
Hersteller: Sony

Platz 3 **Burnout: Takedown**
Hersteller: Electronic Arts

GENRE: **JUMP'N'RUN/GESCHICKLICHKEIT**

Platz 1 **Ratchet & Clank 3**
Hersteller: Sony



Erfolgreiches Duo: "Ratchet & Clank 3" sahnte nicht nur einen begehrten VGA-Hitstempel ab, sondern darf sich nun auch bestes Jump'n'Run des Jahres nennen – wir freuen uns schon auf Teil vier!

Platz 2 **EyeToy: Play 2**
Hersteller: Sony

Platz 3 **Donkey Konga**
Hersteller: Nintendo

grand theft auto San Andreas

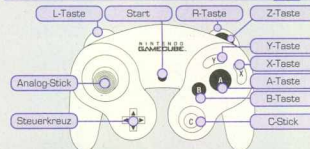
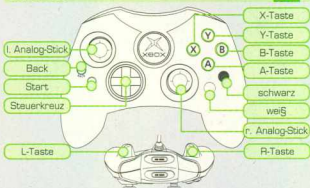
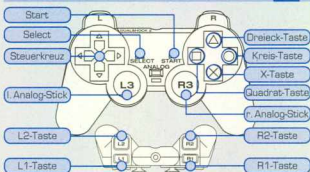
Kein Verbrechen: "GTA San Andreas" ist Ihr Spiel des Jahres! Wen wundert's, schließlich bietet kein Konkurrentitel eine derartige Handlungsfreiheit kombiniert mit coolen Charakteren – wir können nur gratulieren!

Platz 3 **Resident Evil 4**
Hersteller: Capcom



PIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
DUNGEON SIEGE 2	109	PC
HEROES OF THE PACIFIC	108	PC, P, X
KILLER 7	110	PC, P, X
MADDEN NFL 06	109	P, X
MOTOGP 3	113	PC
OUTLAW VOLLEYBALL		
REMIXED	109	P
RESIDENT EVIL:		
OUTBREAK FILE 2	111	P
STAR WARS BATTLEFRONT		
(PLATINUM)	113	P
TENCHU: FATAL SHADOWS	112	P
THE INCREDIBLE HULK:		
ULTIMATE DESTRUCTION	109	P
Tom CLANCY'S GHOST		
RECON 2: SUMMIT STRIKE	108	P, X
WORMS 4: MAYHEM	113	P
HANDHELD-TIPPS		
	110	
XPLODER	112	P
PSP-TIPPS		
	113	
TIPPS & TRICKS		
FAHRENHEIT	110	PC, P, X

P



▲ **GHOST RECON 2:** Die Cheats verwandeln jedes Team in eine Supertruppe.

**TOM CLANCY'S
GHOST RECON 2:
SUMMIT STRIKE**

Die "Ghost Recon"-Serie ist für ihren knackigen Schwierigkeitsgrad ebenso berühmt wie berüchtigt. Haben also feindliche Heckenschützen schon wieder Ihr gesamtes Team ins Daten-Nirwana befördert, dann benutzen Sie in Zukunft einfach einen der folgenden Cheats.

Cheats

Wechseln Sie während des laufenden Spiels mit  in das Pausenmenü. Wählen Sie hier den Punkt "In-Game-Options" aus und springen Sie danach in den Bereich "Enter Cheats".

Dort angelangt, tippen Sie eine oder mehrere der folgenden Tastenkombinationen ein. Haben Sie diese aktiviert, wird das durch eine Texteinblendung auf dem Bildschirm bestätigt.

Superman-Modus B, B, X, A
Unverwundbarkeit für den eigenen Soldaten

Team-Superman-Modus **B**, **B**, **X**, **B**
Unverwundbarkeit für
das gesamte Team

Volle Munition

..... **B**, **B**, **×**, **×**

Die aktuelle Mission erfolgreich beenden

..... **B, B, X, Y**



▲ **GHOST RECON 2:** Im Superman-Modus sehen die Gegner kein Land mehr.



▲ **HEROES:** Erscheint die Meldung "Du Cheater", hat alles geklappt.

HEROES OF THE PACIFIC

Cheats

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie ins Hauptmenü. Hier geben Sie die aufgeführten Tastenkombinationen ganz gemütlich ein. Haben Sie alles richtig gemacht, wird kurz die Meldung "Du Cheater" eingeblendet.

GANZ WICHTIG: Jede Richtungsangabe, die zusätzlich mit einem großen R gekennzeichnet ist, muss mit dem rechten Analog-Stick (PlayStation2 und Xbox) ausgeführt werden. Ansonsten benutzen Sie das normale Steuerkreuz.

Cheatmenü aktivieren

(Das Cheatmenü finden Sie, wenn Sie während einer aktuellen Mission pausieren.)

PS2 L1, R2, L2, L2, R3, R1, L3
Xbox Y, L, ←, R, →, ○
PC 1942

Flugzeuge und Missionen freischalten

PS2 ⬆R, ⬆R, ⬅R, **□2**, **L1**, ➔R
Xbox ⬆R, ⬆R, ○, ●, ⬅R, ➔R
PC SNAP

Alle Flugzeuge aufrüsten

PS2 **L1**, **←R**, **R2**, **→R**, **↓**, **↓**
Xbox **L**, **←R**, **R**, **→R**, **○**, **Y**
PC 1945

Japanische Maschinen freischalten

PS2 

▲ **HEROES:** Sämtliche Missionen und Flugzeuge lassen sich freischalten.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!



▲ **HEROES:** Das eigentliche Cheatmenü finden Sie im Pausescreen des Spiels.

Xbox ○, ●, □, △, ✕, ✕
PC JAPS

Zusätzlich lassen sich in der PC-Version noch Raketen aktivieren. Benutzen Sie hierzu die Eingabe WICKHUNTER

Wollen Sie in der PC-Version sofort die Credits sehen, benutzen Sie die Eingabe CRED

DUNGEON SIEGE 2 PC

Tutorial

Egal für welche der drei spielbaren Rassen Sie sich entscheiden, das Abenteuer nimmt anfangs stets den gleichen Verlauf. Der erste Level dient als üppiges Tutorial. Folgen Sie einfach den Anweisungen der Soldaten von Valdis. Sie sollten hier schon anfangen, sich auf eine Angriffsart zu spezialisieren, denn Allround-Kämpfer haben es in "Dungeon Siege 2" eher schwer. Ihrem Party-Mitglied brauchen Sie keine große Aufmerksamkeit zu schenken, da er am Ende des ersten Abschnitts das Zeitliche segnet. Deswegen sollten Sie ihn, kurz bevor Sie am Tempel ankommen, um seine besten Ausrüstungsgegenstände erleichtern.

Gefangen

Nach dem Tutorial erwachen Sie als Gefangener der Dryaden. Keine Panik: Nach einem Plausch mit der Chefin des Stammes dürfen Sie sich zumindest eingeschränkt im Dorf bewegen. Um ihre Loyalität zu beweisen, müssen Sie unter anderem vier Türme der gegnerischen Armee niederbrennen. Obwohl Sie im Dorf bereits die ersten Nebenquests annehmen können, sollten Sie sich zunächst ganz auf diesen ersten Auftrag konzentrieren, damit Sie das lästige Gefangenensband loswerden. Verlassen Sie dazu das Dorf in Richtung Außenposten und folgen Sie einfach dem Pfeil auf der kleinen Karte unten rechts. Wenn Sie sich zum ersten Turm durchgekämpft haben, befreien Sie die gefangene Dryade aus ihrem Käfig. Jetzt können Sie ein Trümmerstück aufnehmen und am nahe liegenden Lagerfeuer entzünden. Mit dem brennenden Holz schlagen Sie dann auf den Turm ein, der anschließend in Flammen aufgeht.

Tatkräftige Unterstützung

Obwohl Sie Ihre ersten Schritte in Aranna bequem alleine erledigen können, brauchen Sie trotzdem relativ bald eine schlagkräftige Truppe. Sie sollten sich daher frühzeitig um weitere Partymitglieder bemühen. Im Dorf finden Sie genügend potenzielle Mitstreiter. Für eine möglichst ausgewogene Party sollten Sie die NPCs auf weitere Angriffsarten spezialisieren. Die Mischung Nahkampf, Distanz und Zauberei macht viele Kämpfe bedeutend einfacher. Der erste Party-Slot ist noch kostenlos, für jeden weiteren Platz in Ihrer Gruppe müssen Sie bei der örtlichen Kneipenwirtin Gold lassen. Statt eines Kämpfers können Sie sich in der Tierhandlung auch einen Lastesel oder einen Elementargeist gönnen – vorausgesetzt, Sie verfügen über eine pralle Geldbörse.

Gegner ärgern

Versuchen Sie bei großen Gegnerversammlungen, einzelne Monster wegzulocken. Das klappt am besten, wenn Sie sich vorsichtig an die Gruppe heranpirschen. Sobald ein paar Gegner auf Sie aufmerksam geworden sind, ziehen Sie sich wieder zurück. Oft nimmt dann nur ein Teil der Monster die Verfolgung auf. Wenn Sie bei vielen Feinden die Übersicht verlieren, machen Sie Gebrauch von der Pausentaste. Dann können Sie in Ruhe Ihre Strategie planen.

OUTLAW VOLLEYBALL REMIXED

Alle Arealen

Geben Sie bei gedrückt gehaltener **L3**-Taste die folgende Tastenkombination im Court-Selection-Screen ein ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦
Schon sehen Ihnen alle Arealen im Exhibition-Mode zur Verfügung.

Spielerinnen mit mehr Oberweite

Geben Sie bei gedrückt gehaltener **L3**-Taste die folgende Tastenkombination während eines Spiels ein ○, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦
Eine erneute Eingabe kehrt den Effekt wieder um.

MADDEN NFL 06

Cheat-Codes für Madden-Cards

Wechseln Sie in die Option "Madden-Cards" und benutzen Sie dort die Funktion "Madden-Codes". Geben Sie dann den gewünschten Code ein, um sich die entsprechende Karte zu ergaunern.

KARTE

188 1st and 15 Bronze 2W4P9T
189 1st and 5 Bronze 2Y7L8B
190 Unforced Errors Bronze 22ZF4H
191 Extra Credit Bronze 3D3Q3P
192 Tight Fit Bronze 3D8X6T
193 5th Down Bronze 3E9R4V
194 3rd Down Bronze 3F9C4J

CODE



▲ **MADDEN NFL 06:** Jede Sammelkarte bringt einen Bonus mit ins Spiel.

195 Human Plow Bronze 3H3U7F
196 Super Dive Bronze 3H8M5U
197 Da Boot Bronze 3J3S9Y
Gold Donovan McNabb Card 8Q2J2X

Teams/Auswahlkriterien

Um allen Neueinsteigern die Entscheidung anfangs ein wenig zu erleichtern, hier die drei besten Teams im Überblick.

Bestes Team

New England Patriots (97)

Bestes Offensiv-Team

Indianapolis Colts (99)

Bestes Defensiv-Team

New England Patriots (96)

THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

Grün und doch kein Ninja-Turtle. Aber zuschlagen kann Bruce Banner alias Hulk wie kein anderer! Entwickler Radical Entertainment war so frei, dem giftgrünen Riesen einige recht abgefahrene Cheats zu spendieren.

Um zur Cheat-Eingabe zu gelangen, wählen Sie im Hauptmenü "Extras" und dort "Code Input". Anschließend geben Sie mithilfe der Pfeiltasten **↑** und **↓** den gewünschten Code ein.

WICHTIG: Sie sollten bereits einen Speicherstand des Spiels besitzen, wenn Sie die Codes aktivieren. Ansonsten "vergisst" die PS2 den aktivierten Code gleich wieder.

Ach ja, falls nach der korrekten Eingabe die Einblendung "That Code cannot be activated ... yet!" erscheint, haben Sie noch nicht weit genug gespielt, um diesen Cheat aktivieren zu dürfen. Dann müssen Sie mit dem übellaunigen Muskelberg erst noch etwas weiterwüten.

Hosen in Nationalfarben

Schnödes Lila ist Ihnen nicht gut genug? Na, das können wir ändern! Benutzen Sie die folgenden Cheats und wechseln Sie danach bei dem neu

HANDHELD-TIPPS

Diesen Monat haben wir für Sie klasse Tipps für den Nintendo DS zusammengetragen.



NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

NINTENDO DS

Wie bei jeder guten Tuning-Raserei schlummern auch bei "Need for Speed: Underground 2" einige freispielfähige Extras unter der Motorhaube. In diesem Fall erhalten Sie die Boni für gute Leistungen in den verschiedenen Minispielen.

MINISPIEL

- 5.000 Punkte bei Pressure Tuning 1 **Chassis**
- 7.500 Punkte bei Pressure Tuning 2 **Bremsen**
- 2.000 Punkte bei Engine Tuning 1 **Auspuff**
- 4.000 Punkte bei Engine Tuning 2 **Reifen**
- 5.000 Punkte bei Engine Tuning 3 **Lenkung**
- 100 Punkte bei Nitrous Tuning 1 **Motor**
- 150 Punkte bei Nitrous Tuning 2 **Turbo**

BONUS

SPLINTER CELL 3: CHAOS THEORY

NINTENDO DS

Schleichkönig Sam Fisher stiehlt sich nun auch über die zwei Bildschirme des Nintendo DS. Wir verraten Ihnen, wie Sie mit stets voller Ausrüstung auf Terroristenjagd gehen können. Dazu ist allerdings harte Vorarbeit nötig: Spielen Sie das Spiel einmal vollständig durch, schalten Sie im Extras-Menü den Punkt "Full Equipment" frei. Anschließend können Sie mit einem unendlichen Vorrat an Gegenständen und Munition loslegen.

NINTENDOGS

NINTENDO DS

In allen drei Editionen von Nintendos virtueller Wauwau-Welt können Sie den folgenden netten Gag entdecken: Wenn Sie mit Ihrem Hündchen trainieren, erscheinen gelegentlich kleine Knochen auf dem Bildschirm. Diese können Sie sich mit dem Stylus graben und an Ihren Vierbeiner verfüttern. Skurril: Das Ganze funktioniert auch mit den kleinen Glühbirnen, die über dem Kopf des Hundes erscheinen, wenn Sie ihm neue Tricks beibringen.

ADVANCE WARS: DUAL STRIKE

NINTENDO DS

HINTERGRUNDBILDER FREISCHALTEN

Haben Sie durchgespielt, erhalten Sie Bilder der drei am häufigsten eingesetzten Kommandanten.

BONUSKARTEN FÜR SERIENFANS

Besitzen Sie die GBA-Module von "Advance Wars 1" oder "Advance Wars 2"? stecken Sie diese doch mal in den GBA-Schacht, wenn Sie "Dual Strike" zocken. Im Kartenshop erhalten Sie dann einige Bonusareale.

GALERIE

Sobald Sie die Kampagne durchgespielt haben, können Sie die Galerie im Laden für 2.000 Punkte kaufen.



▲ **HULK:** So grün wie der Gigant selbst zeigt sich auch der Code Input.

erschiedenen Menüpunkt "Character" von der Standardeinstellung "Savage Hulk" zu den frischen und originelleren Beinkleidern.

FLAGGE	CODE	CHARACTER
USA	AMERICA	American Flag Shorts
Kanada	OCANADA	Canadian Flag Shorts
Italien	MUTANDA	Italian Flag Shorts
Großbritannien	FSHNCHP	UK Flag Shorts
Frankreich	DRAPEAU	French Flag Shorts
Japan	FURAGGU	Japanese Flag Shorts
Deutschland	DEUTSCH	German Flag Shorts

Gorilla-Invasion

Code: **KINGKNG**
Unterhalb der Code-Eingabe lässt sich nun der neu erschienene Menüpunkt "Gorilla Invasion" mit ♦ aktivieren. Wenn Sie nun in die City zurückkehren, stehen überall übergroße blaue Gorillapuppen herum.

Cabs Galore

Code: **CABBIES**
Unterhalb der Code-Eingabe lässt sich nun der neu erschienene Menüpunkt "Cabs Galore" mit ♦ aktivieren. Wenn Sie jetzt in die City oder in das Wüstenkaff zurückkehren, fahren dort viel mehr Taxis auf den Straßen herum.

Double Power Collectables

Code: **BRINGIT**
Unterhalb der Code-Eingabe lässt sich nun der neu erschienene Menüpunkt "Double Power Collectables" mit ♦ aktivieren. Geben Sie den



▲ **HULK:** Bruce trägt hier ein schickes Deutschland-Höschen.



▲ **HULK:** Gorilla-Invasion in Blau. Der richtige Code zaubert Verrücktes zu Tage.

Cheat ein, bringen Ihnen Energiekugeln in Zukunft besonders viel Energie.

10000 Smash Points

Code: **SMASH10**
Unterhalb der Code-Eingabe ist nun die Anzeige "Smash Point Awarded: 10.000" erschienen. Wenn Sie nun ins Hauptspiel zurückkehren, hat sich Ihr Kontostand um diese Summe erhöht.

15.000 Smash Points

Code: **SMASH15**
Unterhalb der Code-Eingabe ist nun die Anzeige "Smash Point Awarded: 15.000" erschienen. Wenn Sie nun ins Hauptspiel zurückkehren, hat sich Ihr Kontostand um diese Summe erhöht.

Black and White

Code: **RETRO**
Unterhalb der Code-Eingabe lässt sich nun der neu erschienene Menüpunkt "Graphikstyle" aktivieren. Schalten Sie mit ♦ von "Normal" (Grundeinstellung) auf "Black and White" um. Wenn Sie nun ins Spiel zurückkehren, ist bis auf die Anzeigen alles schwarzweiß.

Sepia

Code: **HISTORY**
Unterhalb der Code-Eingabe lässt sich nun der neu erschienene Menüpunkt "Graphikstyle" direkt anwählen. Mit ♦ schalten Sie dann von "Normal" (Grundeinstellung) auf die Option "Sepia" um. Wenn Sie nun ins Spiel zurückkehren, ist bis auf die Anzeigen alles in schmutzigen Brauntönen gehalten.

KILLER 7

Serum-Cheat

Die folgende Tastenkombination müssen Sie im Start-Screen mit der Aufforderung "Press Start" eingeben

♦, B, 4, L, V, B, 2, A
Ab sofort erhalten Sie jedes Mal, wenn Sie im ersten Level durchstarten, 100 Mal das Serum. Wiederholen Sie den Vorgang mehrfach, können Sie sich einen gewaltigen Vorrat anlegen. Allerdings funktioniert das Ganze nur im Modus Killer 8.

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

XPLODER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine, aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.



KILLER 7

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

760D89A0 00000000
080855A5 780017B3

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

76038070 00000000
283A6BF2 80F185E0

UNBEGRENZT MUNITION

(Kein Nachladen mehr erforderlich.)

76007C70 00000000
2805F3CF 0CA57A65

ALLE SMITHS ERHALTEN

76021830 00000000
2834796F 6F157A56
283479A9 6F157A56
2834798B 6F157A65
28347964 6F157A56

ALLE FÄHIGKEITEN AUF MAXIMUM

76002360 00000000
2837EFB1 0CAC6902
2837EFDE 6F157A44
2837EF57 7CF17A65

WWE SMACKDOWN! VS. RAW (PLATINUM)

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

76048970 00000000
983A1E1E 7800D864
2816ED40 01967AF2
2816EDD8 0C8E690C
2816EDD5 5A567A55
2816EDD0 40347A71
2816EDDC 6F967ADF
2816ED72 84568586
2816EDA1 F8A7AF1
2816ED78 83C77A78
D8507EAS 0CA57A78
28507EAS 78426955

CHARAKTER 1 STEHEN UNBEGRENZT

SMACKDOWNS ZUR VERFÜGUNG

760AD600 00000000
0816CD40 0CA57A56

VIEL GELD AUF DEM KONTO

76046B00 00000000
2827BAAE 1CD1A03E

VIELE ERFAHRUNGSPUNKTE

76025820 00000000
2827BA82 0C363E9B



▲ **TENCHU:** Verhalten Sie sich richtig, schalten Sie alle Storyverläufe frei.

TENCHU: FATAL SHADOWS

Extras

Die Spielroutine belohnt fleißige Schattenkrieger mit Items und Extras. Hier lesen Sie, was dafür zu tun ist.

EXTRA

Ninja Rebirth Item . Training Stage abschließen

Red Blade Mode . Jeden Level mit Grandmaster .../Master of Assassins-Bewertung abschließen

Sound Test Alle Layouts in allen Abschnitten, mit allen Charakteren meistern.

Bonus Outfit 1 für Ayame Sammeln Sie 1.600 Scrolls (Schriftrollen) ein.

Bonus Outfit 2 für Ayame Sammeln Sie 1.600 Scrolls (Schriftrollen) ein.

Bonus Outfit 3 für Ayame Spiel einmal erfolgreich abschließen.

Alternatives Outfit Rin Spiel einmal erfolgreich abschließen.

Pit Fight Mode Spiel auf Normal erfolgreich abschließen

Pit Fight Boss Fights Alle sechs Gegnergruppen im Pit-Fight-Mode besiegen.

Drittes Gegner-Layout Alle achtzehn Missionen abschließen.

Missionen freispielen

Der verschachtelte Storyverlauf wird nach und nach freigeschaltet. Voraussetzung: Sie verhalten sich in Schlüsselsituationen korrekt.

MISSION

10-1 Flames of Passion Samurai zu Beginn von Mission 9 nicht besaigen.

10-2 Flames of Sorrow Alle drei Gegner zu Beginn von Mission 9 beseitigen.

12-1 Tenchu Kurenai Ranzo neutralisieren.

12-2 Tenchu Kurenai Ranzo entkommen lassen.

2-1 Departure Keinen einzigen Gegner in Mission 1 erledigen.

2-2 Determinationkill Alle Gegner in Mission 1 erledigen.

6-1 The Blind Masseuse Lassen Sie sich einmal in Mission 5 entdecken.

6-2 What Lurks in the shadow Lassen Sie sich kein einziges Mal in Mission 5 entdecken.

AUFGABE



▲ **TENCHU:** Sammeln Sie fleißig Schriftrollen ein, um Fähigkeiten zu erlangen.

7-1 A Sister's Promise Nehmen Sie in Mission 6 die Karte nicht auf.

7-2 For Whom the Bell Tolls Nehmen Sie in Mission 6 die Karte auf.

3-1 Secret Encounters 2-1 Departures abschließen.

3-2 The Geisha and the Hired Blade 2-2 Determination abschließen.

Moves und Fähigkeiten freispielen

Was wäre ein Ninja ohne spezielle Fähigkeiten? Richtig! Nicht lange am Leben! Die folgende Liste zeigt Ihnen, wie viele der Scrolls (Schriftrollen)

Sie jeweils einsammeln müssen. Zusätzlich entnehmen Sie der Liste, welcher Charakter welche Fähigkeit erlangen kann.

FÄHIGKEIT	AYAME	RIN
Arrow Block	250	30
Cheetah Sprint	150	-
Crescent Moon	30	-
Crimson	-	200
Crimson Final	-	550
Death Drop	-	60
False Wall	500	-
Fang Guard	-	10
Hawk Eye	60	150
Inner Ear	200	-
Long Claw	300	350
Mimicry	-	500
Mind Control	400	-
Numbing Strike	-	250
Shadow	-	300
Sniper	350	450
Spider's Nest	450	400
Swift Guard	100	-
Wall Run	10	100
Wrath	550	-

Spezialgegenstände

Jedem Charakter stehen einige spezielle Gegenstände zur Verfügung. Im Spielmodus Level Select können Sie diese auch für den anderen Schattenkämpfer freispielen. Sie müssen in den angegebenen Levels die Bewertung Grandmaster oder Assassin erreichen.

ITEM

Decoy Whistle für Rin . . . Kapitel 11/Assassin

LEVEL/BEWERTUNG

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!

Fake Rat für Ayame Kapitel 10-1
oder 10-2/Grandmaster
Fire Spell für Rin Kapitel 9/Assassin
Sleeping Gas für Ayame Kapitel 12-1
oder 12-2/Grandmaster

WORMS 4: MAYHEM

Neue Charaktersets freischalten
Freigeschaltete Charaktersets sind im Shop für
500 Coins erhältlich.

SET ANFORDERUNG
Alien . Alle Bestzeiten im Story-Modus knacken
Cyborg Alle Trophäen sammeln
Dino Alle Bestzeiten in Aufgaben knacken
Frankenstein Alle Bestzeiten für
Deathmatches knacken
Professor Story-Modus durchspielen

Trophäen freischalten
TROPHÄE ANFORDERUNG

Dreier-Schlächter
Drei Würmer mit einem Schuss erledigen
Vierer-Schlächter
Vier Würmer mit einem Schuss erledigen
Tierfetischist Insgesamt 200 Würmer mit
Tierwaffen erledigen
Fassbrecher . . . Insgesamt 500 Fässer zerstören
Detonator . . . 500 Schadenspunkte mit einem
Schuss verursachen
Killer Insgesamt 500 Würmer erledigen
Bronzschaden Insgesamt 25.000
Schadenspunkte verursachen
Goldschaden Insgesamt 100.000
Schadenspunkte verursachen
Gierschlund Insgesamt
500 Kisten einsammeln
Heißsporn Insgesamt 500 Minen auslösen
Magisches Geschoss . . . Drei Würmer mit einer
Schrotflinte erledigen
(mit einem oder zwei Schüssen)
Raketenkanonier . . . Insgesamt 2.000 Einheiten
Jetpack-Treibstoff verwenden
Silberschaden Insgesamt 50.000
Schadenspunkte verursachen
Bestie im Wurmpehl . . . Drei Würmer mit einer
Tierwaffe erledigen
Waffenspezialist Insgesamt 8.000
Schadenspunkte mit der Bazooka verursachen

MOTOGP 3

Meer Speed
Machen Sie von der Möglichkeit Gebrauch, sich
am Steuer nach vorne und hinten zu lehnen. Vor
allem auf langen Geraden holen Sie einiges an
Geschwindigkeit heraus, wenn Sie sich hinter den
Windschutz ducken. Beim Bremsen hingegen
sollten Sie sich aufrichten.

Heizen mit Köpfchen
Ständig mit Vollgas über die Pisten zu heizen,

bringt Sie in "MotoGP 3" nicht weiter. Im
Zweifelsfall ist es besser, zu langsam durch eine
Kurve zu fahren als zu schnell. Sofern Sie den
richtigen Radius erwischen und schnell genug aus
einer Schikane heraus beschleunigen, lassen sich
verlorene Millisekunden fix wieder aufholen.
Fliegen Sie hingegen ins Kiesbett, ist das weitaus
verlustreicher.

Innere Werte
Wenn Sie im Karriere-Modus spielen, trainieren
Sie in dessen Verlauf die Fähigkeiten Ihres
Fahrers. Am wichtigsten sind hierbei Kurvenlage
und Beschleunigung. Das Bremsen sollten Sie
ebenfalls nicht gänzlich vernachlässigen. Die
Höchstgeschwindigkeit hingegen ist eher
unwichtig.

STAR WARS BATTLEFRONT (PLATINUM)

Planeten freischalten
Starten Sie das Spiel und wechseln Sie in die
Einzelspieler-Kampagne. Starten Sie dort die histo-
rische Kampagne. Wählen Sie nun zwischen den
Klonkriegen und dem Bürgerkrieg und starten Sie
dann ein neues Spiel.

Nach den Erklärungen Ihr Angriffsziel
vorgeben und Sie gelangen in die Planeten-
Anzeige. Tippen Sie nun schnell folgende Tasten-
kombination ein

Ein kurzes Piepen bestätigt die richtige Eingabe.
Mit den Tasten **↑** und **↓** können Sie jetzt alle
Kampfgebiete direkt anwählen, die Sie normaler-
weise erst erobern müssten.



▲ BATTLEFRONT: Geben Sie die Tasten-
kombination in der Planeten-Anzeige ein.



▲ BATTLEFRONT: Statt auf Tatooine könn-
en Sie direkt auf Endor loslegen.

PSP-TIPPS

Die PSP ist da! Bei uns fin-
den Sie die besten Tipps für
Sonzys Handheld, die PSP!
Viel Spaß damit!



DARKSTALKERS CHRONICLE: THE CHAOS TOWER

MARIONETTE
Marionette können Sie nur im Arcade-Mode aktivieren.
Markieren Sie im Arcade-Mode das Fragezeichen und
drücken Sie sieben Mal die **△**-Taste. Danach drücken
Sie einfach die Aktionstaste für Punch oder Kick.

OBORO BISHAMON
Oboro Bishamon kann in allen Modi aktiviert werden.
Markieren Sie zuerst Bishamon. Halten Sie jetzt die **△**-
Taste gedrückt und wählen Sie ihn mit der Aktionstaste
für Punch oder Kick aus.

SHADOW
Shadow kann nur im Arcade-Mode aktiviert werden.
Markieren Sie im Arcade-Mode das Fragezeichen und
drücken Sie fünf Mal die **△**-Taste. Danach drücken Sie
einfach die Aktionstaste für Punch oder Kick.



▲ DARKSTALKERS: Mit dem richtigen
Know-how schalten Sie Kämpfer frei.

UNTOLD LEGENDS: BROTHERHOOD OF THE BLADE

WAFFEN NACH DEM TOD BEHALTEN
Wenn Ihr Charakter tot zusammensackt, drücken Sie
schnell den **△**-Button. Wählen Sie die Option "Exit",
um ins Hauptmenü zurückzukehren. Hier können Sie
dann problemlos Ihr Spiel speichern. Damit verhindern
Sie, dass Waffen und Ausrüstungsgegenstände ver-
schwinden, die Sie nach dem letzten Speichern aufge-
sammelt haben.

ERFAHRUNGSPUNKTE BUG
Befinden sich mehr als 127 Erfahrungspunkte auf
Ihrem Konto, gehen diese beim Speichern verloren.
Achten Sie also immer darauf, dass Sie den Wert unter
127 halten. Niemand kann es sich leisten, Punkte zu
verschenken.

KAMIKAZE-MONSTER STOPPEN
Wenn Sie von einem Kamikaze-Monster ins Visier ge-
nommen wurden, können Sie es für ein paar Sekunden
stoppen, indem Sie es mit Pfeil und Bogen bearbeiten.
Vorausgesetzt, Sie haben einen Bogen im Inventar.
Hierzu drücken Sie schnell die Tasten **△** und **○**, um die
Waffen zu wechseln und um dem Biest eine kleine
Pause zu gönnen. Jetzt haben Sie alle Zeit der Welt,
den tödlichen Angriff abzublocken.

FAHRENHEIT

Wir verraten Ihnen, wie Sie die kniffligsten Stellen meistern, wie Sie in den Genuss aller Endsequenzen kommen und noch einiges mehr!

Datum: 27.01.
Uhrzeit: 21:04
Titel: Verlorene Liebe – Lucas' Wohnung

Freundin oder Exfreundin, das ist hier die Frage. Der einzige Weg, um Tiffany zurückzugewinnen führt über Lucas' Gitarre. Aber auch das ist nur die halbe Miete. Schalten Sie nach dem Beginn der Szene als Erstes den Verstärker der Gitarre ein (Bild 01). Wenn Sie sich in der Bude umgesehen beziehungsweise ein wenig auf der Gitarre geübt haben, legen Sie sich schlafen.

Sie werden wach, als Tiffany klingelt. Lassen Sie Ihre Exfreundin herein. Ihre Aufgabe: Finden Sie für sie zwei Kartons (im Schlafzimmer links vom PC und im Aufenthaltsraum links vom Telefon bei dem Kistenstapel). Das Wichtigste nach der Kartonübergabe: Egal was Sie tun, küssen Sie Tiffany auf keinen Fall. Sobald diese das Brummen des Verstärkers wahrnimmt und Sie auf die Gitarre aufmerksam macht, müssen Sie für Ihre Exfreundin ein Liedchen spielen. Im Anschluss daran ist Küssen erwünscht – und noch mehr...

Datum: 28.01.
Uhrzeit: 08:11
Titel: Versteckspiel – Der Friedhof

Eine knifflige Passage, die auf den ersten Blick ein fast unüberwindliches Hindernis darstellt. So



▲ **BILD 01:** Nach dem Beginn des Kapitels stehen Sie von der Couch auf und laufen geradewegs zur Terrassentür. Schalten Sie hier den Verstärker links von der E-Gitarre ein.

geht's: Sind Sie in Lucas' Kindheitserinnerungen angekommen, rennen Sie nach vorne rechts zum Zaun, um hinüberzuklettern. Mit Klein Lucas auf der anderen Seite angekommen, suchen Sie Deckung hinter dem Steinbrocken links von Ihnen. Sind Sie sicher, dass die patrouillierenden Wachen Sie nicht sehen können (einfach auf die Karte blicken), huschen Sie flink quer über die Straße. Halten Sie sich dabei leicht links von Ihrer Ausgangsposition. Klettern Sie in den kleinen Graben, der entlang des Zaunes verläuft. Bei dem großen Felsbrocken links finden Sie ein Loch, durch das Sie hindurchkriechen.

Vor Ihnen sind zwei Kistenstapel. Schleichen Sie sich zu dem ganz rechts, der zugleich näher an der Straße steht. Um ungesehen zu dem etwas weiter entfernten Stapel auf der rechten Seite zu gelangen, warten sie einfach ab, bis ein vorbeifahrender LKW dem Soldaten die Sicht versperrt

(Bild 02). Laufen Sie nun im "Schatten" des Fahrzeugs unbemerkt zum nächsten Zwischenstopp.

Halten Sie sich links des Stapels. Vor Ihnen liegt nun die breite Straße mit Hangars zu beiden Seiten. Um die Straße überqueren zu können, warten Sie erneut auf einen LKW, der dem Soldaten rechts von Ihnen die Sicht nimmt. Laufen Sie dann schnell über die Straße und hinten links zu dem Loch im Hangar (siehe Karte).

Unter Zeitdruck gilt es nun die drei Kinder der Stützpunktangehörigen zu retten. Das erste befindet sich gegenüber vom Zugangsloch ganz hinten hinter den Regalen in einer Kiste mit lose aufliegendem Deckel. Das zweite finden Sie, wenn Sie einen Blick hinter die zerlegte Jagdmaschine werfen, in die der junge Hineingekrochen ist (Bild 03). Um den dritten Jungen zu retten, rennen Sie die Stufen hinauf: Sie finden ihn ziemlich weit hinten bei dem Bohlenweg.



▲ **BILD 02:** Der LKW verdeckt den Soldaten vor dem Hangar. Nun können Sie ungesehen weitermarschieren.



▲ **BILD 03:** Und wieder einen Jungen gefunden. Um diese Mission zu schaffen, müssen Sie nicht alle Knaben retten.



▲ **BILD 04:** Außerhalb des Schlafzimmersfensters warten Sie ab, was passiert. Gleich sind schnelle Reflexe gefragt.



▲ **BILD 05:** Achten Sie auf das Bild rechts unten in der Ecke. Wenn die Luft rein ist, huschen Sie auf die andere Seite.



▲ **BILD 06:** Sie entscheiden, wie es mit Tyler weitergeht. Storytechnisch gibt es keinen Grund, ihn nicht gehen zu lassen.

Datum: 30.01.
Uhrzeit: 14:14
Titel: Der Flüchtling –
Tiffanys Wohnung

Ist es Ihnen gelungen, unbemerkt in Tiffanys neue Bleibe einzudringen und haben Sie die Zeit genutzt, um in der Wohnung weitere Infos zu sammeln, müssen Sie sich schon kurz nach Tiffanys Rückkehr vor den Cops verbergen. Sich unter dem Bett zu verstecken, ist leider keine gute Idee: Dort wird Tyler auf alle Fälle nachsehen. Auch die Dusche sollten Sie meiden. Erinnern Sie sich an das Schlafzimmerfenster, durch das Sie eingestiegen sind? Klettern Sie dort hinaus und warten Sie ab (**Bild 04**). Jetzt müssen Sie nur noch die Reaktionstests meistern und Sie haben es geschafft!

Datum: 01.02.
Uhrzeit: 21:40
Titel: Kinderspiel – Unbekannter Ort

Eine knifflige Mission, aber so geht's am leichtesten: Haben Sie Ihren Bruder geweckt und mit ihm durch das Fenster das Haus verlassen, geht es um die rechte Ecke des Gebäudes. Achten Sie darauf, nicht in den Lichtkegel hineinzugeraten, wenn Sie weiterhuschen.

Ein paar Schritte der Hauswand entlang und eine Einblendung mit zwei Wachen erscheint. Achten Sie in dem separaten Bildausschnitt darauf, dass der Lichtkegel weitergewandert ist und die Soldaten nicht in Ihre Richtung starren, wenn Sie zum nächsten Gebäude flitzen (**Bild 05**).

Huschen Sie weiter zum nächsten Haus. Haben Sie den Jeep hinter sich gelassen, folgt eine weitere Einblendung. Rennen Sie nun auf die gegenüberliegende Seite – dorthin, wo die Türme stehen. Hier verbergen Sie sich hinter den Felsen, bis der Wachmann vorbei ist.

Folgen Sie weiterhin dem auf der Karte eingezeichneten Pfad. Eine Wache versperrt Ihnen den Weg. Laufen Sie den Weg zu der in der Karte markierten Stelle zurück. Dort lösen Sie das Ablenkungsmanöver aus. Während der Soldat dem Lärm nachgeht, huschen Sie zu Ihrem Bruder zurück und schleichen sich zwischen den Lichtkegeln der Türme hindurch in Richtung Zielpunkt. Lassen Sie sich dafür nicht zu viel Zeit, denn sobald Sie Lucas ans Ziel gebracht haben, müssen Sie auch noch Marcus nachholen, bevor

die Wache zurückkehrt. Durchqueren Sie den Bereich zwischen den beiden Baracken und Sie erspähen einen weiteren Wachposten.

Dieses Mal ist es an Marcus, die Wache abzulenken. Die Markierung auf der Karte zeigt Ihnen an, wo Sie hinmüssen. Sobald die Wache loszieht, um zu erkunden, wo das Geräusch herkommt, klettern Sie in der Rolle von Lucas an dem Telefonmast hoch und hangeln sich von dort aus auf die andere Seite. Achten Sie dabei auf die Lichtkegel! Drüben angekommen, müssen Sie nur noch die Wand des Hangars erreichen und von dort aus zum Zugang gelangen. Drinnen sollten Sie keine Probleme mehr haben.

Datum: 27.02.
Uhrzeit: 09:30
Titel: Bis auf die Knochen gefroren –
Polizeiwache

Sam erscheint auf der zugeschnittenen Wache und stellt Tyler vor die Wahl: Entweder er geht jetzt sofort mit ihr nach Florida, oder es ist aus (**Bild 06**). Wir raten Ihnen, den Cop gehen zu lassen. Nach dem Kapitel wird Tyler ohnehin nicht mehr in der Story auftauchen, also gönnen Sie ihm den vorzeitigen Ruhestand mit seiner Freundin.

Datum: 28.02.
Uhrzeit: 21:31
Titel: Final Countdown –
Wishita Militärbasis

Sie haben mehr als eine Möglichkeit, um die Geschichte zu Ende zu bringen. Und so bekommen Sie die verschiedenen Schlusssequenzen zu sehen:

HAPPY END

Möglichkeit 1: Besiegen Sie mit Lucas das Orakel und den Lila-Clan.

Möglichkeit 2: Verlieren Sie das erste Duell mit Lucas, besiegen Sie aber im Anschluss mit Carla das Orakel (**Bild 07**). Schlagen Sie dann mit Lucas den Lila-Clan.

ALTERNATIVES ENDE 1

Versagen Sie sowohl mit Lucas als auch mit Carla gegen das Orakel.

ALTERNATIVES ENDE 2

Gewinnen Sie mit Lucas gegen das Orakel, verlieren Sie aber gegen den Lila-Clan.

FE



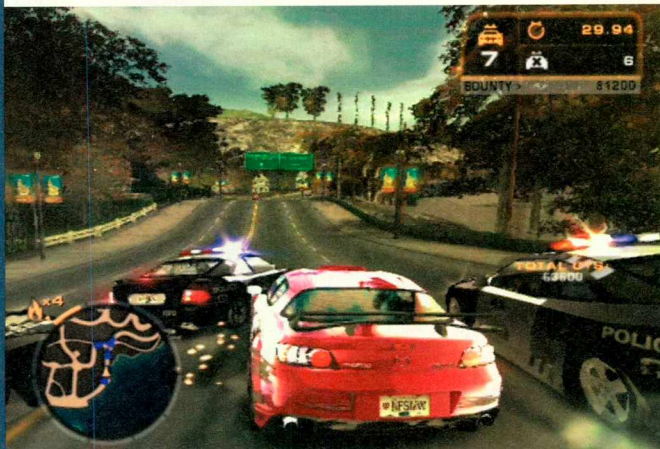
▲ **BILD 07:** Wenn Lucas im ersten Kampf unterliegt, können Sie mit der hübschen Carla das Ruder noch herumreißen. Wenn Sie versagen, wird der Lila-Clan herrschen.

VGA NOVEMBER 2005

AB 19. OKTOBER AM KIOSK!

Need for Speed Most Wanted

PC   



▲ **DAS MEGA-RENNSPIEL IM TEST!** Ob Most Wanted den Superhit Need for Speed: Underground 2 toppen kann, lesen Sie im nächsten Heft.

F.E.A.R.

PC   **Call of Duty 2**  



▲ **DER ÜBER-SHOOTER IM TEST!** Besser als Doom 3? Wir glauben: Ja!



▲ **VGA IN POLEN** auf den Spuren des neuesten WWII-Shooters.

AUSSERDEM IM HEFT:

Pro Evolution Soccer 5

PC  

▲ **IM FINALE:** Wer kickt besser, FIFA oder PES? Die Entscheidung!

The Warriors

▲ **IM DETAIL:** Das neue Werk von Rockstar.



Heft-DVD

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

Tomb Raider: Legend

PC  



▲ **ZU BESUCH BEI LARA:** Wir spielen das neue Tomb Raider in San Francisco!

VIDEO
GAMES
AKTUELL

TOP
News
Tests
Tipps



Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 30,00

Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 [€ 0,12/Min.]

ROM-BEREICH

VOLLVERSION

• Imperialism II

MINISPIELE

- Adventure Inlay
- Age of Castles
- Bursting Bubbles
- Chainz
- Luxor

- Mah Jong Medley
- Pastime Puzzles
- Penguin Puzzles Deluxe
- Secret Chamber
- Super Mahjongg Solitaire
- Sweez Deluxe
- The Walls of Jericho
- Top Ten Software
- Tumblebugs
- Turtle Bay

DEMOS

- Fahrenheit
- GT Legends
- MotoGP 3
- Rome: Total War – Barbarian Invasion

PATCHES

- Die Sims 2 Update 1.0.0.999
- Far Cry (dlt.) 1.3.5
- GTA: San Andreas 1.01
- Imperial Glory 1.1
- Rome: Total War 1.2
- Vampire: Die Maskeade – Bloodlines 1.2

Games Convention



GT Legends



MODS

- Doom 3: Classic Doom 0.56
- Max Payne 2: Max Payne Chronicles 1.0

TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.7
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.63
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 7777
- Power DVD 6.0 Trial
- Powerstrip 3.61
- Prime 95.24.13
- Riva Tuner 2.0
- ScummVM
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN

- Die Sims 2: Nightlife
- Geist
- Serious Sam 2
- Total Overdose

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS

- Burnout Revenge
- Far Cry: Instincts
- FIFA 06
- Games Convention 2005

EXTRAS

- Die Games-Convention-Babes
- King of Queens

SPIELETRAILER

- Black & White 2
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2
- Eivison
- Peter Jackson's King Kong
- Spartan: Total Warrior

FILMTRAILER

- Transporter: The Mission
- Wächter der Nacht

Black & White 2



King of Queens



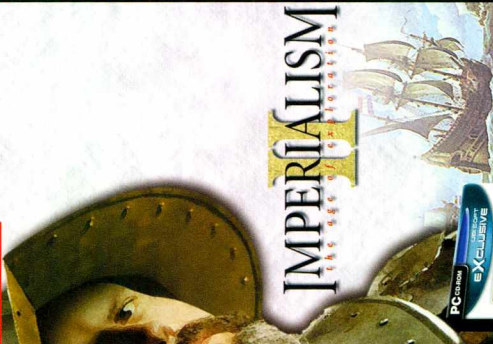
Imperialism II - THE AGE OF EXPLORATION

VIDEO
GAMES
AKTUELL

Ausgabe 10
2005

CyPress

VOLLVERSION



COMEDY-VIDEO



- 15 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



ROM-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

■ Imperialism II

■ MINISPIELE

- Adventure Inlay
- Age of Castles
- Bursting Bubbles
- Chance
- Luxor
- Mah Jong Medley
- Pastime Puzzles
- Penguin Puzzle Deluxe
- Secret Chamber
- Super Mahjongg Solitaire
- Sweez Deluxe
- The Walls of Jericho
- Top Ten Solitaire
- Turtle Bay

■ DEMOS

- Ehrenreit
- CT Legends
- MotorGP 3
- Kome: Total War – Barbarian Invasion

■ PATCHES

- Die Sims 2 Update 1.0.0.999
- Far Cry (dL) 1.33
- GFA: San Andreas 1.01
- Imperial Glory 1.1
- Kome: Total War 1.2
- Vampire: The Masquerade – Bloodlines 1.2

King of Queens



Black & White 2



■ MODS

- Doom 3: Classic Doom 0.56
- Max Payne 2: Max Payne Chronicles 1.0

■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.7
- ATI Tool 0.24
- Direct9 9.0c
- Fraps 2.63
- HyperShip DX
- Nvidia Nvitor 7.777
- Power DVD 6.0 Trial
- Powerstrip 3.61
- Prime 95 24.13
- RivaTuner 2.0
- ScummVM
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.10

■ SCREENSHOT-GALERIEN

- Die Sims 2: Nightlife
- Serious Sam 2
- Total Overdose

VIDEO-BEREICH

■ SPECIAL-VIDEOS

- Burnout Revenge
- Far Cry: Instincts
- FIFA 06
- Games Convention 2005

■ EXTRAS

- Die Games-Convention-Babes
- King of Queens

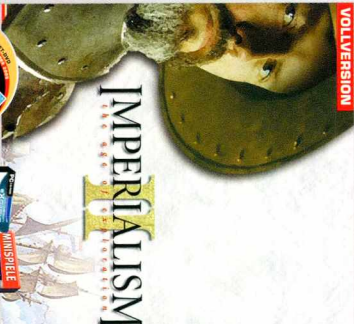
■ SPIELTRAILER

- Black & White 2
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2
- Euron
- Peter Jackson's King Kong
- Spartan: Total Warrior

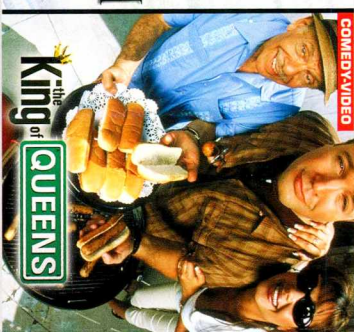
■ FILMTRAILER

- Transporter: The Mission
- Wachter der Nacht

VOLLVERSION



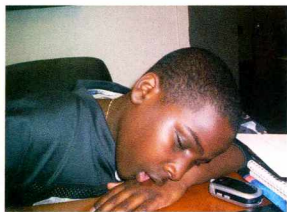
COMEDY-VIDEO



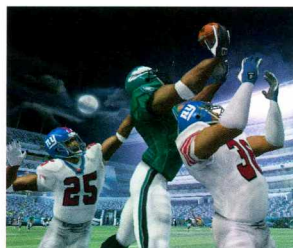
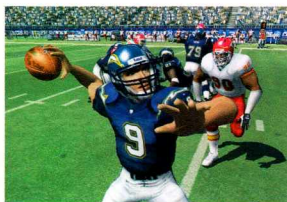
- 15 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



TIME OUT.



www.easports.de



DU WIRST SIE BRAUCHEN

ALS NFL-QUARTERBACK BRAUCHST DU WEITSICHT UND PRÄZISION. KEIN WUNDER, DASS DEINE AUGEN EINE VERSCHNAUPFAUSE BENÖTIGEN.



© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, John Madden Football, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. © 2005 NFL Properties LLC. Team names/logos are trademarks of the teams indicated. All other NFL-related trademarks are trademarks of the National Football League. Officially licensed product of PLAYERS INC. The PLAYERS INC logo is a registered trademark of the NFL players. www.nflplayers.com © 2005 PLAYERS INC. Riddell is a registered trademark of Riddell Corporation. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

VIETCONG 2

DAS ORIGINAL IST ZURÜCK!

**ZWEI WÄHLBARE
KAMPAGNEN**

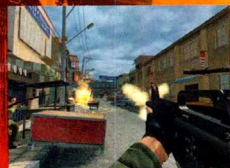
**MOTIVIERENDER
MULTIPLAYER-MODUS
MIT KARRIERESYSTEM**

**ÜBER 50 EXAKT
NACHGEBILDETE WAFFEN**

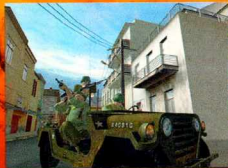
**INTENSIVE ATMOSPHÄRE,
DIE DEN VIETNAM-KRIEG
BEDROHLICH IN SZENE
SETZT**

AB MITTE OKTOBER ERHÄLTlich!

WWW.2KGAMES.DE/VIETCONG2



ORIGINAL WAFFEN



ORIGINAL FAHRZEUGE



ORIGINAL SCHAUPLÄTZE



ORIGINAL VIETCONG



© 2005 Illusion Software a.s. Developed by Pterodon a.s. Pterodon and the Pterodon logo are trademarks of Pterodon a.s. Illusion Software and the Illusion Software logo are trademarks of Illusion Software a.s. 2K Games, the 2K logo, Take-Two Interactive Software and the Take-Two logo are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. © 2005 Creative Technology Ltd. The Creative logo is a registered trademark of Creative Technology Ltd. in the United States and/or other countries. All other trademarks are properties of their respective owners. Published by 2K Games. All rights reserved.